

LES ARMES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 11 Août 2013

Vous trouverez ici la liste des armes présentes dans Skyrim.

Les chiffres que je mets dans les cases "valeur" ou "dommages" sont des chiffres que je qualifierais "de base". Ils évoluent bien évidemment (et dans le bon sens lol) en fonction de vos talents en arme à une main et à deux mains et de votre marchandage (éloquence) qui s'améliorera avec la progression de votre personnage ^^

J'ai mis en *italique bleu* les objets uniques et en *italique rouge* les artefacts !

SOMMAIRE

1 Les armes à distance

- 1.1 Les flèches
- 1.2 Les arcs non enchantés
- 1.3 Les arcs enchantés
- 1.4 Les carreaux
- 1.5 Les arbalètes non enchantées
- 1.6 Les arbalètes enchantées

2 Les épées à une main

- 2.1 Les dagues non enchantées
- 2.2 Les dagues enchantées
- 2.3 Les épées non enchantées
- 2.4 Les épées enchantées
- 2.5 Le cimeterre non enchanté
- 2.6 Les cimeterres enchantés
- 2.7 Le katana non enchanté
- 2.8 Les katanas enchantés

3 Les épées à deux mains

- 3.1 Les espadons non enchantés
- 3.2 Les espadons enchantés

4 Les haches à une main

- 4.1 Les haches non enchantées
- 4.2 Les haches enchantées

5 Les haches d'armes à deux mains

- 5.1 Les haches d'armes non enchantées
- 5.2 Les haches d'armes enchantées

6 Les masses à une main

- 6.1 Les masses non enchantées
- 6.2 Les masses enchantées

7 Les marteaux à deux mains

- 7.1 Les marteaux non enchantés
- 7.2 Les marteaux enchantés

8 Les bâtons

- 8.1 Bâtons d'altération
- 8.2 Bâtons de destruction
- 8.3 Bâtons de guérison
- 8.4 Bâtons d'illusion

8.5 Bâtons d'invocation

8.6 Autres bâtons

1 - LES ARMES A DISTANCE

1.1 - Les flèches

Contrairement aux opus précédents, il n'existe aucune flèche enchantée dans Skyrim. Si vous avez l'extension Dawnguard, vous pourrez fabriquer vos flèches par lot de 24 unités !

NOM	MATÉRIAUX	DOMMAGES	VALEUR
Flèche de fer	1 petit bois 1 lingot de fer	8	1
Flèche de Darjure	/	7	1
Flèche falmer	/	7	1
Flèche nordique antique	/	10	1
Flèche d'acier	1 petit bois 1 lingot d'acier	10	2
Lance de rieklin	/	10	2
Flèche orque	1 petit bois 1 lingot d'orichalque	12	3
Flèche dwemer	1 petit bois 1 lingot de métal dwemer	14	4
Flèche nordique	1 petit bois 1 lingot de vif-argent 1 lingot d'acier	14	4
Flèche elfique	1 petit bois 1 pierre de lune raffinée	16	5
Flèche de verre	1 petit bois 1 malachite raffinée	18	6
Flèche d'ébonite	1 petit bois 1 malachite raffinée	20	7
Flèche de stalhrim	1 petit bois 1 stalhrim	20	7
Flèche daédra	1 petit bois 1 malachite raffinée 1 cœur de daédra	24	8
Flèche d'os de dragon	1 petit bois 1 os de dragon	25	9

1.2 - Les arc non enchantés

Je vous ai indiqué la vitesse d'attaque pour chaque type d'arc. Plus l'arc est fabriqué dans un matériau "noble", plus il sera rapide. Ce qui n'est pas du tout le cas pour les autres armes (par exemple, une hache à une main aura toujours une vitesse d'attaque de 0,9000 et ce quel que soit le matériau qui la compose, en fer, en verre ou daédrique etc ...).

NOM	MATÉRIAUX	POIDS	DOMMAGES	VITESSE	VALEUR	AMÉLIORATION
Arc long	/	5	6	1,0000	30	1 petit bois
Arc de chasse	/	7	7	0,9375	50	1 bande de cuir
Arc nordique du Héros	1 arc nordique antique 3 lingots d'acier	7	11	0,8750	200	1 lingot d'acier
Arc nordique antique	/	8	12	0,8750	45	1 lingot d'acier
Arc impérial	/	8	9	0,8750	90	1 lingot d'acier
Arc de Darjure	/	11	12	0,8750	145	1 lingot d'acier
Arc orque	1 lingot de fer 2 lingots d'orichalque	9	10	0,8126	150	1 lingot d'orichalque
Arc falmer	/	15	12	0,7500	135	1 chitine de chaurus
Arc dwemer	1 lingot de fer	10	12	0,7500	270	1 lingot de métal

	2 lingots de métal dwemer					dwemer
Arc elfique	1 lingot de vif-argent 2 pierres de lune raffinées	12	13	0,6875	470	1 pierre de lune raffinée
Arc nordique	3 lingots d'acier 1 lingot de vif-argent	11	13	0,6875	580	1 lingot de vif-argent
Arc de verre	1 pierre de lune raffinée 2 malachites raffinées	14	15	0,6250	820	1 malachite raffinée
Arc d'ébonite	3 ébonites raffinées	16	17	0,5625	1 440	1 ébonite raffinée
Arc de stalhrím	3 stalhríms	15	17	0,5625	1 800	1 stalhrím
Arc daédra	1 cœur de daédra 3 ébonites raffinées	18	19	0,5	2 500	1 ébonite raffinée
Arc d'os de dragon	2 os de dragon 1 ébonite raffinée	20	20	0,7500	2 725	1 os de dragon

