

HEARTHFIRES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 10 Mars 2013

Cette extension du jeu Skyrim va vous permettre d'être l'heureux propriétaire des belles demeures nordiques que vous aurez construites avec vos ptites mimines :-D. En effet, dans le jeu de base, les maisons à vendre (et donc déjà construites) sont à Blancherive, Faillaise, Markarth, Vendaume et Solitude. Cependant les Jarls des autres Châtelleries (Hjaalmarche, Epervine et le Clos) vous auront carrément réservé un terrain que vous pourrez acheter pour y construire votre maison ! Je vous détaille tout ici :-)

Littéralement, Hearth Fire veut dire "Feu de Cheminée".

SOMMAIRE

- 1 Généralités
- 2 - Constructions
 - Matériel et ressources
 - Plan et aménagement de la Petite Maison
 - Extérieurs
 - Plan et aménagement de la Pièce Principale
 - Plan et aménagement de l'aile est en Armurerie
 - Plan et aménagement de l'aile est en Cuisine
 - Plan et aménagement de l'aile est en Bibliothèque
 - Plan et aménagement de l'aile ouest en Chambres
 - Plan et aménagement de l'aile ouest en Serre
 - Plan et aménagement de l'aile ouest en Tour de l'Enchanteur
 - Plan et aménagement de l'aile nord en Réserve
 - Plan et aménagement de l'aile nord en Salle des trophées
 - Plan et aménagement de l'aile nord en Laboratoire d'Alchimie
- 3 - Engager un chambellan
- 4 - Adopter un enfant
- 5 - Manoir du Lac - Châtellerie d'Epervine

1 - GENERALITES

Comme je l'écrivais dans l'introduction de cette page, cette extension vous permet de construire votre propre maison sur un terrain acheté auprès du Chambellan des trois Châtelleries d'Hjaalmarche, d'Epervine et du Clos.

Cependant, vous ne pourrez pas faire vraiment tout ce que vous voulez ! En effet, les constructions sont préétablies, et vous n'aurez plus qu'à réunir divers matériaux pour les réaliser exactement de la même façon que vous rassemblez les minerais nécessaires au forgeage d'une pièce d'armure. Par exemple, si on vous propose de fabriquer une tête de cerf sur socle, vous n'aurez pas le choix de son emplacement dans la pièce ; de même que vous n'aurez pas le choix de la remplacer par exemple par une plaque d'arme pour y exposer vos collections !

Ainsi le principe est simple : vous construisez une partie de la cabane, puis vous aménagez l'intérieur (toujours en rassemblant divers matériaux).

Tout d'abord, vous pourrez construire et aménager une petite maison. Elle sera petite mais douillette avec le strict minimum pour y habiter (lit, divers containers, cuisine etc ...).

Une fois la petite maison sur pied, il vous sera proposé d'aménager les extérieurs : jardin, enclos, écuries etc etc ...

Ensuite, le gros œuvre va commencer ! Vous aurez la possibilité d'agrandir cette petite maison par une grande pièce principale comprenant un étage ainsi qu'une cave (que vous pourrez ensuite évidemment aménager ^^).

Une fois cette grande pièce terminée, vous pourrez réaménager la petite maison d'origine en entrée : la cuisine, le lit et autres seront retirés pour laisser place à de nouveaux objets qu'il vous faudra refabriquer.

Viennent ensuite les diverses constructions disponibles sur les trois faces nord, est et ouest de la pièce principale :

- Sur l'aile est, vous pourrez construire une armurerie, une bibliothèque (en forme de tour) ou une cuisine.
- Sur l'aile nord, vous pourrez construire un laboratoire d'alchimie (en forme de tour), une réserve ou une salle des trophées.
- Sur l'aile ouest, vous pourrez construire des chambres, une serre ou une tour de l'enchanteur (... en forme de tour LOL).

Voilà pour les généralités sur les architectures disponibles de votre zoulie maison :-)

Tout ce que je viens de vous dire est expliqué dans le livre intitulé *Gérer une propriété - Guide du débutant* 📖

2 - CONSTRUCTIONS

Je vais maintenant vous détailler chaque édifice disponible ... Et ça risque d'être loong. Alors pour vous faciliter la tâche, je vous mettrais toujours une synthèse de tous les matériaux à rassembler pour terminer de A à Z l'édifice en question.

2.1 - Matériels et ressources

Lorsque vous arrivez sur l'emplacement de votre terrain, vous trouverez toujours :

- Une table de dessin sur laquelle est dessiné le plan de votre future maison.
- Un coffre contenant 30 lingots d'argile, un corindon raffiné, 6 lingots de fer et 30 pierres extraites.
- Un établi de charpentier grâce auquel vous pourrez fabriquer tout ce dont vous aurez besoin pour votre maison.
- Une enclume qui va vous permettre de fabriquer tous les matériaux en fer nécessaire pour votre maison.
- Un tas de 20 troncs sciés.

L'utilisation de l'enclume vous fait augmenter votre talent de Forgeage ^^

Voici la liste des objets que vous pourrez forger sur l'enclume :

OBJETS	MATÉRIAUX
Accessoires en acier	1 lingot de fer
10 Clous	1 lingot de fer
2 Gonds	1 lingot de fer
Serrure	1 lingot de fer 1 corindon raffiné

Oui je sais ... Des accessoires en acier qui se fabriquent avec un lingot de fer, moi aussi j'ai rigolé ... XD. C'est juste une fois de plus une mauvaise traduction de "iron fittings" qui veut bel et bien dire "accessoires en fer" !!!

Voici la liste des ressources qui s'achètent :

- Les troncs sciés dans la scierie du coin à raison de 200 po les 20 troncs.
- Les morceaux de verres, la paille et les cornes de chèvre s'achètent auprès des marchands "généraux" ; quoique vous pouvez chasser les chèvres pour leur prendre leur cornes !

Au vu de leur taille, vous remarquerez que les troncs d'arbre ne seront jamais dans votre inventaire mais directement expédiés sur votre terrain !

Quant à l'argile et les pierres, vous pourrez les piocher sur des filons proches de votre propriété. Le filon d'argile est sur le sol avec un aspect marron foncé ; quant à la pierre, vous la piocherez sur les rochers en la repérant plus difficilement (c'est une roche claire et concave).

Le reste des matériaux, vous connaissez :-)

Je vous mettrais toujours la liste des matériaux BRUTS. C'est à dire que je ne vous détaillerais pas "10 clous et 2 accessoires en acier" mais je vous mettrais "3 lingots de fer". A vous d'utiliser ces lingots à bon escient !

