

FALL OF THE SPACE CORE Vol. 1

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 28 Février 2013

Pour fêter l'ouverture du Workshop de Steam, Valve et Bethesda se sont associés pour créer un mod amenant le petit robot de Portal 2, le Space Core, dans le jeu Skyrim :-)

Je n'ai pas joué à Portal 2, je ne connais donc pas ce petit robot ^^

Vous le trouverez en cliquant sur ce lien. Ensuite il vous suffit juste cliquer sur le bouton vert s'abonner. Le mod se téléchargera et s'installera automatiquement. Puis comme tous les mods, n'oubliez pas de l'activer en le cochant dans *Fichiers données* de votre Launcher !

Pour trouver le Space Core, rendez-vous dans une maison en ruine située non loin de Blancherive. Rien de plus simple : prenez la route jusqu'à la Tour de Guet Ouest, puis continuez quelques mètres pour ensuite trouver un chemin sur votre gauche en direction de la maison en ruine.

De toute façon, vous ne pouvez pas la louper, car vous y verrez un objet rond tomber du ciel en hurlant *SPAAAAAAAAAAAAACE* :-D



Et voilà, c'est ici que vous pouvez ramasser le Space Core. Et il se fera un plaisir de vous accompagner dans vos aventures :-)



Bref un mod complètement inutile donc archi indispensable !!!

C'est juste très dommage que ce mod reste en anglais. On aurait bien aimé un doublage en français ! Ben oui, c'est qu'il est bavard le bougre :-D

En explorant vos arbres de compétence, vous le trouverez en train d'errer parmi eux :



Voici l'affreux jojo dans votre inventaire :



Mais le Space Core va vous être utile pour créer un casque complètement loufoque : le Dovahcore Helmet. Pour cela, rendez-vous à la Forge Atronach de l'Hyposcole de l'Académie de Fortdhiver. Placez ensuite le Space Core sur le piédestal, puis un casque en fer et un minéral de pierre de lune (ou une pierre de lune raffinée) dans le Tronc, et enfin actionnez le levier ...

Vous verrez que vous aurez une classe hors du commun avec ce casque ! D'ailleurs, Diane, ma Bosmer assassin, est deux fois plus crédible avec :