1.3 - Les arcs enchantés

NOMS	ENCHANTEMENT		Nb Ut	TYPE	PDS	DOM.	VAL.	AMELIOR.
Zéphyr <i>Unique !</i>	Tire 30 % plus vite qu'un arc classique		Inf.	Dwemer	10	12	550	1 lingot de métal dwemer
Arc de verre du Prince des cerfs <i>Unique !</i>	Bénédiction de la chasse <i>Accorde une bénédiction à la puissance qui augmente tous les 20 animaux tués avec l'arc</i>		Inf.	Verre	14	16	375	1 malachite raffinée
Arc d'Auriel <i>C'est un artefact !</i>	20 points de dégâts solaires. Les morts-vivants subissent trois fois plus de dégâts		26	/	11	13	1000	1 pierre de lune raffinée
Arc du Chasseur <i>Unique !</i>	Les animaux subissent 20 points de dégâts supplémentaires		31	De chasse	7	10	55	1 lingot d'acier
Arc de Vole-sort <i>Unique !</i>	Absorbe 15 points de magie		1	Nordique fantôm.	6	14	267	/
Arc Noir de Gauldur <i>Unique !</i>	1-11	Absorbe 10 points de magie	23	Nordique antique	12	8	25	1 lingot d'acier
	12-18	Absorbe 15 points de magie	31					
	19-26	Absorbe 20 points de magie	22		18	14	50	
	27-35	Absorbe 25 points de magie	35					
	+36	Absorbe 30 points de magie	42					
Arc noir du destin <i>C'est un artefact !</i>	50 % de chance pour chaque caractéristique d'absorber 25 points de santé, de vigueur et/ou de magie		22	Dwemer	10	13	270	1 ébonite raffinée
Arc de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie		50	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
				Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
Arc d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie		47	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
				Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
				Orc	9	10	150	1 orichalque
				Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
Arc de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie		45	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
				Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
				Orc	9	10	150	1 lingot

							d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
Arc de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Orc	9	10	150	1 orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	15	17	504	1 stalhrím
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de débilitation	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	15	17	504	1 stalhrím
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de suppression	Inflige 60 points de dégâts de magie	41	Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	15	17	504	1 stalhrím
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de fatigue	Inflige 5 points de dégâts de vigueur	62	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
Arc de Froki Unique !	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	3	Long	5	6	150	1 lingot de fer
Arc de lassitude	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	55	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
Arc d'abattement	Inflige 15 points de dégâts de vigueur	51	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir

			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
Arc de torpeur	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	50	Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de léthargie	Inflige 25 points de dégâts de vigueur	49	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc d'épuisement	Inflige 30 points de dégâts de vigueur	47	Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
Arc de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer

Arc de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
Arc de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
Arc de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	80	Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc d'incinération	Inflige 30 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	81	Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de frisson	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	83	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
Arc de glace	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	76	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de

								métal dwemer
Arc de givre	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes		71	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
				Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
				Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
				Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
				Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
Trépas de Finiriel <i>Unique !</i>	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes		13	Elfique	12	13	500	1 pierre de lune raffinée
Arc de frimas	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes		68	Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
				Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
				Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
				Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
				Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
				Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de blizzard	La santé et la vigueur de la cible subissent 25 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes		67	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
				Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
				Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
				Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de glaciation	La santé et la vigueur de la cible subissent 30 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes		65	Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
				Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
				Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de Rossignol <i>C'est un artefact !</i>	1-18	Tempête du Rossignol Inflige 10 points de dégâts de glace et 5 points de dégâts de foudre à la cible Langueur 50% pendant 3 secondes	26	/	9	12	270	1 ébonite raffinée
	19-26	Tempête du Rossignol Inflige 15 points de dégâts de glace et 7	33		11	13	470	

		points de dégâts de foudre à la cible Langueur 50% pendant 3 secondes						
	27-35	Tempête du Rossignol Inflige 20 points de dégâts de glace et 10 points de dégâts de foudre à la cible Langueur 50% pendant 3 secondes	46		13	15	820	
	36-45	Tempête du Rossignol Inflige 25 points de dégâts de glace et 12 points de dégâts de foudre à la cible Langueur 50% pendant 3 secondes	55		15	17	1440	
	+46	Tempête du Rossignol Inflige 30 points de dégâts de glace et 15 points de dégâts de foudre à la cible Langueur 50% pendant 3 secondes	44		18	19	2500	
Arc d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques		83	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
				Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
Arc de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques		71	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
				Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
				Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
				Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
Arc d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques		71	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
				Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
				Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
				Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
				Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
Arc de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques		66	Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
				Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
				Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
				Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
				Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
				Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la		65	Elfique	12	13	165	1 pierre de

	moitié de dégâts magiques						lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ébonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de fulguration	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Ébonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 15 points de dégâts	51	Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
Arc de profond chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 20 points de dégâts	50	Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
Arc de chaos extrême	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts	48	Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
Arc de chaos ultime	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 30 points de dégâts	46	Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
Arc d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes	58	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ébonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ébonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de pétrification	Possibilité de paralyser la cible pendant 6 secondes	26	Ébonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc d'intimidation	Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
Arc de veulerie	Les créatures et les personnages de niveau 7 et	90	De	7	7	50	1 bande de

	inférieur fuient le combat pendant 30 secondes		chasse				cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
Arc de crainte	Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	93	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
Arc d'angoisse	Les créatures et les personnages de niveau 13 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
Arc de terreur	Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	89	Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
Arc d'effroi	Les créatures et les personnages de niveau 20 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	83	Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
Arc pieux	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot

							d'acier
Arc béni	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
Arc vertueux	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
Arc sanctifié	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc saint	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc sacré	Les morts-vivants de niveau 40 et inférieur fuient pendant 30 secondes	22	Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc d'ánima	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit	83	De	7	7	50	1 bande de

	une gemme spirituelle		chasse				cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
Arc de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
Arc de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	De chasse	7	7	50	1 bande de cuir
			Impérial	8	9	32	1 lingot d'acier
			Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
Arc d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Orc	9	10	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	10	12	95	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc de damnation	Si la cible meurt dans les 20 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	56	Ebonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daëdra	18	19	875	1 ébonite

							raffinée
Arc de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 12 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	14	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ébonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	10	Elfique	12	13	165	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	11	13	165	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	15	287	1 malachite raffinée
			Ébonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée
Arc d'annihilation	Les Daedra invoqués de niveau 36 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	6	Ébonite	16	17	504	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	15	17	504	1 stalhrim
			Daédra	18	19	875	1 ébonite raffinée

1.4 - Les carreaux

Je vous répertorie ici les carreaux non enchantés et enchantés.

NOM	MATÉRIAUX	DOMM.	ENCHANTEMENT	VAL.
Carreau d'acier	1 petit bois 1 lingot d'acier <i>par 10 flèches</i>	10	/	1
Carreau d'acier explosif de flambée	10 carreaux d'acier 1 sel de feu		La santé de la cible subit 10 points de dégâts de feu lors de l'explosion	5
Carreau d'acier explosif de glace	10 carreaux d'acier 1 sel de givre		La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace lors de l'explosion	
Carreau d'acier explosif de foudre	10 carreaux d'acier 1 sel du néant		Explose et inflige 10 points de dégâts de foudre et la moitié de cette somme en dégâts de magie	
Carreau dwemer	1 petit bois 1 lingot de métal dwemer <i>par 10 flèches</i>	14	/	3
Carreau dwemer explosif de flambée	10 carreaux dwemer 1 sel de feu		La santé de la cible subit 15 points de dégâts de feu lors de l'explosion	15
Carreau dwemer explosif de glace	10 carreaux dwemer 1 sel de givre		La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace lors de l'explosion	
Carreau dwemer explosif de foudre	10 carreaux dwemer 1 sel du néant		Explose et inflige 15 points de dégâts de foudre et la moitié de cette somme en dégâts de magie	

1.5-Les arbalètes non enchantées

Les propriétés des arbalètes améliorées ne sont pas des enchantements à proprement parler, c'est pourquoi je vous les indique ici.

NOM	MATERIAUX	PDS	DOMMAGES		VAL.	AMELIOR.
Arbalète	3 petits bois 3 lingots d'acier	14	19		120	1 lingot d'acier
Arbalète améliorée	1 arbalète 2 corindons raffiné	15	19	Les attaques de cette arbalète ignorent 50 % de l'armure	200	
Arbalète dwemer	5 lingots de métal dwemer	20	22		350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète dwemer améliorée	1 arbalète dwemer 2 lingots de vif-argent	21	22	Les attaques de cette arbalète ignorent 50 % de l'armure	550	

1.6-Les arbalètes enchantées

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	TYPE	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Arbalète de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie	50	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie	47	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie	45	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
			Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète de débilitation	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
			Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	80	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	83	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
			Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	66	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes	58	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer

Arbalète pieuse	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient pendant 30 secondes	71	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète bénie	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète vertueuse	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
			Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète sanctifiée	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète sainte	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète des âmes	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	83	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
Arbalète de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	Acier	14	19	120	1 lingot d'acier
			Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer
Arbalète de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Dwemer	20	22	350	1 lingot de métal dwemer

2 - LES EPEES A UNE MAIN

2.1 - Les dagues non enchantées

La vitesse d'attaque des dagues est de 1,3000 ; SAUF pour les dagues en ébonite qui ont une vitesse d'attaque de 1,000 ... Je pense que c'est une erreur de frappe des dev.

NOMS	MATERIAUX	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
Dague de fer	1 lingot de fer 1 bande de cuir	2	4	10	1 lingot de fer
Surin	/	2	5	5	/
Dague d'acier	1 lingot d'acier 1 lingot de fer 1 bande de cuir	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague de prêtre-dragon	/	5	6	9	/
Dague orc	1 lingot d'orichalque 1 lingot de fer 1 bande de cuir	3	6	30	1 lingot d'orichalque
Dague dwemer	1 lingot de métal dwemer 1 lingot d'acier 1 lingot de fer 1 bande de cuir	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague elfique	1 pierre de lune raffinée 1 lingot de vif-argent 1 lingot de fer 1 bande de cuir	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
Dague nordique	1 lingot de vif-argent 1 lingot d'acier 1 bande de cuir	3,5	8	115	1 lingot de vif-argent
Dague d'acier de la Forgeciel	/	2,5	8	25	/
Dague de verre	1 pierre de lune raffinée 1 malachite raffinée 1 bande de cuir	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague d'ébonite	1 ébonite raffinée 1 bande de cuir	5	10	290	1 ébonite raffinée
Dague de stalhrim	1 stalhrim 1 bande de cuir	4,5	10	395	1 stalhrim

Dague du sacrifice	/	4	10	144	1 ébonite raffinée
Dague daédra	1 cœur de daédra 1 ébonite raffinée 1 bande de cuir	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'os de dragon	1 os de dragon 1 bande de cuir	6,5	12	600	1 os de dragon

