

# LES ARMES UNIQUES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 20 Août 2013

## SOMMAIRE

- 1 - Les arcs
- 2 - Les dagues
- 3 - Les épées
- 4 - Le cimeterre
- 5 - Les katanas
- 6 - Les espadons
- 7 - Les haches à une main
- 8 - La hache d'armes
- 9 - Les marteaux de guerre
- 10 - Les bâtons

## 1 - LES ARCS

### Arc du Chasseur - Skyrim

Cet arc de chasse se trouve dans la Grotte de Belsource.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR	AMELIORATION
Les animaux subissent 20 points de dégâts supplémentaires	31	7	10	55	1 lingot d'acier

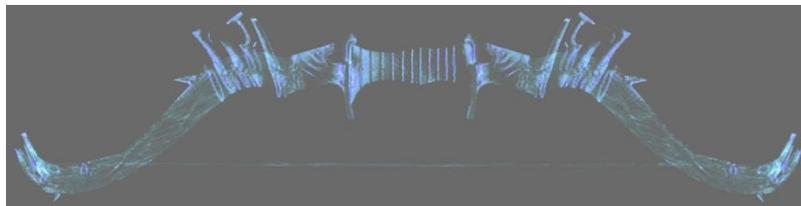
### Arc de Froki - Skyrim

Froki est un disciple de Kynareth. Vous le trouverez dans sa cabane dans la châtelierie de la Brèche. Il a lui-même fabriqué cet arc long en bois qu'il a ensuite perdu dans la Grotte de Mornhíver. Si vous lui rapportez, il vous l'offrira.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR	AMELIORATION
Inflige 10 points de dégâts de vigueur	3	5	6	150	1 lingot de fer

### Arc de Vole-sort - Skyrim

Cet arc est porté par un Draugr fantôme dans le Labyrinthe. Pour le récupérer, vous n'aurez pas d'autres choix que de vous enrôler et faire les quêtes de l'Académie de Fortdhíver. Cet arc est un arc nordique antique fantomatique tic tic tic ^^ et il ne peut pas être renforcé sur une meule. Et à ce propos, lors de cette quête, vous récupérez aussi des épées de Vole-cœur et des Francisque de Vole-Sang, mais seul l'arc est unique !



ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR
Absorbe 15 points de magie	1	6	14	267

### Arc Noir de Gauldur - Skyrim

Cet arc nordique antique appartient à Sígdis Gauldurson ; et ça tombe bien, vous devrez le tuer lors de la quête secondaire "Une Légende Interdite" qui s'obtient dans la châtelierie d'Hjaalmarche. C'est un arc levellé.

NIVEAU	ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR	AMELIORATION
1 - 11	Absorbe 10 points de magie	23	12	8	25	1 lingot d'acier

12 - 18	Absorbe 15 points de magie	31			
19 - 26	Absorbe 20 points de magie	22	18	14	50
27 - 35	Absorbe 25 points de magie	35			
+36	Absorbe 30 points de magie	42			

### Trépas de Finiriel - Skyrim

Vous récupérez cet arc elfique lors d'une quête de la Confrérie Noire.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR	AMELIORATION
La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	13	12	13	500	1 pierre de lune raffinée

### Zéphyr - Dawnguard

Vous récupérez cet arc dwemer lors d'une quête secondaire de l'extension Dawnguard.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR	AMELIORATION
Tire 30 % plus vite qu'un arc classique	Infini	10	12	550	1 lingot de métal dwemer

### Arc de verre du Prince des cerfs - Dragonborn

C'est Falas Selvayn qui possède cet arc de verre. Ce marchand travaille au Comptoir Commercial Délabré. Cependant, comme l'atteste une note plantée dans le mur par une flèche, il n'est présent qu'à partir de minuit (et jusqu'à 6h du matin). Le Comptoir est une cabane abandonnée située au sud de Kagrumez, au nord-est de la Tour de l'Apex.