2.2 - Plan de la Petite Maison

Sur la table à dessin, vous pouvez consulter le plan de la Petite Maison. Vous pourrez alors commencer sa construction sur l'établi de charpentier étape par étape. Et pour vous aider, sachez que tout ce dont vous aurez besoin se trouve dans le coffre :-)

ETAPES	MORCEAUX	MATÉRIAUX
1	Fondations	1 tronc scié 10 pierres extraites
	Structure murale	6 troncs sciés 10 clous
2	Mur	2 troncs sciés 8 clous 4 lingots d'argile
3	Sol	4 pierres extraites
	Structure du toit	6 troncs sciés
4	Toit	10 clous 1 tronc scié
5	Porte	1 accessoire en acier 1 tronc scié 2 gonds 2 clous

Maintenant que votre petite maison est sur pied, vous avez la possibilité de l'aménager ! Mais vous pouvez aussi agrandir directement cette petite maison en construisant une grande extension ; dans ce cas, aménager son intérieur est inutile.

Si vous construisez la grande extension, cette petite maison sera transformée en entrée (voir plus loin les détails de cet aménagement).

Si vous ne souhaitez pas agrandir pour l'instant, vous pouvez aménager l'intérieur grâce à un établi de charpentier. Sachez que dans tous les cas, vous pourrez transformer cet intérieur en entrée dès que l'extension sera construite. Dans ce cas certains meubles disparaîtront (tel que le lit par exemple). Voici le détail de l'aménagement douillet de votre demeure : un bon lit en paille bien dure, un feu de cheminée rustique, des bougeoirs muraux qu'on-voit-rien-car-ils-éclairent-pas, une table et des chaises branlantes ... etc etc. Et comme toujours, la liste des matériaux bruts nécessaires :

- 11 troncs sciés
- 9 lingots de fer
- 4 bandes de cuir
- 2 pailles
- 1 verre
- 2 cornes de chèvre
- 1 pierre extraite

AMÉNAGEMENT INTÉRIEUR	TYPE	MATÉRIAUX
Contenants	Commode	1 tronc scié 3 clous 1 accessoire en acier
	Guéridon	1 tronc scié 2 clous
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
Meubles	Chaises et table carrée	2 troncs sciés 4 clous
	Lit double	2 troncs sciés 2 clous 4 bandes de cuir 2 paille
Étagères	Grande étagère avec vitrine	2 troncs sciés 4 clous 1 verre 1 gond

	Étagère d'angle	1 tronc scié 3 clous
	3 étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Extérieur	2 bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
Divers	2 bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Râtelier	1 lingot de fer 1 accessoire en acier
	Âtre	1 pierre extraite

2.3 - Extérieurs

Une fois la petite maison construite, vous pourrez aménager les extérieurs de votre domaine ^^

Voici la liste des matériaux bruts nécessaires uniquement pour les aménagements communs aux 3 maisons :

- 7 troncs sciés
- 10 lingots de fer
- 6 lingots d'argile
- 7 pierres extraites

AMÉNAGEMENTS EXTERIEURS	MATÉRIAUX
Enclos pour animaux	1 tronc scié
Fonderie	2 accessoires en acier 5 lingots de fer 6 lingots d'argile 4 pierres extraites
Jardin	1 tronc scié
Meule	1 pierre extraite 1 tronc scié 1 accessoire en acier
Écurie	3 troncs sciés 5 clous
Établi d'armurier	2 pierres extraites 1 lingot de fer 1 tronc scié
Rucher uniquement pour le Manoir du Lac	2 troncs sciés 1 clou 2 pailles

2.4 - Plan de la Pièce Principale

Une fois la petite maison construite, la table à dessin vous proposera de construire une grande extension avec un étage et une cave ! Voici les matériaux nécessaires :

- 55 troncs sciés
- 12 lingots de fer
- 1 corindon raffiné
- 16 lingots d'argile
- 86 pierres extraites

ÉTAPES	MORCEAUX	MATÉRIAUX
1	Porte	1 accessoire en acier 1 tronc scié 1 serrure 2 gonds 2 clous
2	Fondation	4 troncs sciés

		30 pierres extraites
3	Sol	6 pierres extraites
	Structure murale	16 troncs sciés 20 clous
4	Mur du rez-de-chaussée	4 troncs sciés 16 clous 8 lingots d'argile
	Supports de l'étage	6 troncs sciés 10 clous
5	Murs de l'étage	12 clous 8 lingots d'argile 4 troncs sciés
	Structure du toit	10 troncs sciés
6	Toit	25 clous 2 troncs sciés
7	Cave	8 troncs sciés 50 pierres extraites

Quand vous visiterez votre cave, faites attention aux ragnards ... Enfin moi je m'attendais pas à les voir XD

Dans cette grande pièce principale, il y a 5 établis de charpentier qui vous permettront d'aménager la petite maison de base en entrée, la grande pièce principale de l'extension ainsi que sa mezzanine, la pièce du fond au rez-de-chaussée, les 3 petites pièces du fond à l'étage (chambres), et la cave.

Pour que la petite maison soit transformée en entrée, vous devez activer "Remaniez la maison à la façon de l'entrée" sur la table à dessin !

Voici la quantité gargantuesque de ressources brutes nécessaires à ces aménagements en considérant que vous n'avez PAS aménagé au préalable la petite maison :

- 127 troncs sciés
- 130 lingots de fer
- 1 lingot d'or
- 33 lingots d'acier
- 1 lingot de vif-argent
- 17 corindons raffinés
- 1 pierre de lune raffinée
- 22 pierres extraites
- 8 argiles
- 11 verres
- 8 pailles
- 1 gemme spirituelle magistrale
- 14 cornes de chèvre
- 32 bandes de cuir
- 3 peaux d'ours
- 3 peaux de loup
- 4 peaux de chevreuil
- 1 peau de chèvre
- 1 peau de smilodon
- 3 peaux de smilodon des neiges
- 5 grandes ramures
- 1 petite ramure
- 8 dents de smilodons
- 8 écailles de poisson carnassier
- 2 défenses de horqueur
- 2 chitines de vasard

AMÉNAGEMENT INTÉRIEUR de l'entrée	TYPE	MATÉRIAUX
Contenants	Commode	1 tronc scié 3 clous 1 accessoire en acier
	Tonneaux	1 tronc scié