2.2-Les dagues enchantées

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	TYPE	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Lamentation <i>C'est un artefact !</i>	Entaille de Lamentation <i>Absorbe 10 points de santé, de magie et de vigueur à la cible</i>	Inf.	/	4	8	5	/
Rougépine <i>Unique !</i>	Absorbe 10 points de santé à la cible Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	15	Acier	2,5	5	9	1 lingot d'acier
Dague de recueil	Absorbe 5 points de santé à la cible	55	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Lame de la souffrance <i>Unique !</i>	Absorbe 10 points de santé à la cible	12	/	7	12	500	/
Dague d'ingestion	Absorbe 10 points de santé à la cible	37	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague de dévorement	Absorbe 15 points de santé à la cible	32	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'absorption	Absorbe 20 points de santé à la cible	29	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite

							raffinée
Dague de vampirisme	Absorbe 25 points de santé à la cible	27	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie	50	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie	47	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie	45	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de débilitation	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de suppression	Inflige 60 points de dégâts de magie	41	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de siphonnage	Ponctionne 10 points de magie à la cible	47	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de

							métal dwemer
Dague d'amalgame	Donctionne 15 points de magie à la cible	46	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague de transfusion	Donctionne 20 points de magie à la cible	44	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'évocation	Donctionne 25 points de magie à la cible	43	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de sorcellerie	Donctionne 30 points de magie à la cible	42	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de fatigue	Inflige 5 points de dégâts de vigueur	62	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague de lassitude	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	55	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague d'abattement	Inflige 15 points de dégâts de vigueur	51	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent

			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague de torpeur	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	50	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de léthargie	Inflige 25 points de dégâts de vigueur	49	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'épuisement	Inflige 30 points de dégâts de vigueur	47	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de glanure	Absorbe 10 points de vigueur à la cible	45	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague de moisson	Absorbe 15 points de vigueur à la cible	44	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague de récolte	Absorbe 20 points de vigueur à la cible	42	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím

			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'engrangement	Absorbe 25 points de vigueur à la cible	41	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'assimilation	Absorbe 30 points de vigueur à la cible	41	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	80	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite

							raffinée
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'incinération	Inflige 30 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	81	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de frisson	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	83	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague de glace	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	73	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague de givre	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	71	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague de frimas	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	68	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de blizzard	La santé et la vigueur de la cible subissent 25 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	67	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de glaciation	La santé et la vigueur de la cible subissent 30 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	65	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre	83	Fer	2	4	10	1 lingot de fer

	et la moitié de dégâts magiques		Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
Dague de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	66	Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
Dague de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
Dague de fulguration	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
Dague de chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 15 points de dégâts	51	Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
Dague de profond chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 20 points de dégâts	50	Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
Dague de chaos extrême	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts	48	Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
Dague de chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu,	46	Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim

ultime	de glace et de foudre d'infliger 30 points de dégâts						
Dague d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes	58	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de pétrification	Possibilité de paralyser la cible pendant 6 secondes	26	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	4,5	10	290	1 stalhrim
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'intimidation	Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague de veulerie	Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague de crainte	Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	93	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague d'angoisse	Les créatures et les personnages de niveau 13 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée

			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de terreur	Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	89	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'effroi	Les créatures et les personnages de niveau 20 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	83	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague pieuse	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient pendant 30 secondes	71	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague bénie	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague vertueuse	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague sanctifiée	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague sainte	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent

			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague sacrée	Les morts-vivants de niveau 40 et inférieur fuient pendant 30 secondes	22	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'aníma	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	83	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
Dague de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
Dague de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	Fer	2	4	10	1 lingot de fer
			Acier	2,5	5	18	1 lingot d'acier
			Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
Dague d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Orc	3	6	30	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	3,5	7	55	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de damnation	Si la cible meurt dans les 20 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	56	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée

			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 12 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	14	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	10	Elfique	4	8	95	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	3,5	8	95	1 lingot de vif-argent
			Verre	4,5	9	165	1 malachite raffinée
			Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague d'annihilation	Les Daedra invoqués de niveau 36 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	6	Ébonite	5	10	290	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	4,5	10	290	1 stalhrím
			Daédra	6	11	500	1 ébonite raffinée
Dague de Merhunes <i>C'est un artefact !</i>	Mort subite Les coups ont un peu plus de chances de tuer instantanément	Inf.	/	3	11	500	1 ébonite raffinée

2.3 - Les épées non enchantées

La vitesse d'attaque des épées à une main est de 1,000 et ce, quel que soit leurs matériaux de fabrication.

NOMS	MATÉRIAUX	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMÉLIORATION
Épée de fer	2 lingots de fer 1 bande de cuir	9	7	25	1 lingot de fer
Épée impériale	/	10	8	23	1 lingot d'acier
Épée d'acier	2 lingots d'acier 1 lingot de fer 1 bande de cuir	10	8	45	1 lingot d'acier
Épée nordique antique	/	12	8	13	1 lingot d'acier
Épée d'argent	/	7	8	100	/
Épée orc	2 lingots d'orichalque 1 lingot de fer 1 bande de cuir	11	9	75	1 lingot d'orichalque
Épée dwemer	1 lingot de métal dwemer 1 lingot d'acier 1 lingot de fer 1 bande de cuir	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée de Parjure	/	13	10	70	1 lingot d'acier
Épée nordique antique affûtée	/	15	11	23	1 lingot d'acier
Épée elfique	1 pierre de lune raffinée 1 lingot de vif-argent 1 lingot de fer 1 bande de cuir	13	11	235	1 pierre de lune raffinée