Le problème est que cet arc appartient à Falas : non seulement il ne le vend pas mais en plus il ne vous le laissera pas si vous le tuez !!! Le seul moyen de l'avoir est de le lui voler en ayant débloqué l'atout "Subtilisation" de l'arbre de la compétence Vol à la Tiro (ce qui nécessite tout de même 70 points !).

L'enchantement de cet arc est particulier. Il ajoute la Bénédiction du Cerf lorsque vous l'équipez ce qui vous augmente la santé et la vigueur de X points. Ainsi tous les 20 animaux tués, votre santé et votre vigueur augmentent de 5 points, sans pour autant dépasser 25 points (soit 80 animaux tués au minimum).

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR	AMELIORATION
Bénédiction de la chasse Accorde une bénédiction à la puissance qui augmente tous les 20 animaux tués avec l'arc	Infini	14	16	375	1 malachite raffinée

## 2 - LES DAGUES

### Rougépine - Skyrim

Cette dague en acier est plantée dans le corps d'une sorcière sacrifiée sur un autel à l'extérieur de Vileserre.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR	AMELIORATION
Absorbe 10 points de santé à la cible Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	15	2,5	5	9	1 lingot d'acier

### La Lame de la souffrance - Skyrim

Vous récupérez cette dague lors d'une quête de la Confrérie Noire. Cette dague ne peut pas être trempée sur une meule.

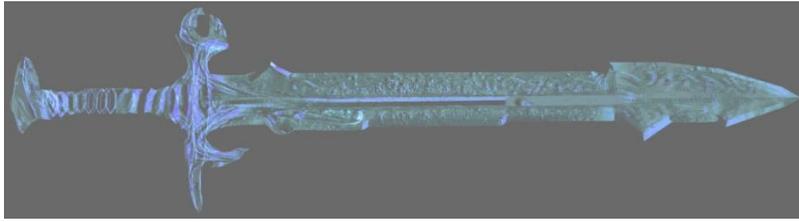


ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR
Absorbe 10 points de santé à la cible	12	7	12	500

### 3 - LES EPÉES

#### Phantasme - Skyrim

Cette épée nordique fantomatique est à Ansilvund, dans la région de l'Estemarche.



ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	DOMMAGE	VALEUR	AMELIORATION
Sans substance <i>3 points de dégâts supplémentaires même si la cible porte une armure</i>	Infini	1	8	300	3 ectoplasmes

#### Blafarde - Skyrim

Vous récupérez cette épée nordique antique fantomatique et levelée lors de la quête secondaire intitulée "La Dame Dâle" se passant dans la châtelierie du Clos.

NIVEAU	ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
1 - 5	Terreur glaciale <i>La cible subit 5 points de dégâts de glace et 10 points de dégâts de vigueur</i> <i>Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	19	12	8	25	1 lingot d'acier
6 - 11	Terreur glaciale <i>La cible subit 10 points de dégâts de glace et 20 points de dégâts de vigueur</i> <i>Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	20				
12 - 18	Terreur glaciale <i>La cible subit 15 points de dégâts de glace et 30 points de dégâts de vigueur</i> <i>Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	27				
19 - 26	Terreur glaciale <i>La cible subit 20 points de dégâts de glace et 40 points de dégâts de vigueur</i> <i>Les créatures et les personnages de niveau 12 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	40	15	11		
+ 27	Terreur glaciale <i>La cible subit 25 points de dégâts de glace et 50 points de dégâts de vigueur</i> <i>Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	46				

#### Noirlame - Skyrim

Vous récupérez cette épée nordique antique et levelée lors de la quête secondaire intitulée "Une Légende Interdite" se passant dans la châtelierie d'Hjaalmarche.