		1 clou 1 lingot de fer
Mebles	table basse	1 tronc scié 2 clous
	2 Tables de chevet	2 troncs sciés 4 clous
	Vitrine sur table basse	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
	Vitrine sur table basse	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
Râteliers d'armes	2 Râteliers d'armes	2 troncs sciés 2 accessoires en acier
	2 Râteliers d'armes	2 troncs sciés 2 accessoires en acier
Étagères	Étagère d'angle	1 tronc scié 3 clous
	2 étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Extérieur	2 bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
Divers	2 bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Tête d'ours sur socle	1 bande de cuir 1 peau d'ours
	Tête de cerf sur socle	1 peau de chevreuil 1 grande ramure 1 bande de cuir
	Tête de cerf sur socle	1 peau de chevreuil 1 grande ramure 1 bande de cuir
	Tête de loup sur socle	1 bande de cuir 1 peau de loup
	Tête de smilodon des neiges sur socle	1 bande de cuir 1 peau de smilodon des neiges 2 dents de smilodon
	Tête de smilodon sur socle	1 bande de cuir 1 peau de smilodon 2 dents de smilodon

AMENAGEMENT INTERIEUR de la pièce principale et de la mezzanine	TYPE	MATERIAUX
Contenants	Petite armoire	1 accessoire en acier 2 clous 1 tronc scié
	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 1 serrure
	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 1 serrure
	Grande armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés

		1 gond
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
Meubles	Chaise	1 tronc scié 1 clou
	Chaises et table à manger	3 troncs sciés 5 clous
	Lavabo sur pied	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Table carrée	1 tronc scié 2 clous
	Table carrée	1 tronc scié 2 clous
	Vitrine	2 clous 1 tronc scié 1 gond 1 verre
	Vitrine sur table basse	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
Râteliers d'armes	Mannequin pour armure	1 tronc scié 1 clou 1 pierre extraite
Étagères	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Étagère d'angle	1 tronc scié 3 clous
	Étagère d'angle	1 tronc scié 3 clous
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	4 Étagères murales	2 troncs sciés 2 clous
Divers	Autel d'Enchantement	1 tronc scié 1 clou 1 pierre de lune raffinée 1 lingot de fer 1 gemme spirituelle magistrale 1 lingot d'or
	Grand chandelier	2 lingots de fer 2 accessoires en acier
	Foyer	1 tronc scié 4 pierres extraites
	Laboratoire d'Alchimie	1 tronc scié 2 clous 1 verre 1 lingot de vif-argent 1 lingot de fer
	Poisson carnassier sur socle	1 bande de cuir 4 écailles de poison carnassier
	Tête de cerf sur socle	1 peau de chevreuil 1 grande ramure 1 bande de cuir
	Tête de chèvre sur socle	1 bande de cuir 1 peau de chèvre
	Tête de horqueur sur socle	1 bande de cuir 2 défenses de horqueur
	Vasard sur socle	1 bande de cuir

		2 chîtînes de vasard
AMENAGEMENT INTÉRIEUR de la pièce du fond au RDC	TYPE	MATÉRIAUX
Contenants	Petite armoire	1 accessoire en acier 2 clous 1 tronc scié
	Bureau	4 accessoires en acier 2 clous 1 tronc scié
	Coffre fort	1 serrure 2 gonds 3 lingots d'acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Vitrine et petite armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond 1 verre
Meubles	Chaises et table carrée	2 troncs sciés 4 clous
	Table ronde et chaises	2 troncs sciés 4 clous
Râtelier d'arme	Plaque d'arme	1 tronc scié 1 accessoire en acier
Étagères	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Divers	Bois de cerf sur socle	1 grande ramure 1 bande de cuir
	Enclume de forgeron	4 lingots de fer 1 tronc scié
	Poisson carnassier sur socle	1 bande de cuir 4 écailles de poisson carnassier

AMENAGEMENT INTÉRIEUR des 3 pièces à l'étage	TYPE	MATÉRIAUX
Contenants	Commode	1 tronc scié 3 clous 1 accessoire en acier
	Grande armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond
	Grande armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond
	2 Guéridons	2 troncs sciés 4 clous
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous

		1 accessoire en acier
	Vitrine et petite armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond 1 verre
	Coffre long <i>(apparaît quand le lit double est installé)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
Meubles	Chaise	1 tronc scié 1 clou
	Lit double	2 troncs sciés 2 clous 4 bandes de cuir 2 pailles
	Lit simple	1 tronc scié 1 clou 2 bandes de cuir 1 paille
	Lit simple	1 tronc scié 1 clou 2 bandes de cuir 1 paille
	Vitrine sur table basse	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
Râtelier d'arme	Plaque d'arme	1 tronc scié 1 accessoire en acier
Étagères	Grande bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Grande étagère avec vitrine	2 troncs sciés 4 clous 1 verre 1 gond
	Vitrine et étagère	2 troncs sciés 4 clous 1 verre 1 gond
	3 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	4 Étagères murales	2 troncs sciés 2 clous
Divers	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Tête de loup sur socle	1 bande de cuir 1 peau de loup
	Tête de loup sur socle	1 bande de cuir 1 peau de loup
	Tête de smilodon des neiges sur socle	1 bande de cuir 1 peau de smilodon des neiges 2 dents de smilodon

AMENAGEMENT INTERIEUR de la cave	TYPE	MATERIAUX
Contenants	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	5 Coffres forts	5 serrures 5 gonds 15 lingots d'acier
	5 Coffres forts	5 serrures 5 gonds 15 lingots d'acier
	Guéridon	1 troncs sciés 2 clous
	Guéridon	1 troncs sciés 2 clous
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Meubles	Chaises et table carrée
Lavabo sur pied		1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
Table basse		1 tronc scié 2 clous
Vitrine sur table basse		2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
Râtelier d'arme	Mannequin pour armure	1 tronc scié 1 clou 1 pierre extraite
	Plaque d'arme	1 tronc scié 1 accessoire en acier
	Plaque d'arme	1 tronc scié 1 accessoire en acier
	5 Râteliers d'armes	4 troncs sciés 5 accessoires en acier
Étagères	Étagère d'angle	1 tronc scié 3 clous

	Étagère d'angle	1 tronc scié 3 clous
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	3 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Divers	Bois de cerf sur socle	1 grande ramure 1 bande de cuir
	Bougeoir mural	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Chevalet de tannage	1 tronc scié 1 bande de cuir
	Cible de tir à l'arc	1 bande de cuir 1 tronc scié 2 pailles
	Fonderie	2 accessoires en acier 5 lingots de fer 6 lingots d'argile 4 pierres extraites
	Forge	1 accessoire en acier 1 lingot de fer 2 troncs sciés 5 pierres extraites
	2 Fûts d'hydromel	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer 2 pierres extraites
	Mannequin pour enfant	1 bande de cuir 1 tronc scié 2 pailles
	Meule	1 tronc scié 1 accessoire en acier 1 pierre extraite
	Socle de l'autel	2 lingots d'argile 2 pierres extraites 1 tronc scié
	Tête d'ours sur socle	1 bande de cuir 1 peau d'ours
	Tête d'ours sur socle	1 bande de cuir 1 peau d'ours
	Tête de cerf sur socle	1 peau de chevreuil 1 petite ramure 1 bande de cuir
	Tête de smilodon des neiges sur socle	1 bande de cuir 1 peau de smilodon des neiges 2 dents de smilodon
	Établi d'armurier	1 tronc scié 1 lingot de fer 2 pierres extraites