Épée nordique	1 lingot de vif-argent 2 lingots d'acier 1 bande de cuir	12	11	290	1 lingot de vif-argent
Épée d'acier de la Forgeciel	/	10	11	70	1 lingot d'acier
Épée nordique du Héros	1 épée nordique antique 2 lingots d'acier 2 bandes de cuir	9	11	135	1 lingot d'acier
Épée de verre	1 pierre de lune raffinée 1 malachite raffinée 1 bande de cuir	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée falmer affûtée	/	18	12	205	/
Épée d'ébonite	2 ébonites raffiné 1 bande de cuir	15	13	720	1 ébonite raffinée
Épée de stalhrim	2 stalhrims 1 bande de cuir	14	13	985	1 stalhrim
Épée daédra	1 cœur de daédra 2 ébonites raffiné 1 bande de cuir	16	14	1 250	1 ébonite raffinée
Épée d'os de dragon	1 os de dragon 1 ébonite raffinée 1 bande de cuir	19	15	1 500	1 os de dragon

2.4-Les épées enchantées

NOMS	ENCHANTEMENT		Nb Ut	TYPE	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Phantasme <i>Unique !</i>	Sans substance <i>3 points de dégâts supplémentaires même si la cible porte une armure</i>		Inf.	Nordique antique	1	8	300	3 ectoplasmes
Blafarde <i>Unique !</i>	1-5	Terreur glaciale <i>La cible subit 5 points de dégâts de glace et 10 points de dégâts de vigueur Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	19	Nordique fantôm.	12	8	25	1 lingot d'acier
	6-11	Terreur glaciale <i>La cible subit 10 points de dégâts de glace et 20 points de dégâts de vigueur Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	20					
	12-18	Terreur glaciale <i>La cible subit 15 points de dégâts de glace et 30 points de dégâts de vigueur Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	27					
	19-26	Terreur glaciale <i>La cible subit 20 points de dégâts de glace et 40 points de dégâts de vigueur Les créatures et les personnages de niveau 12 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	40		15	11		
	+27	Terreur glaciale <i>La cible subit 25 points de dégâts de glace et 50 points de dégâts de vigueur Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>	46					

Noirlame <i>Unique !</i>	1-11	Absorbe 5 points de santé à la cible	27	Nordique antique	12	8	25	1 lingot d'acier
	12-18	Absorbe 10 points de santé à la cible	25					
	19-26	Absorbe 15 points de santé à la cible	16					
	27-35	Absorbe 20 points de santé à la cible	23		15	11	50	
	+36	Absorbe 25 points de santé à la cible	27					
Epée de Rossignol <i>C'est un artefact !</i>	1-18	Serre du Rossignol <i>Puise 5 points de santé et 5 points de vigueur par seconde à la cible</i>	17	/	11	10	135	1 ébonite raffinée
	19-26	Serre du Rossignol <i>Puise 10 points de santé et 10 points de vigueur par seconde à la cible</i>	16		12	11	235	
	27-35	Serre du Rossignol <i>Puise 15 points de santé et 15 points de vigueur par seconde à la cible</i>	20		13	12	410	
	36-45	Serre du Rossignol <i>Puise 20 points de santé et 25 points de vigueur par seconde à la cible</i>	20		14	13	720	
	+46	Serre du Rossignol <i>Puise 25 points de santé et 25 points de vigueur par seconde à la cible</i>	54		15	14	1250	
Epée de recueil	Absorbe 5 points de santé à la cible		55	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
				Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Epée d'ingestion	Absorbe 10 points de santé à la cible		37	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
				Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
				Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Epée de dévorement	Absorbe 15 points de santé à la cible		32	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
				Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
				Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
				Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
				Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
				Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Epée d'absorption	Absorbe 20 points de santé à la cible		29	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	12	410	1 malachite raffinée

			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de vampirisme	Absorbe 25 points de santé à la cible	27	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie	50	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
Épée d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie	47	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie	45	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
Épée de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Elfique	13	11	235	1 pierre de

débilitation							lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de suppression	Inflige 60 points de dégâts de magie	41	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de syphonnage	Donctionne 10 points de magie à la cible	47	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée d'amalgame	Donctionne 15 points de magie à la cible	46	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée de transfusion	Donctionne 20 points de magie à la cible	44	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'évocation	Donctionne 25 points de magie à la cible	43	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite

							raffinée
Épée de sorcellerie	Donctionne 30 points de magie à la cible	42	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de fatigue	Inflige 5 points de dégâts de vigueur	62	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
Épée de lassitude	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	55	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée d'abattement	Inflige 15 points de dégâts de vigueur	51	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée de torpeur	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	50	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de léthargie	Inflige 25 points de dégâts de vigueur	49	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée

			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'épuisement	Inflige 30 points de dégâts de vigueur	47	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de Miraak <i>C'est un artefact !</i>	1-44	Siphon de Vigueur <i>Absorbe 15 points de vigueur</i>	/	3	9	75	1 cœur de daédra
	45-59				14	720	1 ébon. raf.
	+60				16	1250	
Épée de glanure	Absorbe 10 points de vigueur à la cible	45	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée de Vole-cœur	Absorbe 15 points de vigueur à la cible	25	Nordique antique	3	11	56	/
Épée de moisson	Absorbe 15 points de vigueur à la cible	44	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée de récolte	Absorbe 20 points de vigueur à la cible	42	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'engrangement	Absorbe 25 points de vigueur à la cible	41	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite

			Stalhrím	14	13	720	raffinée 1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'assimilation	Absorbe 30 points de vigueur à la cible	41	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée lunaire	Enchantement de la Lune silencieuse <i>Quand les lunes sont visibles, la cible subit 10 points de brûlure</i>	40	Fer	9	7	25	/
			Acier	10	8	5	/
	Enchantement de la Lune silencieuse <i>Quand les lunes sont visibles, la cible subit 15 points de brûlure</i>	42	Fer	9	7	25	/
			Acier	10	8	5	/
	Enchantement de la Lune silencieuse <i>Quand les lunes sont visibles, la cible subit 20 points de brûlure</i>	40	Fer	9	7	25	/
			Acier	10	8	5	/
Aubéclat <i>C'est un artéfact !</i>	Châtiment de Mériðia <i>Inflige 10 points de dégâts de brûlure et, si un mort-vivant est tué dans l'opération, peut créer une violente explosion qui brûle ou tue le mort-vivant le plus proche</i> Dégâts de feu <i>Met le feu à des morts-vivants encore plus puissants et les fait fuir pendant 10 secondes</i>	312	/	10	12	10	1 ébonite raffinée
Épée de l'Aigle Carmin <i>Unique !</i>	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	50	Nordique antique	12	8	25	1 lingot d'acier
Épée d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
Furie de l'Aigle Carmin <i>Unique !</i>	Aigle Carmin <i>Inflige 5 points de brûlure à la cible</i> <i>Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires</i> <i>Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur prennent feu et fuient pendant 30 secondes</i>	14	Nordique antique	15	11	5	1 lingot d'acier
Épée de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de

							métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Courage d'Hercule <i>Unique !</i>	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	41	Elfique	13	11	235	/
Épée de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	80	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'incinération	Inflige 30 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	81	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de frisson	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	83	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Nordique antique	12	8	13	1 lingot d'acier
			Nordique affûtée	15	11	23	1 lingot d'acier
Éduj <i>Unique !</i>	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	38	Nordique	9	11	130	1 lingot d'acier
Épée de froid	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	73	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot

							d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée de glace	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	73	Nordique antique	12	8	13	1 lingot d'acier
			Nordique affûtée	15	11	23	1 lingot d'acier
Sinistrale <i>Unique !</i>	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	80	Verre	14	12	350	/
Épée de givre	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	71	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Nordique antique	12	8	13	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Nordique affûtée	15	11	23	1 lingot d'acier
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée de frimas	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	68	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de blizzard	La santé et la vigueur de la cible subissent 25 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	67	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée

			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de glaciation	La santé et la vigueur de la cible subissent 30 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	65	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	83	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
Épée de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	66	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la	65	Elfique	13	11	235	1 pierre de

	moitié de dégâts magiques							lune raffinée
				Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
				Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
				Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
				Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
				Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de fulguration	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques		65	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
				Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
				Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Cristalgide <i>C'est un artefact !</i>	1-10	Morsure glaciale <i>La cible subit 5 points de dégâts de glace</i> <i>Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes</i>	14	Verre bleu	11	10	200	1 malachite raffinée
	11-18	Morsure glaciale <i>La cible subit 10 points de dégâts de glace</i> <i>Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes</i>	17		12	11		
	19-26	Morsure glaciale <i>La cible subit 15 points de dégâts de glace</i> <i>Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes</i>	20		13	12	350	
	27-35	Morsure glaciale <i>La cible subit 20 points de dégâts de glace</i> <i>Possibilité de paralyser la cible pendant secondes</i>	26		14	13	205	
	36-45	Morsure glaciale <i>La cible subit 25 points de dégâts de glace</i> <i>Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes</i>	31		15	14	350	
	+46	Morsure glaciale <i>La cible subit 30 points de dégâts de glace</i> <i>Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes</i>	41		16	15	500	
Épée de chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 15 points de dégâts		51	Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
Épée de profond chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 20 points de dégâts		50	Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
				Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
Épée de chaos extrême	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts		48	Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
				Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
Épée de chaos ultime	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 30 points de dégâts		46	Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
Épée d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes		58	Élfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
				Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent

			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de pétrification	Possibilité de paralyser la cible pendant 6 secondes	26	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'intimidation	Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
Épée de veulerie	Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée de crainte	Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	93	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée d'angoisse	Les créatures et les personnages de niveau 13 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque

			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de terreur	Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	89	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'effroi	Les créatures et les personnages de niveau 20 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	83	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée pieuse	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient pendant 30 secondes	71	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
Épée bénie	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée vertueuse	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de

							lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée sanctifiée	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée sainte	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée sacrée	Les morts-vivants de niveau 40 et inférieur fuient pendant 30 secondes	22	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	14	13	720	1 stalhrím
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'anima	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	83	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
Épée de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier
			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
Épée de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	Fer	9	7	25	1 lingot de fer
			Acier	10	8	45	1 lingot d'acier

			Impériale	10	8	50	1 lingot d'acier
			Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
Épée d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Orc	11	9	75	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	12	10	135	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de damnation	Si la cible meurt dans les 20 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	56	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 12 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	14	Elfique	13	11	235	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur	10	Elfique	13	11	235	1 pierre de

	sont renvoyés en Oblivion						lune raffinée
			Nordique	12	11	235	1 lingot de vif-argent
			Verre	14	12	410	1 malachite raffinée
			Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée
Épée d'annihilation	Les Daedra invoqués de niveau 36 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	6	Ébonite	15	13	720	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	14	13	720	1 stalhrim
			Daédra	16	14	1250	1 ébonite raffinée

2.5 - Le cimeterre non enchanté

La vitesse d'attaque des cimeterres est de 1,000. Ces lames sont les armes de prédilection des Guerriers Rougegardes Alik'r.

