

LES MOTS DE PUISSANCE

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 19 Avril 2013

Voici la liste exhaustive des Cris que vous pouvez maîtriser ; je les ai classés par ordre alphabétique :-)

Pour chaque Cris ou Thu'um, vous avez 3 Mots de Puissance et vous trouverez donc la plupart du temps les Murs correspondant à ces Mot dans 3 lieux différents. Il n'y a pas d'ordre particulier, quel que soit l'endroit que vous visiterez, vous apprendrez toujours le premier, puis le second et enfin le troisième Mot de Puissance d'un Cri donné.

Les Cris appris dans Skyrim :

Allié Draconique	<i>Odahvring ! Entends ma Voix et viens à moi. J'invoque ta présence car j'ai besoin de ton aide.</i>			
	Neige	 OD	5	Chez les Grises-Barbes par Esbern durant la quête principale (<i>Le Déchu</i>)
	Chasseuse	 AH	5	
Aile	 VIING	300		
Allié Héroïque	<i>Les valeureux guerriers de Sovngarde entendent votre Voix et traversent le temps et l'espace pour combattre à vos côtés.</i>			
	Héros	 HUN	180	A Sovngarde par Tsun durant la quête principale (<i>La Chasse au Dragon</i>)
	Champion	 KAAL	180	
Légende	 ZOOR	180		
Allégeance Animale	<i>Un cri de détresse lancé aux bêtes sauvages qui viendront vous défendre féroceement.</i>			
	Animal	 RAAN	50	Angarvunde Ascension des Anciens A l'extérieur du Tombeau d'Ysgramor
	Allégeance	 MIR	60	
Troupeau	 TAH	70		
Aura de Perception	<i>Votre Voix n'est pas un cri, mais un murmure qui révèle la force vitale de tout ce qui vous entoure.</i>			
	Vie	 LAAS	30	Volundruun Pic du Mistral Valthume
	Chercher	 YAH	40	
Chasser	 NIR	50		
Ciel Dégagé	<i>Les éléments de Bordeciel eux-mêmes s'inclinent devant votre Thu'um, qui fait disparaître brouillard et désagréments climatiques.</i>			
	Ciel	 LOK	5	Chez les Grises-Barbes par Maître Arngair durant la quête principale (<i>La Gorge du Monde</i>)
	Printemps	 VAH	10	
Été	 KOOR	15		

<i>Le Thu'um porte jusque dans le Néant, vous conférant une forme qui ne peut blesser ni être blessée.</i>			
Corps éthéré	Décliner	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ FEIM	20
	Esprit	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ ZII	30
	Lier	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ GRON	40
Tréfonds d'Ustengrav Terre de Fierlé Redoute de la Vallée Perdue			

Paarthurnax peut vous apprendre à mieux assimiler FEIM ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ en vous conférant l'effet actif Esprit Éternel : votre santé se régénérera 25 % plus rapidement lorsque vous lancerez ce Cri !

<i>Votre Thu'um glace votre adversaire instantanément.</i>			
Cris de Glace	Glace	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ IIZ	60
	Chair	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ SLEN	90
	Statue	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ NUS	120
Saarthal Crypte de Grivelac Mont Anthor			

<i>Votre Voix n'est que pure puissance et repousse tout ce qui se trouve sur votre chemin, objets comme créatures.</i>			
Déferlement	Force	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ FUS	15
	Équilibre	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ RO	20
	Pousser	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ DAH	45
Terre des Chutes Tourmentées Chez les Grises-Barbes par Maître Einarth durant la quête principale (La technique de la voix) Chez les Grises-Barbes par Maître Wulfgar durant la quête principale (La Corne de Jorgen Parlevant)			

Paarthurnax peut vous apprendre à mieux assimiler FUS ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ en vous conférant l'effet actif Avantage de Force : votre déstabilisation diminue de 25% et celle de vos ennemis augmente de 25% !

<i>Le cri est plus fort que l'acier et vous permet d'arracher l'arme de la main de votre adversaire.</i>			
Désarmement	Arme	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ ZUN	30
	Main	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ HAAL	35
	Défaite	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ VIK	40
Sanctuaire de Voilneige Repaire de Brisargent Pic d'Antésang			

<i>Votre Voix ébranle jusqu'à l'âme même du dragon et le force à se poser.</i>			
Fendragon	Mortel	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ JOOR	10
	Limité	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ ZAH	12
	Temporaire	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ ERUL	15
Durant la quête principale (Le Trépas d'Alduin)			

<i>Le Thu'um donne à votre bras la vitesse du vent et vous permet de frapper à un rythme plus soutenu.</i>			
Furie Élémentale	Air	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ SU	30
	Combat	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ GRAH	40
	Grâce	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ DUN	50
Cratère Dent-de-Dragon Mont Primortis d'Hurlevent			

<i>Le Thu'um plonge en avant en vous transportant comme une tempête furieuse.</i>			
Impulsion	Tornade	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ WULD	20
	Furie	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ NAH	25
	Tempête	ᚱᚢᚦᚢᚱᚢ KEST	35
Chez les Grises-Barbes par Maître Borri durant la quête principale (La technique de la voix) Répit des Morts Pic de Volskygge			

Intimidation	<i>Et les faibles redouteront le Thu'um et s'enfuiront de terreur.</i>			Rocher de la Mégère Cap de Languemorte Dédale de Shalidor
	Peur	𐌹𐌿𐌰𐌸 FAAS	40	
	Courir	𐌹𐌿𐌺 RU	45	
	Terreur	𐌹𐌿𐌰𐌸 MAAR	50	

