

# L'ÉQUIPEMENT UNIQUE

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 16 Août 2013

## SOMMAIRE

- 1 - Les anneaux
- 2 - Les amulettes
- 3 - Les couronnes
- 4 - La paire de botte
- 5 - La robe
- 6 - Les tenues complètes

## 1 - LES ANNEAUX

### La Bague du Tissombre - Skyrim

Vous recevez cette bague en argent sertie d'une améthyste lors d'une quête de la Confrérie Noire.

ENCHANTEMENT	VALEUR
La furtivité augmente de 10 % Les sorts de destruction coûtent 10% de moins à lancer	300

### L'Anneau de Muiri - Skyrim

Vous recevez cette bague en argent lors d'une quête de la Confrérie Noire.

ENCHANTEMENT	VALEUR
Les potions créées sont 15% plus puissantes	100

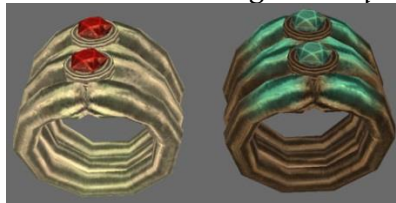
### Les liens du mariage - Skyrim

Vous recevez cette bague en or à votre mariage :-)

ENCHANTEMENT	VALEUR
Bénédictio de Mara Les sorts de guérison coûtent 10% de moins à lancer	200

### Les Anneaux de Magie du Sang - Dawnguard

Vous trouverez ces anneaux lors d'une quête de l'extension Dawnguard uniquement si vous servez le Clan Volkíhar.



NOM	ENCHANTEMENT	VALEUR
<b>Anneau Bestial</b> (à gauche)	Quand vous portez cet anneau, vous recevez 100 points de santé supplémentaires et vos coups de griffe infligent 20 points de dégâts supplémentaires	1 000
<b>Anneau d'Érudité</b> (à droite)	Quand vous portez cet anneau, vous recevez 100 points de magie supplémentaires et votre magie se régénère plus rapidement	1 000

**Les Anneaux de Givrelune - Dragonborn**

A l'Éperon de Givrelune, Majni vous vend 4 anneaux uniquement si le sang de la Bête coule dans vos veines ...

NOM	ENCHANTEMENT	VALEUR
Anneau sanguinaire	Soif de sang de Givrelune <i>Sous forme bestiale, vos attaques infligent 50 % de dégâts supplémentaires, mais vous subissez également 50 % de dégâts en plus</i>	1 500
Anneau lunaire	Hurllement de Givrelune <i>Augmente la durée de vos hurlements de 25 %</i>	2 250
Anneau d'instinct	Instinct de Givrelune <i>Lorsque vous passez en forme bestiale, le temps semble ralentir autour de vous pendant 20 secondes</i>	3 000
Anneau de la chasse	Prédateur de Givrelune <i>Votre santé se régénère lorsque vous êtes sous forme bestiale</i>	3 500

**Les Anneaux de d'Ahzidal - Dragonborn**

Ces deux anneaux s'obtiennent lors de la quête secondaire intitulée *Sorti de terre*.

NOM	ENCHANTEMENT	VALEUR
Anneau de nécromancie d'Ahzidal	Nécromancie d'Ahzidal <i>Lorsqu'une créature que vous avez réanimée subit des dégâts, elle explose en infligeant 50 points de dégâts de glace et meurt</i>	1 100
Anneau d'arcane d'Ahzidal	Permet de lancer les sorts <i>Embrasement</i> et <i>Gel</i>	1 425

**2 - LES AMULETTES****Le Symbole de Kyne - Skyrim**

Vous recevrez cette ancienne amulette nordique en récompense de la quête intitulée "Les Épreuves Sacrées de Kyne" donnée par Froki Finelame dans la châtellerie de la Brèche.

ENCHANTEMENT	VALEUR
Bénédictio de Kyne <i>Les dégâts infligés par des animaux sont réduits de 10 % Les arcs infligent 5% de dégâts supplémentaires</i>	200

**L'Amulette de Saarthal - Skyrim**

Vous recevrez ce collier nordique lors d'une quête de l'Académie de Fortdhiver.

ENCHANTEMENT	VALEUR
Lancer des sorts vous coûte 3 % de moins	100

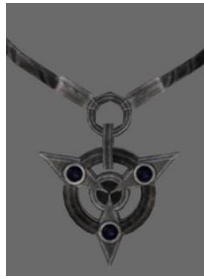
**L'Amulette de Savos Aren - Skyrim**

Vous recevrez ce collier en argent orné d'un saphir lors d'une quête de l'Académie de Fortdhiver.

ENCHANTEMENT	VALEUR
Augmente votre magie de 50 points	300

**L'Amulette d'Articulation - Skyrim**

Vous recevrez cette amulette lors d'une quête de la Guilde des Voleurs. On remarque qu'il y a un problème avec cette amulette ! Tout d'abord les développeurs ont oublié de la leveler ! Cette amulette est disponible en 7 versions dès le niveau 1, cherchez l'erreur ... Alors quel est le niveau d'enchantement attribué à la validation de la quête ? Je ne sais pas.