Une fois le socle de l'autel mis en place dans la cave, vous pourrez fabriquer les neuf autels représentatifs des neuf Divins :

AUTEL	MATERIAUX
Autel d'Alkatosh	1 amulette d'Alkatosh 1 lingot de fer 1 améthyste parfaite 1 corindon raffiné
Autel d'Arkay	1 amulette d'Arkay 1 lingot d'orichalque 1 lingot d'argent 1 lingot de fer
Autel de Dibella	1 lingot de fer 1 amulette de Dibella 1 lingot d'orichalque 1 lingot de vif-argent
Autel de Julianos	2 ébonites raffinées 1 amulette de Julianos
Autel de Kynareth	2 pierres de lune raffinées 1 amulette de Kynareth 1 saphir parfait
Autel de Mara	1 amulette de Mara 1 lingot d'argent 2 malachites raffinées
Autel de Stendarr	1 lingot de vif-argent 1 amulette de Stendarr 1 lingot d'acier 2 lingots d'argent
Autel de Talos	1 amulette de Talos 1 lingot d'acier 1 os de dragon 1 écaille de dragon
Autel de Zénithar	1 amulette de Zénithar 1 lingot d'acier 2 lingots d'or

2.5 - Plan de l'Armurerie (aile est)

Vous collectionnez les légendaires artefacts daédriques ? Vous êtes un pro du forgeage que même vos créations sont PLUS puissantes que ces artefacts daédriques de pacotille ? Oui mais vous n'osez plus sortir avec de peur qu'on vous les vole ? Pas de problème ! L'aile est de votre demeure peut être agrandie par une armurerie vous permettra de stocker et d'exposer vos armes et armures !!!

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement de l'armurerie :

- 62 troncs sciés
- 26 pierres extraites
- 3 lingots d'argile
- 52 lingots de fer
- 5 corindons raffinés
- 6 verres
- 9 cornes de chèvres
- 8 bandes de cuir
- 4 pailles
- 1 peau d'ours
- 1 peau de loup
- 1 peau de smilodon
- 2 dents de smilodon
- 2 défenses de horqueur

ETAPES	MORCEAUX	MATERIAUX
1	Portes	3 accessoires en acier 3 troncs sciés 3 serrures 6 gonds

		6 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 10 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports muraux	7 troncs sciés 8 clous
4	Toit	4 pierres extraites 1 tronc scié
5	Murs	3 lingots d'argile 1 tronc scié

AMENAGEMENT INTERIEUR de l'armurerie	TYPE	MATERIAUX
Contenants	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Commode	1 tronc scié 3 clous 1 accessoire en acier
	Commode	1 tronc scié 3 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Vitrine et placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier 2 verres
	Vitrine et placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier 2 verres
	Coffre <i>(apparaît quand le placard est installé)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
Meubles	Table ronde	1 tronc scié 2 clous
	Vitrine sur table basse	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
	Vitrine sur table basse	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
Râtelier d'armes	Mannequin pour armure avec placard	3 troncs sciés 5 clous 1 pierre extraite 1 accessoire en acier
	Mannequin pour armure avec placard	3 troncs sciés 5 clous 1 pierre extraite 1 accessoire en acier
	Mannequin pour armure avec placard	3 troncs sciés 5 clous 1 pierre extraite

		1 accessoire en acier
	Mannequin pour armure avec placard	3 troncs sciés 5 clous 1 pierre extraite 1 accessoire en acier
	Mannequin pour armure avec placard	3 troncs sciés 5 clous 1 pierre extraite 1 accessoire en acier
	Plaque d'arme	1 tronc scié 1 accessoire en acier
	Plaque d'arme	1 tronc scié 1 accessoire en acier
	4 Râtelier d'armes	3 troncs sciés 4 accessoires en acier
	4 Râtelier d'armes	3 troncs sciés 4 accessoires en acier
Extérieur	Banc	1 tronc scié 1 clou
	Banc	1 tronc scié 1 clou
	Bougeoirs mural	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Chevalet de tannage	1 bande de cuir 1 tronc scié
	2 cibles de tir à l'arc	2 bandes de cuir 1 tronc scié 4 pailles
	Lavabo sur pied	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Table carrée	1 tronc scié 2 clous
	Table ronde et chaises	2 troncs sciés 4 clous
Divers	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Chevalet de tannage	1 bande de cuir 1 tronc scié
	Meule	1 tronc scié 1 accessoire en acier 1 pierre extraite
	Pied de lampe	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre
	Pied de lampe	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre
	Tête d'ours sur socle	1 bande de cuir 1 peau d'ours
	Tête de horqueur sur socle	1 bande de cuir 2 défenses de horqueur
	Tête de loup sur socle	1 bande de cuir 1 peau de loup
	Tête de smilodon sur socle	1 bande de cuir 1 peau de smilodon 2 dents de smilodon
Etabli d'armurier	1 tronc scié 1 lingot de fer 2 pierres extraites	

2.6 - Plan de la Cuisine (aile est)

Le Gourmet est le plus grand cuisinier de Tamriel ... Cet orc passera à trépas lors d'une quête de la Confrérie Noire ... Et si vous preniez sa place ? Ça tombe bien ! L'aile est de votre demeure peut être agrandie par une cuisine ^^ . A vous de prouver votre talent de cuisinier au monde entier !!!

