

Les Rossignols Volume II :

Qui étions-nous ?

Par Gallus Desidenius

En tant que Rossignol, je me sens investi du devoir de coucher sur ce parchemin tout ce que je sais sur notre ordre. Si les Rossignols venaient un jour à disparaître de la surface de Tamriel, puisse cet ouvrage rappeler à tous ce que nous avons été, et ainsi faire taire les rumeurs et les bruits qui courent sur notre raison d'être et nos motivations.

Je vais tenter de relater au mieux le peu que j'ai pu apprendre de notre histoire ; j'ai l'espoir que dans le futur, quelqu'un trouvera ces écrits et complètera le récit de notre existence.

Notre histoire commence par une fable bien connue. Le livre "Barenziah, la véritable histoire IX" raconte qu'un barde appelé "Rossignol" força la reine Barenziah, par ruse, à lui révéler l'emplacement d'un artefact connu sous le nom de Bâton du Chaos, objet dont il s'empara par la suite. On apprend ensuite que "Rossignol" avait dissimulé son vrai visage et qu'il était en fait un puissant mage-guerrier impérial, Jagar Tharn. Il utilisa l'arme qu'il avait dérobée pour emprisonner l'empereur Uriel Septim VIII, son but ultime étant de prendre la forme de l'empereur banni et de le remplacer sur le trône.

Dans les faits, l'individu connu sous le nom de "Rossignol le barde" n'était en aucun cas Jagar Tharn. Ce maître de la dissimulation était un voleur appelé Drayven Indoril. Jagar Tharn l'avait engagé lui, l'un des plus grands maîtres-voleurs de Bordeciel, pour séduire Barenziah et la forcer à révéler où se trouvait le Bâton du Chaos. Après qu'il ait remis l'artefact à Jagar Tharn, ce dernier tenta de le tuer, mais il parvint à s'échapper grâce à ses dons de Rossignol. Le mage-guerrier pourchassa le voleur, mais il abandonna rapidement la chasse pour mener à bien ses plans concernant l'empereur.

Il est intéressant de relever que l'histoire nomme encore Jagar Tharn "Rossignol" bien après que Drayven ait disparu du récit. La déformation des événements est typique des manipulations de Barenziah. La responsabilité de l'emprisonnement d'Uriel Septim VII lui incombant directement, elle a manipulé la vérité et créé la notion que le "barde" appelé Rossignol n'était autre que Jagar Tharn lui-même. Elle a dû penser que prétendre avoir été envoûtée par un maître sorcier serait plus à même de susciter la compassion que si elle avait simplement été séduite par un voleur expert. Certains prétendent également que Drayven a été gommé du récit dans le but de protéger la réputation de Jagar Tharn dont, à ce qu'on dit, Barenziah s'était éprise.

Alors qu'il tentait d'échapper à Jagar Tharn, Drayven fuit en Morrowind et rejoignit la famille Indoril, qui possédait un domaine assez proche de la frontière de Bordeciel ; il pouvait ainsi honorer ses devoirs de Rossignol si le Mausolée venait à être menacé. Il y resta de longues années, jusqu'à ce que les Indoril commencent à perdre de leur influence et qu'une guerre éclate entre les différentes maisons. Voulant à tout prix rester hors du tumulte et voyant que Jagar Tharn n'était plus une menace, Drayven quitta sa mère patrie et vint s'installer dans la Brèche sous l'apparence d'un honnête mineur.

En parallèle de l'histoire de Drayven, Barenziah, la reine dunmer que ce dernier avait séduite, tomba enceinte. Cette enfant, qu'elle abandonna aux mains d'une nourrice pour ne pas discréditer sa fable du Rossignol, devint bientôt adulte et se mit en tête de retrouver son père. Se faisant appeler Dralsi, elle retourna jusqu'à la dernière pierre de Bordeciel pour retrouver Drayven. Après un nombre incertain d'années, elle parvint enfin à le localiser dans une modeste communauté minière : Pierre-de-Shor. Il était très âgé... et n'était plus le fougueux voleur qui avait conquis le cœur de Barenziah, mais Dralsi était sa fille et il l'accueillit comme telle. Dans les dernières années de sa vie, Drayven s'employa à communiquer les valeurs des Rossignols à son enfant, jusqu'à ce qu'il succombe enfin au passage du temps.

Dralsi conclut volontiers le Pacte des Rossignols et servit Nocturne avec honneur. Elle se maria et mit au monde une enfant qu'elle appela Karliah. Comme son père l'avait fait pour elle, Dralsi enseigna à Karliah l'art du cambriolage et de la survie en Bordociel. Elle voulait accueillir Karliah dans l'ordre des Rossignols, mais elle devait attendre le bon moment pour tout lui révéler. Quand elle fut assez âgée, Karliah, désireuse d'exercer son art dans une ville plus importante, prit son propre chemin. Elle vint jusqu'à Faillaise, où elle rejoignit la Guilde des voleurs, sous mon commandement à l'époque.

Alors que Karliah gravissait un à un les échelons de la Guilde, je l'observais et ne pouvais m'empêcher de reconnaître en elle les méthodes de sa mère. Après plusieurs années, j'appris que Dralsi avait perdu la vie en défendant le Mausolée du crépuscule contre une bande de mercenaires. Il était temps de passer le flambeau. Je me suis rendu au Siège des Rossignols avec Mercer Frey et ensemble, nous avons accueilli Karliah dans la Trinité des Rossignols.

Dans le prochain volume, je conterai ma propre histoire et peut-être que, à la lumière de nouvelles découvertes, je vous parlerai également de Mercer Frey.