NIVEAU	ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
1 - 11	Absorbe 5 points de santé à la cible	27	12	8	25	1 lingot d'acier
12 - 18	Absorbe 10 points de santé à la cible	25				
19 - 26	Absorbe 15 points de santé à la cible	16	15	11	50	
27 - 35	Absorbe 20 points de santé à la cible	23				
+ 36	Absorbe 25 points de santé à la cible	27				

**Épée de l'Égale Carmin - Skyrim**

Cette épée nordique est gardée par le Roncecoeur de la Redoute de l'Égale Carmin. Vous en saurez plus en lisant le livre intitulé *La Légende de l'Égale Carmin*.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	50	12	8	25	1 lingot d'acier

**Furie de l'Égale Carmin - Skyrim**

C'est la version améliorée de l'Épée de l'Égale Carmin :-)

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
<b>Égale Carmin</b> Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur prennent feu et fuient pendant 30 secondes	14	15	11	5	1 lingot d'acier

**Courage d'Herebane - Skyrim**

Cette épée elfique à l'enchantement basique n'est pas implémentée dans le jeu mais je vous la mets quand même ^^ Elle est associée à un bouclier elfique appelée Forteresse d'Herebane.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	41	13	11	235

**Sinistrale - Skyrim**

Cette épée en verre se trouve dans les ruines d'wemers de Mzinchaleft. Elle appartient à Mjoll la Lionne que vous pouvez rencontrer à Faillaise.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	80	14	12	350

**Éduj - Skyrim**

Cette épée nordique s'obtient en terminant la quête secondaire "La Loi du Silence" se déroulant dans la châtelierie du Clos.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	38	9	11	130	1 lingot d'acier

**Zahkrii Do Dovahkiin - Dragonborn**

Cette épée daédrique n'a pas été implémentée dans le jeu. Son nom peut être traduit par l'Épée de l'Enfant de Dragon. Elle ne possède aucun enchantement bien que sa description soit : *Seul le thu'um du Dovahkiin peut révéler le véritable pouvoir de cette épée.*

En fouillant un peu dans les "Effets Magiques" du Creation Kit, j'ai trouvé un "effet d'épée de dragon" dont la description est : *Seul le thu'um du Dovahkiin peut révéler le véritable pouvoir de cette épée. Rage des Anciens activée.*

Rage des Anciens est un Mot de Puissance qui est associé à aucun Cri particulier.

Domage que les développeurs n'aient pas fini de travailler sur cette arme qui aurait pu être prometteuse !

## 4 - LE CIMETIERRE

### Aquilon - Skyrim

Ce cimenterre est planté dans le mât de beaupré du bateau impérial, le Katariah. Vous avez accès à ce bateau lors d'une quête de la Confrérie Noire.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
Déstabilisation <i>Les coups portés avec cette arme ont une chance d'assommer les ennemis</i>	Infini	10	11	10	1 lingot d'acier

## 5 - LES KATANAS

### Sermentière - Skyrim

Ce katana est posé au pied d'une statue de Talos non loin de la Grotte du Bouffi.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Terreur <i>Inflige 25 points de dégâts de vigueur Les créatures et les personnages de niveau 12 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	4	10	11	25	1 lingot de vif-argent

### Mort-Dragon - Skyrim

Vous trouverez ce katana dans le Temple de Havreciel lors de la quête principale. Vous remarquerez une petite erreur de la part des Développeurs pour l'épée de niveau 3 : elle a le même enchantement que l'épée de niveau 1 ...

NIVEAU	ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
1 - 18	20 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	42	10	10	170	1 lingot de vif-argent
19 - 26	25 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	44	11	11	295	
27 - 35	20 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	83	12	12	510	
36 - 45	35 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	40	13	13	900	
+ 46	40 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	35	14	14	1 560	

### Épée d'Hakon - Dawnguard

Vous récupérez ce katana lors de la quête principale de l'extension Dawnguard, et ce quel que soit le camp que vous aurez choisi.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Puise 15 points de santé, de magie et de vigueur si c'est un vampire qui la brandit	23	9	8	75