NIVEAU	ENCHANTEMENT	ARMURE	VALEUR
+ 1	Les persuasions lors des dialogues réussiront presque toujours et l'éloquence augmente de 5 %	2	500
+ 1	Les persuasions lors des dialogues réussiront presque toujours et l'éloquence augmente de 10 %	3	
+ 1	Les persuasions lors des dialogues réussiront presque toujours et l'éloquence augmente de 15 %	4	
+ 1	Les persuasions lors des dialogues réussiront presque toujours et l'éloquence augmente de 20 %	5	
+ 1	Les persuasions lors des dialogues réussiront presque toujours et l'éloquence augmente de 25 %	6	
+ 1	Les persuasions lors des dialogues réussiront presque toujours et l'éloquence augmente de 30 %	7	
+ 1	Les persuasions lors des dialogues réussiront presque toujours et l'éloquence augmente de 35 %	8	

### Le Médaillon de Saint Jiub - Dawnguard

Vous recevrez ce collier en or orné lors d'une quête secondaire dans le Cairn de l'Âme.

ENCHANTEMENT	VALEUR
<b>Baiser de Saint Jiub</b> <i>La capacité de port augmente de 50 points</i> <i>Augmente votre vigueur de 50 points</i>	500

### Les Amulettes de Pouvoir Nocturne - Dawnguard

Vous trouverez ces amulettes lors d'une quête de l'extension Dawnguard uniquement si vous servez le Clan Volkihar.



NOM	ENCHANTEMENT	VALEUR
<b>Amulette de Gargouille</b> (à gauche)	Quand vous portez cette amulette, le sort Invocation de gargouille fait apparaître une gargouille supplémentaire pendant 30 secondes	1 000
<b>Amulette des Chauves-Souris</b> (à droite)	Quand vous portez cette amulette, des chauves-souris absorbent la vie des ennemis alentour	1 000

## 3 - LES COURONNES

### La Couronne du Mage - Skyrim

Vous recevrez cette couronne en argent ornée d'une pierre de lune en récompense d'une quête de l'Académie de Fortdhiver. Cette couronne est levellée.

NIVEAU	ENCHANTEMENT	VALEUR
1 - 4	Augmente votre magie de 20 points	320

5 - 9	Augmente votre magie de 30 points	
10 - 14	Augmente votre magie de 40 points	
15 - 19	Augmente votre magie de 50 points	
20 - 24	Augmente votre magie de 60 points	
+ 25	Augmente votre magie de 70 points	

### Couronne d'Aethérium - Dawnguard

Vous recevrez ce collier en or orné lors d'une quête secondaire dans le Cairn de l'Âme.



ENCHANTEMENT	VALEUR
Garde la mémoire de la dernière Pierre dressée que vous avez tenue en main, vous offrant ses effets en plus de ceux de votre pierre actuelle	2 250

## 4 - LA PAIRE DE BOTTES

### Bottes - Skyrim

Cette paire de bottes sans nom auraient dû se nommer "Bottes de l'Archimage". Elle se trouve dans les quartiers de l'Archimage dans l'Académie de Fortdhiver.



ENCHANTEMENT	VALEUR
Augmente la résistance à la foudre de 40%	25

## 5 - LA ROBE

### La Robe d'Archimage - Skyrim

Vous recevrez cette robe à capuche lorsque vous deviendrez Archimage de l'Académie de Fortdhiver.

Cependant il existe une version sans capuche avec un enchantement moindre ; cette robe est portée par les Héroïnes Mages qui déambulent dans Sovngarde. Elle n'est donc pas unique mais je la mets tout de même ici pour que vous les compariez ^^



NOM	ENCHANTÈMENT	VALEUR
Robe d'Archimage à capuche	Fil de Magnus Tous les sorts coûtent 15 % de moins à lancer Augmente votre magie de 50 points La magie se régénère 100 % plus vite	100
Robe d'Archimage	Fil de Magnus Tous les sorts coûtent 15 % de moins à lancer La magie se régénère 100 % plus vite	100

## 6 - LES TENUES COMPLETES

### La tenue de Ciceron - Skyrim

Sa tenue est unique dans le jeu de par les enchantements du chapeau et des vêtements ; elle est, sinon, identique à la tenue de bouffon.



NOM	ENCHANTÈMENT	ARMURE	VALEUR
Chapeau de Ciceron	La furtivité augmente de 35%	9	170
Vêtements de Ciceron	Les prix sont 20% plus intéressants Les attaques à une main infligent 20% de dégâts supplémentaires	/	300
Gants de Ciceron	Double les dégâts d'attaque discrète pour les armes à une main	/	170
Bottes de Ciceron	Vous vous déplacez plus silencieusement	/	250

### La tenue de l'Aube Mythique - Skyrim

Cette tenue se trouve dans une vitrine du Musée d'Aubétoile.



NOM	ENCHANTÈMENT	VALEUR
Robe de l'Aube Mythique (avec ou sans capuchon)	La magie se régénère 75% plus rapidement	225
Gants de l'Aube Mythique	/	25
Bottes de l'Aube Mythique	/	15