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement de la cuisine :

- 38 troncs sciés
- 21 pierres extraites
- 5 lingots d'argile
- 31 lingots de fer
- 2 corindons raffinés
- 7 cornes de chèvres
- 1 bande de cuir
- 1 grande ramure

ETAPES	MORCEAUX	MATERIAUX
1	Portes	2 accessoires en acier 2 troncs sciés 2 serrures 4 gonds 4 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 10 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports muraux	8 troncs sciés 8 clous
4	murs	3 lingots d'argile 1 tronc scié
	Structure du toit	4 troncs sciés
5	Toit	8 clous 1 tronc scié

AMENAGEMENT INTERIEUR de la cuisine	TYPE	MATERIAUX
Contenants	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
Meubles	Chaises et table carrée	2 troncs sciés 4 clous
	Chaises et table carrée	2 troncs sciés 4 clous
	Lavabo sur pied	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Table basse	1 tronc scié 2 clous
	Table basse	1 tronc scié 2 clous

	Table basse	1 tronc scié 2 clous
Étagères	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Étagère murale	1 tronc scié 1 clou
Divers	Bois de cerf sur socle	1 grande ramure 1 bande de cuir
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Four	2 lingots d'argile 3 pierres extraites
	Foyer	1 tronc scié 4 pierres extraites
	Râtelier	1 lingot de fer 1 accessoire en acier
	Râtelier	1 lingot de fer 1 accessoire en acier
	Râtelier	1 lingot de fer 1 accessoire en acier
	Râtelier	1 lingot de fer 1 accessoire en acier

2.6 - Plan de la Bibliothèque (aile est)

L'Arcanéum de l'Académie de Fortdhiver vous a rendu jaloux ? Vous aussi vous avez l'âme d'un archiviste ? Que cela ne tienne ! L'aile est de votre demeure peut être agrandie par une bibliothèque et en forme de tour de surcroît ^^

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement de la tour :

- 46 troncs sciés
- 16 pierres extraites
- 9 lingots d'argile
- 27 lingots de fer
- 5 corindons raffinés
- 7 cornes de chèvres

ÉTAPES	MORCEAUX	MATÉRIAUX
1	Portes	3 accessoires en acier 3 troncs sciés 3 serrures 6 gonds 6 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 8 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports principaux	10 troncs sciés 10 clous
4	Supports de l'étage	4 troncs sciés 12 clous
	Supports du rez-de-chaussée	1 tronc scié 3 lingots d'argile
5	Mur de l'étage	2 troncs sciés 6 lingots d'argile
6	Toit	1 tronc scié

		4 pierres extraites
7	Auvent	1 tronc scié 6 clous

AMÉNAGEMENT INTÉRIEUR de la bibliothèque	TYPE	MATÉRIAUX
Contenants	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
Meubles	Chaise	1 tronc scié 1 clou
	Table de chevet	1 tronc scié 2 clous
Étagères	Bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Grande bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Grande bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Grande bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Grande bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Grande bibliothèque	2 troncs sciés 4 clous
	Étagère d'angle	1 tronc scié 3 clous
Extérieur	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
Divers	Bougeoir mural	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Pied de lampe	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre

2.7 - Plan des Chambres (aile ouest)

Cette construction sur l'aile ouest de la pièce principale ... ne présente pas vraiment d'intérêts :- (excepté peut-être pour les quelques contenants qui s'ajoutent. En effet, le fait d'installer des lits d'enfant en prévision d'une adoption ne sert à rien : les deux lits simples présents dans les chambre à l'étage suffisent pour recueillir la marmaille ^^

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement des chambres :

- 51 troncs sciés
- 18 pierres extraites
- 3 lingots d'argile
- 43 lingots de fer
- 8 corindons raffinés

- 3 lingots d'acier
- 2 cornes de chèvres
- 2 verres
- 4 pailles
- 10 bandes de cuir
- 1 peau d'ours
- 2 chitines de vasard

ETAPES	MORCEAUX	MATÉRIAUX
1	Portes	3 accessoires en acier 3 troncs sciés 3 serrures 6 gonds 6 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 10 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports muraux	7 troncs sciés 8 clous
4	Toit	4 pierres extraites 1 tronc scié
5	Murs	3 lingots d'argile 1 tronc scié

AMÉNAGEMENT INTÉRIEUR des chambres	TYPE	MATÉRIAUX
Contenants	Petite armoire	2 accessoires en acier 2 clous 1 tronc scié
	Petite armoire	2 accessoires en acier 2 clous 1 tronc scié
	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre fort	1 serrure 1 gond 3 lingot d'acier
	Grande armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond
	Vitrine et petite armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond 1 verre
	Coffre long <i>(Après avoir installé le lit double)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre d'enfant <i>(Après avoir installé le lit d'enfant)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre d'enfant <i>(Après avoir installé le lit d'enfant)</i>	1 tronc scié 1 clou

		1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
Meubles	Chaise	1 tronc scié 1 clou
	Chaises et table carrée	2 troncs sciés 4 clous
	Lavabo sur pied	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Lit d'enfant	1 tronc scié 1 clou 2 bandes de cuir 1 paille
	Lit d'enfant	1 tronc scié 1 clou 2 bandes de cuir 1 paille
	Lit double	2 troncs sciés 2 clous 4 bandes de cuir 2 pailles
Râteliers d'armes	Plaque d'arme	1 tronc scié 1 accessoire en acier
Étagères	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Petite étagère	1 tronc scié 3 clous
	Vitrine et étagère	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	3 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Extérieur	Banc	1 tronc scié 1 clou
	Banc	1 tronc scié 1 clou
	Banc	1 tronc scié 1 clou
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Lavabo sur pied	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Table avec bancs	2 troncs sciés 4 clous
	Table basse	1 tronc scié 2 clous
	Table basse	1 tronc scié 2 clous
	Table basse	1 tronc scié 2 clous
Divers	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Tête d'ours sur socle	1 bande de cuir 1 peau d'ours

	Vasard sur socle	1 bande de cuir 2 chitines de vasard
--	------------------	---

2.9 - Plan de la serre (aile ouest)

Vous avez la main verte ? Votre deuxième prénom c'est Nicolas ? Tant mieux parce que cette construction sur l'aile ouest de la pièce principale vous permettra de jardiner les tites plantes vertes ^^

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement de la serre :

- 51 troncs sciés
- 20 pierres extraites
- 21 lingots d'argile
- 33 lingots de fer
- 2 corindons raffinés
- 6 cornes de chèvres
- 6 verres
- 4 bandes de cuir
- 2 peaux de chèvre
- 4 chitines de vasard

ETAPES	MORCEAUX	MATERIAUX
1	Portes	2 accessoires en acier 2 troncs sciés 2 serrures 4 gonds 4 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 10 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports muraux	8 troncs sciés 8 clous
4	Murs	3 lingots d'argile 1 tronc scié
	Structure du toit	4 troncs sciés
5	Toit	8 clous 1 tronc scié

AMENAGEMENT INTERIEUR de la tour de la serre	TYPE	MATERIAUX
Contenants	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Vitrine et placard	2 troncs sciés 4 clous 2 gonds 1 accessoire en acier 2 verres
	Vitrine et placard	2 troncs sciés 4 clous 2 gonds 1 accessoire en acier