## 6 - LES ESPADONS

### Ancien espadon nordique ardent affûté - Skyrim

Cet espadon nordique est l'arme de l'Aigle Carmin. Vous combattrez ce Draugr lors de la quête secondaire "La Légende de l'Aigle Carmin" se déroulant dans la châtelierie de la Crevasse.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Inflige 10 points de brûlure à la cible <i>Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires</i>	88	21	20	63	1 lingot d'acier

**Espadon de flammes nordique antique affûté - Skyrim**

Cet espadon nordique affûté se trouve dans la Tribune du Labyrinthe. Cependant vous n'y avez accès que si vous vous engagez à l'Académie de Fortdhiver.

ENCHANTÈMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	21	20	63	1 lingot d'acier

**Tempesta - Dragonborn**

Cet espadon en acier se ramasse sur un Seigneur Ravageur au Bosquet de Brodir. De part ce fait, il n'est pas vraiment unique car vous pouvez le posséder en plusieurs exemplaires, c'est à dire à chaque repop du PNJ !

ENCHANTÈMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	54	17	17	500	1 lingot d'acier

**7 - LES HACHES A UNE MAIN****Geis de Roncecoeur - Skyrim**

Cette hache à une main de Parjure n'est pas implémentée dans le jeu mais je vous la met quand même ^^

ENCHANTÈMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
5 points de dégâts supplémentaires aux Nordiques	Infini	12	12	300	1 lingot d'acier

**Olón - Skyrim**

Cette hache nordique s'obtient en terminant la quête secondaire "La Loi du Silence" se déroulant dans la châtelierie du Clos.

ENCHANTÈMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	38	11	12	150	1 lingot d'acier

**Hache ébréchée - Skyrim**

Cette pioche est plantée dans la roche tout en haut de la Gorge du Monde.

ENCHANTÈMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIOR.
Augmente les talents de forgeage du porteur de 5 points et inflige 5 points de dégâts de foudre aux ennemis touchés	45	10	5	150	1 lingot de fer

**Féralgide - Dragonborn**

C'est Ralis Sedarys qui possède cette pioche. Vous ferez sa connaissance lors de la quête secondaire intitulée *Sorti de terre*. Si, à la fin de la quête, vous ne l'avez pas tué, il deviendra un de vos compagnons et vous pourrez visualiser son inventaire et prendre sa pioche ^^

ENCHANTÈMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Inflige 15 points de dégâts à la santé et à la vigueur des cibles, qui ont aussi une faible chance d'être complètement gelées	46	10	5	500

## 8 - LA HACHE D'ARMES

### Hache du chagrin - Skyrim

Cette hache se récupère durant la quête donnée par le Prince Daédrique Clavicus Vile.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	DOMMAGES	POIDS	VALEUR	AMELIORATION
Inflige 20 points de dégâts de vigueur	75	22	10	500	1 ébonite raffinée

## 9 - LES MARTEAUX DE GUERRE

### Thaumartel - Skyrim

Ce marteau en fer appartient à Alain Dufont. Vous devrez tuer cet homme lors d'une quête de la Confrérie Noire.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	PODS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	33	24	18	60	1 lingot de fer

### Tueur-de-Trolls - Skyrim

Vous trouverez ce marteau en acier sur le cadavre de Frolnir gisant dans un repaire de Troll à l'est de Valthume.