Marque Mortelle	<i>Parlez et laissez votre Voix semer le chaos dans le cœur de votre ennemi, dont l'armure et la force vitale sont affaiblies.</i>			Sanctuaire de la Confrérie Noire Crypte Oubliée dans la Grotte Oubliée Tour d'Automnelle
	Sangsue	𐌹𐌿𐌰𐌸 KRUI	20	
	Souffrir	𐌹𐌿𐌰𐌸 LUN	30	
	Souffrir	𐌹𐌿𐌰𐌸 AUS	40	

Paix de Kyne	<i>La Voix apaise les animaux sauvages et leur fait perdre tout désir de combattre ou de fuir.</i>			Vif de Rannveig Temple de Ragnvald Tréfonds du Tertre de Voilâtre
	Kyne	𐌹𐌿𐌰𐌸 KAAN	40	
	Paix	𐌹𐌿𐌰𐌸 DREM	50	
	Confiance	𐌹𐌿𐌰𐌸 OV	60	

Ralenti	<i>Hurler sur le temps et pliez-le à votre volonté pour suspendre tout mouvement autour de vous.</i>			Tribune du Labyrinthe Villeserre Crypte du Temple de Korvanjund
	Temps	𐌹𐌿𐌰𐌸 TIID	30	
	Sable	𐌹𐌿𐌰𐌸 KLO	45	
	Éternité	𐌹𐌿𐌰𐌸 UL	60	

Souffle Ardent	<i>Inspirez de l'air, expirez des flammes, et laissez l'enfer incandescent du Thu'um se déchaîner.</i>			Paarthurnax Grotte de Griseau Crypte du Cairn des Poussiéreux
	Feu	𐌹𐌿𐌰𐌸 YOL	30	
	Enfer	𐌹𐌿𐌰𐌸 TOOR	50	
	Soleil	𐌹𐌿𐌰𐌸 SHUL	100	

Paarthurnax peut vous apprendre à mieux assimiler YOL, 𐌹𐌿𐌰𐌸 en vous conférant l'effet actif Feu Intérieur : votre Cri infligera 25 % de dégâts supplémentaires !

Souffle Glacé	<i>Votre souffle est de glace, votre Thu'um un blizzard.</i>			Folgunthur Crête de l'Ossuaire Autel de Volciel
	Glacé	𐌹𐌿𐌰𐌸 FO	30	
	Froid	𐌹𐌿𐌰𐌸 KRAH	50	
	Geler	𐌹𐌿𐌰𐌸 DIIN	100	

Télékinésie	<i>Le Thu'um retentit mais sa source est inconnue, forçant vos adversaires à partir à sa recherche.</i>			Çisaille
	Voix	𐌹𐌿𐌰𐌸 ZUL	30	
	Tromperie	𐌹𐌿𐌰𐌸 MEY	15	
	Loin	𐌹𐌿𐌰𐌸 GUT	5	

Vous apprendrez à cet endroit les 3 Mots d'un coup !

<i>Un cri lancé vers le ciel, un hurlement dans les nuages qui réveille la force dévastatrice de la foudre de Bordeciel.</i>				
Tourmente	Orage	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑ STRUN	300	Ruines de la Grande Porte Dans le Temple de Skuldafn durant la quête principale (<i>Le Répareur du Monstre</i>) Balcon de Forelhost
	Fureur	ꞑꞑꞑꞑ BAH	480	
	Éclair	ꞑꞑꞑꞑ QO	600	

Les Cris appris dans Dawnguard :

<i>Durnehviir ! Entends ma Voix et viens à moi, sors du Cairn de l'âme. J'invoque ta présence car j'ai besoin de ton aide.</i>				
Invocation de Durnehviir	Malédiction	ꞑꞑꞑꞑ DUR	5	Cairn de l'Âme
	Jamais	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑ NEH	5	
	Mourant	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑ VIIR	300	

<i>Absorbent les énergies magique et vitale de votre adversaire impuissant.</i>				
Ponction de Vitalité	Vigueur	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑ GAAN	30	Grotte de Sombreval Val Oublié Pointe d'Arquevent
	Magie	ꞑꞑꞑꞑ LAH	60	
	Santé	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑ HAAS	90	

<i>Votre Thu'um tranche la chair et brise l'âme, ne laissant qu'un pantin totalement servile.</i>				
Lacération d'âme	Essence	ꞑꞑꞑꞑ RII	300	Durnehviir vous enseigne ce cri si vous l'invoquez 3 fois de suite :-)
	Déchirer	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑ VAAZ	480	
	Zombie	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑ ZOL	600	

Les Cris appris dans Dragonborn :

<i>Une fois par jour, prenez l'apparence d'un dragon aux épaisses écailles, doté de cris plus puissants et d'attaques inouïes</i>				
Aspect draconique	Force	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑ MUL	5	Sanctuaire du Temple de Miraak Mine de Corberoc Apocrypha
	Armure	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑ QAH	5	
	Vouivre	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑ DIIV	5	

<i>Votre voix soumet tout à votre volonté. En temps voulu, les bêtes, les gens et même les dragons ne sauront s'y soustraire</i>				
Asservissement	Terre	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑ GOL	10	Cap de Saering Apocrypha
	Âme	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑ HAH	90	
	Dragon	ꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑꞑ DOV	120	

<i>Votre Thu'um enchante les armes de vos alliés proches, leur permettant d'attaquer plus vite</i>				
Furie combattive	Loyal	ᚢᚢᚢᚢ MID	20	Tombeau de Vahlok
	Bravoure	ᚢᚢᚢ VUR	30	
	Inspirer	ᚢᚢᚢᚢᚢᚢ SHAAN	40	