		2 verres
Meubles	Grande étagère	2 clous 1 tronc scié 1 gond 1 verre
	2 Tables de chevet	2 troncs sciés 4 clous
	2 Tables de chevet	2 troncs sciés 4 clous
	Vitrine	2 clous 1 tronc scié 1 gond 1 verre
Étagères	4 Étagères murales	2 troncs sciés 2 clous
Divers	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Grand cache-pot	2 lingots d'argile 2 pierres extraites 1 tronc scié
	Grand cache-pot	2 lingots d'argile 2 pierres extraites 1 tronc scié
	Grand cache-pot	2 lingots d'argile 2 pierres extraites 1 tronc scié
	Petit cache-pot avec placard	2 troncs sciés 1 accessoire en acier 4 clous 2 lingots d'argile
	Petit cache-pot avec placard	2 troncs sciés 1 accessoire en acier 4 clous 2 lingots d'argile
	Petit cache-pot avec placard	2 troncs sciés 1 accessoire en acier 4 clous 2 lingots d'argile
	Petit cache-pot avec placard	2 troncs sciés 1 accessoire en acier 4 clous 2 lingots d'argile
	Petit cache-pot avec placard	2 troncs sciés 1 accessoire en acier 4 clous 2 lingots d'argile
	Petit cache-pot avec placard	2 troncs sciés 1 accessoire en acier 4 clous 2 lingots d'argile
	Tête de chèvre sur socle	1 bande de cuir 1 peau de chèvre
	Tête de chèvre sur socle	1 bande de cuir 1 peau de chèvre
	Vasard sur socle	1 bande de cuir 2 chitines de vasard
	Vasard sur socle	1 bande de cuir

2 chitines de vasard

2.10 - Plan de la tour de l'enchanteur (aile ouest)

De même que pour les chambres, cette construction sur l'aile ouest de la pièce principale ne sert pas vraiment à grand-chose dans le sens où il y a déjà un autel d'enchantement dans la pièce principale ... Mais bon, la tour fait classe :-D

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement de la tour :

- 40 troncs sciés
- 17 pierres extraites
- 9 lingots d'argile
- 29 lingots de fer
- 1 lingot d'or
- 4 corindons raffinés
- 1 pierre de lune raffinée
- 1 gemme spirituelle magistrale
- 1 corne de chèvre
- 3 verres
- 1 bande de cuir
- 1 peau de chèvre
- 4 chitines de vasard

ETAPES	MORCEAUX	MATÉRIAUX
1	Portes	3 accessoires en acier 3 troncs sciés 3 serrures 6 gonds 6 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 8 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports principaux	10 troncs sciés 10 clous
4	Murs du rez-de-chaussée	1 tronc scié 3 lingots d'argile
	Supports de l'étage	4 troncs sciés 12 clous
5	Murs de l'étage	2 troncs sciés 6 lingots d'argile
6	Toit	1 tronc scié 4 pierres extraites
7	Auvent	1 tronc scié 6 clous

AMÉNAGEMENT INTÉRIEUR de la tour de l'enchanteur	TYPE	MATÉRIAUX
Contenants	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Guéridon	1 tronc scié 2 clous
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
Meubles	Grande étagère	2 clous 1 tronc scié 1 gond 1 verre

	Vitrine sur table basse	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
Râteliers d'armes	Mannequin pour armure	1 tronc scié 1 clou 1 pierre extraite
	Plaque d'arme	1 tronc scié 1 accessoire en acier
	3 Râteliers d'armes	2 troncs sciés 2 accessoires en acier
Étagères	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Extérieur	Chaise	1 tronc scié 1 clou
Divers	Autel d'enchantement	1 tronc scié 1 clou 1 verre 1 pierre de lune raffinée 1 lingot de fer 1 gemme spirituelle magistrale 1 lingot d'or
	Bougeoir mural	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Brasier	2 lingots de fer
	Brasier	2 lingots de fer
	Tête de chèvre sur socle	1 bande de cuir 1 peau de chèvre

2.11 - Plan de la réserve (aile nord)

Cette construction sur l'aile nord de la pièce principale va vous permettre de stocker un max de chez max d'objets !

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement de la réserve :

- 53 troncs sciés
- 18 pierres extraites
- 3 lingots d'argile
- 58 lingots de fer
- 3 lingots d'acier
- 13 corindons raffinés
- 2 cornes de chèvre
- 4 verres
- 3 bandes de cuir
- 1 peau de chèvre
- 1 peau de loup
- 2 chitines de vasard

ÉTAPES	MORCEAUX	MATÉRIAUX
1	Portes	3 accessoires en acier 3 troncs sciés 3 serrures 6 gonds 6 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 10 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports muraux	7 troncs sciés 8 clous

4	Toit	4 pierres extraites 1 tronc scié
5	Murs	3 lingots d'argile 1 tronc scié

AMENAGEMENT INTERIEUR de la réserve	TYPE	MATERIAUX
Contenants	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Commode	1 tronc scié 3 clous 1 accessoire en acier
	Guéridon	1 tronc scié 2 clous
	Guéridon	1 tronc scié 2 clous
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Vitrine et petite armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond 1 verre
	Coffre <i>(Apparaît lorsque qu'un guéridon est fabriqué)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre <i>(Apparaît lorsque qu'un guéridon est fabriqué)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre <i>(Apparaît lorsque que la grande table avec coffre est fabriquée)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre <i>(Apparaît lorsque que la grande table avec coffre est fabriquée)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre	1 tronc scié

	<i>(Apparaît lorsque que la table avec vitrine est fabriquée)</i>	1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Coffre fort <i>(Apparaît lorsque que la table avec vitrine est fabriquée)</i>	1 serrure 1 gond 3 lingots d'acier
	Coffre <i>(Apparaît lorsque que la vitrine et étagère est fabriquée)</i>	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
Meubles	Grande table avec coffre	2 troncs sciés 4 clous 2 gonds 1 accessoire en acier 1 serrure
	Lavabo sur pied	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Table avec vitrine	2 troncs sciés 4 clous 2 gonds 2 verres
Étagères	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Vitrine et étagère	2 troncs sciés 4 clous 1 gond 1 verre
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Extérieur	Banc	1 tronc scié 1 clou
	Banc	1 tronc scié 1 clou
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Lavabo sur pied	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Table avec bancs	2 troncs sciés 4 clous
	Table basse	1 tronc scié 2 clous
	Table basse	1 tronc scié 2 clous
Divers	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Tête de chèvre sur socle	1 bande de cuir 1 peau de chèvre
	Tête de loup sur socle	1 bande de cuir 1 peau de loup
	Vasard sur socle	1 bande de cuir 2 chitines de vasard

2.12 - Plan de la salle des trophées (aile nord)

Cette extension de l'aile nord de la pièce principale va vous permettre d'exhiber vos trophées de chasse !