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
Inflige 15 points de dégâts de brûlure aux trolls	83	25	20	60	1 lingot d'acier

### Le gourdin du champion - Dragonborn

Le Général Falx Carius possède ce marteau ; et vous aurez l'occasion de lui arracher des mains lors de la quête secondaire intitulée *La marche macabre*.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts	38	27	24	2 000

## 10 - LES BATONS

### Oeil de Melka - Skyrim

Vous recevrez ce bâton en récompense de la quête secondaire "L'affaire des Harfreuses" qui se passe dans la Châtellerie de la Crevasse.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Une violente explosion inflige 40 points de dégâts dans un rayon de 5 mètres Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	7	8	50

**Bâton d'ensorcellement de Gadnor - Skyrim**

Ce bâton se trouve dans la Grotte de Crystalis.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Les créatures et les personnages de niveau 4 et inférieur attaquent tout le monde aux alentours pendant 60 secondes	5	8	5

**Bâton de la mégère courroucée - Skyrim**

Vous recevrez ce bâton en récompense de la quête secondaire "Repentir" qui se passe dans la Châtellerie de la Brèche.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Dispersé au sol, crée un mur de feu qui inflige 50 points de dégâts de feu par seconde	25	8	5

**Bâton de prêtre-dragon - Skyrim**

Le Prêtre-dragon Rahgot possède ce bâton ; vous le trouverez dans Forelhost.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Dispersé au sol, crée un mur de feu qui inflige 50 points de dégâts de feu par seconde	42	8	25

**Bâton de Halldir - Skyrim**

Halldir est dans son Cairn ; vous irez lors d'une quête de l'Académie des Bardes.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Calme les adversaires de niveau 12 et inférieur pendant 60 secondes et enferme leurs âmes lorsqu'ils meurent	4	8	5

**Bâton de Jyrík Gauldurson - Skyrim**

Jyrík Gauldurson est à Saarthal ; et vous ne pourrez y accéder qu'en vous enrôlant à l'Académie de Fortdhiver.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
La cible reçoit 25 points de dégâts et le double de dégâts magiques	17	8	5

**Bâton d'Hevnoraak - Skyrim**

Hevnoraak est un Prêtre-dragon qui se terre dans Valthume. Vous aurez l'occasion de le combattre lors d'une quête secondaire dans la Crevasse.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Dispersé au sol, crée un mur d'éclairs qui inflige 50 points de dégâts de foudre par seconde	34	8	25

**Bâton de prépotence - Skyrim**

Ce bâton appartient à Nélacar ; il l'a rangé dans sa chambre à l'Auberge du Foyer Gelé à Fortdhiver. D'ailleurs Malur Seloth, le Chambellan du Jarl, vous demandera de le voler ^^

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Les créatures et les personnages de niveau 8 et inférieur fuient le combat pendant 60 secondes	3	8	5

**Bâton de Tandil - Skyrim**

Arniel vous demande de lui rapporter ce bâton lors d'une quête de l'Académie de Fortdhiver.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VAL.
Les créatures et les personnages de niveau 12 et inférieur cessent de se battre pendant 60 secondes	60	8	5

**Bâton de prêtre-dragon - Skyrim**

Vous trouverez obligatoirement ce bâton appartenant à Nahkriin lors de la quête principale car il active le sceau qui ouvre le portail vers Sovngarde ^^

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Dispersé au sol, crée un mur d'éclairs qui inflige 50 points de dégâts de foudre par seconde	13	8	25

**Bâton de Sild - Skyrim**

Sild le Sorcier se cache dans le Vif de Rannveig.

ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Fait apparaître un Atronach de glace pendant 10 secondes à l'endroit indiqué par le lanceur	66	8	5

**Baguette d'arachnologie - Skyrim**

Vous utiliserez cette baguette fascinante lors d'une quête de la Guilde des Voleurs ; mais vous ne pourrez en profiter que dans un endroit précis : le Laboratoire de Calcelmo ^^

Petite précision, cette baguette se porte aussi bien de la main droite que de la main gauche !



ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
Envoie une araignée d'Aicantar sur la cible pendant 1 heure	1000	8	25

**Bâton d'Aethérium - Dawnguard**

Vous récupérerez ce bâton dwemer particulier lors d'une quête secondaire de l'extension Dawnguard.



ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	POIDS	VALEUR
invoque une araignée ou une sphère dwemer pendant 60 secondes à l'endroit visé par le lanceur	13	8	1 000