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement de la salle des trophées :

- 42 troncs sciés
- 21 pierres extraites
- 13 lingots d'argile
- 23 lingots de fer
- 3 corindons raffinés
- 4 cornes de chèvre
- 1 verre
- 2 bandes de cuir
- 1 peau de chèvre
- 2 défenses de horqueur

ETAPES	MORCEAUX	MATÉRIAUX
1	Portes	2 accessoires en acier 2 troncs sciés 2 serrures 4 gonds 4 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 10 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports muraux	8 troncs sciés 8 clous
4	Murs	3 lingots d'argile 1 tronc scié
	Structure du toit	4 troncs sciés
5	Toit	8 clous 1 tronc scié

AMÉNAGEMENT INTÉRIEUR de la salles des trophées	TYPE	MATÉRIAUX
Contenants	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
Meubles	Table de chevet	1 tronc scié 2 clous
Étagères	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Vitrine et étagère	2 troncs sciés 4 clous

		1 gond 1 verre
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Divers	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Grand socle de trophée	1 pierre extraite 1 tronc scié 2 lingots d'argile
	Grand socle de trophée	1 pierre extraite 1 tronc scié 2 lingots d'argile
	Grand socle de trophée	1 pierre extraite 1 tronc scié 2 lingots d'argile
	Petit socle de trophée	1 pierre extraite 1 tronc scié 1 lingot d'argile
	Petit socle de trophée	1 pierre extraite 1 tronc scié 1 lingot d'argile
	Petit socle de trophée	1 pierre extraite 1 tronc scié 1 lingot d'argile
	Petit socle de trophée	1 pierre extraite 1 tronc scié 1 lingot d'argile
	Tête de chèvre sur socle	1 bande de cuir 1 peau de chèvre
	Tête de horqueur sur socle	1 bande de cuir 2 défenses de horqueur

Voici maintenant la liste des matériaux à réunir pour fabriquer vos trophées :-)

TROPHÉES à exposer sur les petits socles	MATÉRIAUX
Araignée dwemer	2 ferrailles dwemer 1 gemme spirituelle insignifiante
Chèvre	1 peau de chèvre 2 cornes de chèvre 1 paille
Draugr	5 farines d'os 1 arc nordique antique 1 paille 6 flèches nordiques antiques
Falmer	1 épée falmer 2 oreilles de falmer
Harfreuse	2 serres d'harfreuse 6 plumes d'harfreuse 1 paille
Loup des glaces	1 peau de loup des glaces 1 paille
Poisson carnassier	1 paille 3 écailles de poisson carnassier
Ragnard	1 queue de ragnard 1 peau de ragnard carbonisée

	1 paille
Spriggan	1 tronc scié 1 racine noueuse
Squelette	1 crâne 5 farines d'os 1 arc nordique antique 1 flèche nordique antique
Vasard	3 chitines de vasard

TROPHÉES à exposer sur les grands socles	MATÉRIAUX
Chaurus	1 paille 3 chitines de chaurus
Chevreuil	1 peau de biche <i>ou</i> 1 peau de chevreuil 1 grande ramure 1 paille
Crâne de dragon	1 os de dragon
Draugr	5 farines d'os 1 épée nordique antique 1 paille
Falmer	1 épée de falmer 2 oreilles de falmer
Givrépeire	2 venins de givrépeire 1 paille
Horqueur	2 défenses de horqueur 2 pailles
Loup	1 peau de loup 1 paille
Ours	1 paille 2 griffes d'ours 1 peau d'ours <i>ou</i> 1 peau d'ours troglodyte
Ours des neiges	1 peau d'ours des neiges 2 griffes d'ours 1 paille
Smilodon	1 peau de smilodon 2 dents de smilodon 1 paille
Sphère dwemer	5 ferrailles dwemer
Troll <i>ou</i> Troll de glace (sur 2 positions)	1 crâne de troll 1 paille 1 graisse de troll
Vache	1 peau de vache 1 paille

2.13 - Plan du Laboratoire d'Alchimie (aile nord)

Cette construction sur l'aile nord de la pièce principale n'est pas réellement utile dans le sens où il y a déjà un autel d'alchimie dans la pièce principale ... Mais bon, comme pour celle de l'Enchanteur ou de la Bibliothèque, la tour fait classe :-D

Voici la liste des fournitures nécessaires à la construction ET à l'aménagement de la tour :

- 44 troncs sciés
- 16 pierres extraites
- 9 lingots d'argile
- 43 lingots de fer
- 6 lingots d'acier
- 1 lingot de vif-argent
- 7 corindons raffinés
- 7 cornes de chèvre
- 3 verres
- 1 bande de cuir

- 2 défenses de hauteur

ETAPES	MORCEAUX	MATERIAUX
1	Portes	3 accessoires en acier 3 troncs sciés 3 serrures 6 gonds 6 clous
2	Fondations	2 troncs sciés 8 pierres extraites
3	Sol	4 pierres extraites
	Supports principaux	10 troncs sciés 10 clous
4	Murs du rez-de-chaussée	1 tronc scié 3 lingots d'argile
	Supports de l'étage	4 troncs sciés 12 clous
5	Murs de l'étage	2 troncs sciés 6 lingots d'argile
6	Toit	1 tronc scié 4 pierres extraites
7	Auvent	1 tronc scié 6 clous

AMENAGEMENT INTERIEUR du laboratoire d'alchimie	TYPE	MATERIAUX
Contenants	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
	Guéridon	1 tronc scié 2 clous
	2 Guéridons	2 troncs sciés 4 clous
	Placard	2 troncs sciés 4 clous 1 accessoire en acier
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Tonneaux	1 tronc scié 1 clou 1 lingot de fer
	Vitrine et petite armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond 1 verre
	Vitrine et petite armoire	1 accessoire en acier 4 clous 2 troncs sciés 1 gond 1 verre
	Coffre fort <i>(apparaît lorsque la grande étagère est installée)</i>	1 serrure 1 gond 3 lingots d'acier
	Coffre fort <i>(apparaît lorsque la grande étagère est installée)</i>	1 serrure 1 gond 3 lingots d'acier
Meubles	Lavabo sur pied	1 tronc scié

		1 clou 1 lingot de fer
Étagères	Grande étagère	2 troncs sciés 4 clous
	Petit étagère	1 tronc scié 3 clous
	Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
	2 Étagères murales	1 tronc scié 1 clou
Extérieur	Coffre	1 tronc scié 1 clou 1 accessoire en acier 2 gonds 1 serrure
Divers	Bougeoir mural	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	2 Bougeoirs muraux	1 accessoire en acier 1 corne de chèvre
	Petit chandelier	1 lingot de fer 3 cornes de chèvre 1 accessoire en acier
	Laboratoire alchimique	1 tronc scié 2 clous 1 verre 1 lingot de vif-argent 1 lingot de fer
	Râtelier	1 lingot de fer 1 accessoire en acier
	Râtelier	1 lingot de fer 1 accessoire en acier
	Vasard sur socle	1 bande de cuir 2 chitines de vasard

3 - ENGAGER UN CHAMBELLAN

Vous avez la possibilité d'engager un Chambellan qui va vous aider à gérer votre domaine. Et Pour cela, rien de plus simple : demandez à un de vos compagnons disponibles de vous suivre jusqu'à votre demeure puis le dialogue s'activera automatiquement.

Un compagnon est un personnage du jeu qui vous propose ses services et vous accompagne dans vos aventures.

Ceci dit, tous les compagnons ne sont pas engageables ! Je me suis fait avoir avec la Prêtresse d'Azura Aranea Iénith ...

Peuvent devenir Chambellan :

- vos Huscarls,
- la plupart de vos "collègues de faction" (de l'Académie de Fortdhiver, des Compagnons),
- les mercenaires qui attendent que vous les engagiez dans les auberges des villes,
- certains PNJs qui vous proposent de vous accompagner après que vous les aviez aidé lors d'une quête,
- etc etc ... Bref, faut tester LOL

Vous pourrez ensuite demander plein de chose à votre Chambellan ^^

3.1 - Améliorer la maison

Votre Chambellan vous propose pour améliorer la maison :

- Faire venir un cocher avec son chariot pour 500 po ; il vous permettra de voyager vers les villes de Bordeciel.
- Faire venir un Barde pour 1 500 po ; il vous chantera de belles chansons et égaiera la maison LOL.
- Acheter un cheval pour 1 000 po.
- Acheter une vache pour produire du lait pour 200 po.
- Acheter 3 poules pour 25 po chacune pour ramasser des œufs.

3.2 - Acheter des matériaux de construction

Si vous avez engagé votre Chambellan avant de construire votre belle demeure, vous aurez besoin de matériaux de construction. Et plutôt que de courir vous-même à gauche à droite pour en acheter ou en piocher, il vous fera directement livrer :

- 20 troncs sciés pour 200 po.
- 20 pierres extraites pour 100 po.
- 20 lingots d'argile pour 20 po.

3.3 - Acheter des meubles pour la maison

Une fois votre maison et ses extensions sur pied, votre Chambellan vous proposera de les meubler. Ça vous évite de les fabriquer !

J'avoue ne pas avoir testé cette possibilité ... J'aime mieux bidouiller moi-même mes meubles ^^

Cependant, je peux vous donner les tarifs des divers aménagements intérieurs :

- Petite maison : 1 000 po.
- Petite maison transformée en entrée : 1 000 po.
- Pièce principale : 3 500 po.
- Laboratoire d'Alchimie : 2 500 po.
- Armurerie : 2 000 po.
- Chambres : 2 000 po.
- Tour de l'Enchanteur : 2 500 po.
- Serre : 1 500 po.
- Cuisine : 1 500 po.
- Bibliothèque : 1 500 po.
- Réserve : 1 000 po.
- Salle des trophées : 1 500 po.

4 - ADOPTER UN ENFANT

Lorsque vous installerez l'extension, un messenger vous remettra un prospectus  provenant de l'Orphelinat de Faillaise.

Ainsi il vous suffit de parler à Constance Michel pour adopter un ou une enfant. Cependant, si Grelod la Douce est toujours en vie, vous ne pourrez pas adopter ... Vous devez donc avoir fait la première quête de la Confrérie Noire pour que Constance vous confie un enfant !

Constance vous posera demandera votre nom et voudra savoir ce que vous faites dans la vie. Si vous lui répondez que vous êtes un voleur ou un assassin, la discussion sera terminée ! Mais si vous lui dites que vous êtes l'Enfant de Dragon, le Héraut des Compagnons ou encore l'Archimage de l'Académie de Fortdhiver, elle vous prendra immédiatement au sérieux lol. Enfin, si vous lui dites que vous êtes un aventurier ou un mercenaire, elle n'y verra pas d'objection mais ne fera aucun commentaire.

Vous pouvez ensuite parler à n'importe quel enfant de l'Orphelinat : Runa Juste-Égide, François Beaufort, Samuel ou Hroar.

Moi j'ai choisi d'adopter Runa la seule fille de l'Orphelinat car les garçons avaient tendance à la malmenier pauvre choupinette !!!

D'autres enfants sont adoptables s'ils sont orphelins. Par exemple, cette petite peste de Braith, fille d'Amren et de Saffir, vivant à Blancherive. Si ces parents décèdent, vous pouvez la recueillir.

D'autres enfants, même orphelins, ne peuvent pas être adoptés. Par exemple, Aventus Aretino, l'enfant qui a réalisé le Sacrement Noir pour que vous tuiez Grelod la Douce ! Ou autre exemple : Babette, cet enfant vampire vieille de 300 ans n'est pas adoptable.

Votre enfant rejoindra la demeure que vous lui avez mentionné et égaiera les lieux ^^

Si vous avez deux petits lits ou deux lits d'enfant, vous pouvez en adopter deux. Mais c'est le maximum !

Ensuite votre enfant adoptif sera relativement capricieux ... Il vous réclamera des cadeaux (vous pouvez acheter des poupées chez les marchands Khajiits), des habits (dans n'importe quelle boutique spécialisée), voire même de l'argent. Vous pouvez aussi jouer ensemble au loup ou à cache-cache ^^

5 - MANOIR DU LAC

Un messenger accourra vous remettre une lettre du Jarl de la Châtellerie d'Épervine. Un terrain est à vendre et le Jarl a pensé à vous !

Mais c'est auprès de son Chambellan que la transaction se fera : pour 5 000 po, vous serez l'heureux propriétaire du Manoir du Lac situé sur la rive sud du Lac Ilinalta :-D

La particularité de ce domaine est que vous pourrez y construire un rucher à l'extérieur qui vous donnera régulièrement un rayon de miel et des abeilles.

Si vous avez été nommé Thane d'Épervine, Rayya sera votre Huscarl.

Votre Barde Llewellyn le Rossignol égaiera la maison si vous l'engagez ; Quant à votre cocher Gunjar, il vous emmènera n'importe où gratuitement !