NOM	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
Cimeterre	10	11	5	1 lingot d'acier

2.6 - Les cimeterres enchantés

NOM	ENCHANTEMENT	Nb d'Ut.	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Aquilon <i>Unique !</i>	Déstabilisation <i>Les coups portés avec cette arme ont une chance d'assommer les ennemis</i>	Inf.	10	11	10	1 lingot d'acier
Sangalfange <i>C'est un artéfact !</i>	Utilisée avec Animortis, absorbe 15 points de santé et affaiblit parfois l'armure de l'ennemi	48	10	13	1 000	1 ébonite raffinée
Animortis <i>C'est un artéfact !</i>	Utilisé avec Sangalfange, absorbe 15 points de magie et annule parfois les défenses magiques	46	10	13	1 000	1 ébonite raffinée

2.5 - Le katana non enchanté

La vitesse d'attaque des cimeterres est de 1,000. Ces lames sont les armes des Lames.

NOM	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Épée de Lame	10	11	300

2.6 - Les katanas enchantés

NOMS	ENCHANTEMENT		Nb d'Ut.	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Sermentière <i>Unique !</i>	Terreur <i>Inflige 25 points de dégâts de vigueur Les créatures et les personnages de niveau 12 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes</i>		4	10	11	25	1 lingot de vif-argent
Mort- Dragon <i>Unique !</i>	1-18	20 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	42	10	10	170	1 lingot de vif-argent
	19-26	25 points de dégâts supplémentaires aux dragons	44	11	11	295	

		10 points de dégâts de foudre aux autres victimes					
	27-35	20 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	83	12	12	510	
	36-45	35 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	40	13	13	900	
	+46	40 points de dégâts supplémentaires aux dragons 10 points de dégâts de foudre aux autres victimes	35	14	14	1 560	
Épée d'Harkon <i>C'est un artefact !</i>	Puisse 15 points de santé, de magie et de vigueur si c'est un vampire qui la brandit		23	9	8	75	/

3 - LES ÉPÉES À DEUX MAINS

3.1 - Les espadons non enchantés

Ces épées à deux mains ont une vitesse de 0,7000.

NOMS	MATÉRIAUX	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMÉLIORATION
Espadon de fer	4 lingots de fer 2 bandes de cuir	16	15	50	1 lingot de fer
Espadon d'acier	4 lingots d'acier 2 lingots de fer 3 bandes de cuir	17	17	90	1 lingot d'acier
Espadon nordique antique	/	18	17	35	1 lingot d'acier
Espadon d'argent	/	12	17	160	/
Espadon orc	4 lingots d'orichalque 2 lingots de fer 3 bandes de cuir	18	18	75	1 lingot d'orichalque
Espadon dwemer	2 lingots en métal dwemer 2 lingots d'acier 2 lingots de fer 3 bandes de cuir	19	19	270	1 lingot en métal dwemer
Espadon nordique antique affûté	/	21	20	63	1 lingot d'acier
Espadon elfique	2 pierres de lune raffiné 1 lingot de vif-argent 2 lingots de fer 3 bandes de cuir	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
Espadon nordique	1 lingot de vif-argent 5 lingots d'acier 3 bandes de cuir	19	20	585	1 lingot de vif-argent
Espadon d'acier de la Forgeciel	/	17	20	140	1 lingot d'acier
Espadon nordique du Héros	1 espadon nordique antique 3 lingots d'acier 3 bandes de cuir	16	20	250	1 lingot d'acier
Espadon de verre	2 pierres de lune raffiné 2 malachites raffiné 3 bandes de cuir	22	21	820	1 malachite raffinée
Espadon d'ébonite	5 ébonites raffiné 3 bandes de cuir	22	22	1 440	1 ébonite raffinée
Espadon de stalhrím	5 stalhríms 3 bandes de cuir	21	23	1 970	1 stalhrím
Espadon daédra	1 cœur de daédra 5 ébonites raffiné 3 bandes de cuir	23	24	2 500	1 ébonite raffinée
Espadon d'os de dragon	4 os de dragon 1 ébonite raffinée 3 bandes de cuir	27	25	2 725	1 os de dragon

3.2-Les espadons enchantés

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	TYPE	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Lame d'ébonite <i>C'est un artefact !</i>	Absorbe l'essence vitale de vos ennemis Renforcé par le sang de la fourberie	Inf.	/	10	11	2 000	/
Lame des Skalsangue <i>C'est un artefact !</i>	Envoie une décharge d'énergie à chaque attaque puissante, infligeant 30 points de dégâts	Inf.	/	16	21	500	1 lingot d'argent
Espadon de recueil	Absorbe 5 points de santé à la cible	55	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon d'ingestion	Absorbe 10 points de santé à la cible	37	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif- argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon de dévorement	Absorbe 15 points de santé à la cible	32	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif- argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
Espadon d'absorption	Absorbe 20 points de santé à la cible	29	Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif- argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
Espadon de vampirisme	Absorbe 25 points de santé à la cible	27	Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
Espadon de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie	50	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
Espadon d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie	47	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque

			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie	45	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfrique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
Espadon de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfrique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de débilitation	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Elfrique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de suppression	Inflige 60 points de dégâts de magie	41	Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de syphonage	Ponctionne 10 points de magie à la cible	47	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon d'amalgame	Ponctionne 15 points de magie à la cible	46	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfrique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon de transfusion	Ponctionne 20 points de magie à la cible	44	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de

							métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'évocation	Donctionne 25 points de magie à la cible	43	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de sorcellerie	Donctionne 30 points de magie à la cible	42	Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de fatigue	Inflige 5 points de dégâts de vigueur	62	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
Espadon de lassitude	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	55	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon d'abattement	Inflige 15 points de dégâts de vigueur	51	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon de torpeur	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	50	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée

			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de léthargie	Inflige 25 points de dégâts de vigueur	49	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'épuisement	Inflige 30 points de dégâts de vigueur	47	Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de glanure	Absorbe 10 points de vigueur à la cible	45	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon de moisson	Absorbe 15 points de vigueur à la cible	44	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon de récolte	Absorbe 20 points de vigueur à la cible	42	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'engrangement	Absorbe 25 points de vigueur à la cible	41	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'assimilation	Absorbe 30 points de vigueur à la cible	41	Ébonite	22	22	1440	1 ébonite

							raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
Ancien espadon nordique ardent affûté <i>Unique !</i>	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Nordique affûté	21	20	63	1 lingot d'acier
Espadon de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon de flammes nordique antique affûté <i>Unique !</i>	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Nordique affûté	21	20	63	1 lingot d'acier
Espadon de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfrique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfrique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	80	Elfrique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'incinération	Inflige 30 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	81	Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de frisson	La santé et la vigueur de la cible	83	Fer	16	15	50	1 lingot de fer

	subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes		Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Nordique antique	18	17	35	1 lingot d'acier
			Nordique affûté	21	20	63	1 lingot d'acier
Espadon de glace	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	73	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Nordique antique	18	17	35	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Nordique affûté	21	20	63	1 lingot d'acier
Espadon de givre	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	71	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Nordique antique	18	17	35	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Nordique affûté	21	20	63	1 lingot d'acier
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon de frimas	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	68	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	21	23	1440	1 stalhrím
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de blizzard	La santé et la vigueur de la cible subissent 25 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	67	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	21	23	1440	1 stalhrím
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de glaciation	La santé et la vigueur de la cible subissent 30 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	65	Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	21	23	1440	1 stalhrím

			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	83	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
Espadon de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	66	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de fulguration	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Tempesta Unique !	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	54	Acier	17	17	500	1 lingot d'acier
Espadon d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes	58	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite

							raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de pétrification	Possibilité de paralyser la cible pendant 6 secondes	26	Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'intimidation	Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
Espadon de veulerie	Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon de crainte	Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	93	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon d'angoisse	Les créatures et les personnages de niveau 13 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de terreur	Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat	89	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée

	pendant 30 secondes		Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'effroi	Les créatures et les personnages de niveau 20 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	83	Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon pieux	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient pendant 30 secondes	71	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
Espadon béni	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon vertueux	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon sanctifié	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon saint	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée

Espadon sacré	Les morts-vivants de niveau 40 et inférieur fuient pendant 30 secondes	22	Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'anima	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	83	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
Espadon de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
Espadon de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	Fer	16	15	50	1 lingot de fer
			Acier	17	17	90	1 lingot d'acier
			Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
Espadon d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Orc	18	18	150	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	19	19	270	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de damnation	Si la cible meurt dans les 20 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	56	Ebonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daëdra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 12 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	14	Elfique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent

			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	10	Elfrique	20	20	470	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	19	20	470	1 lingot de vif-argent
			Verre	22	21	1500	1 malachite raffinée
			Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée
Espadon d'annihilation	Les Daedra invoqués de niveau 36 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	6	Ébonite	22	22	1440	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	21	23	1440	1 stalhrim
			Daédra	23	24	2500	1 ébonite raffinée

4 - LES HACHES A UNE MAINS

4.1 - Les haches non enchantées

Ces haches à une main ont une vitesse de 0,9000. D'autre part la Hache de la Garde de l'Aube à la particularité d'infliger des dégâts supplémentaires aux vampires (mais ce n'est pas un enchantement !).

NOMS	MATÉRIAUX	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMÉLIORATION
Hache de fer	2 lingots de fer 2 bandes de cuir	11	8	30	1 lingot de fer
Hache d'acier	2 lingots d'acier 1 lingot de fer 2 bandes de cuir	12	9	55	1 lingot d'acier
Hache nordique antique	/	14	9	15	1 lingot d'acier
Hache orc	2 lingots d'orichalque 1 lingot de fer 2 bandes de cuir	13	10	90	1 lingot d'orichalque
Hache falmer	/	21	11	82	1 chitine de chaurus
Hache de Darjure	/	15	11	90	1 lingot d'acier
Hache dwemer	1 lingot de métal dwemer 1 lingot d'acier 1 lingot de fer 2 bandes de cuir	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache de la Garde de l'Aube	/	13	11	55	1 lingot d'acier
Hache nordique affûtée	/	16	12	27	1 lingot d'acier
Hache elfique	1 pierre de lune raffinée 1 lingot de vif-argent 1 lingot de fer 2 bandes de cuir	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
Hache nordique	1 lingot de vif-argent 2 lingots d'acier 2 bandes de cuir	14	12	350	1 lingot de vif-argent
Hache d'acier de la Forgeciel	/	12	12	80	1 lingot d'acier
Hache nordique du Héros	1 hache nordique antique 2 lingots d'acier 2 bandes de cuir	11	12	165	1 lingot d'acier

Hache falmer affûtée	/	21	13	245	/
Hache de verre	1 malachite raffinée 1 pierre de lune raffinée 2 bandes de cuir	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache d'ébonite	2 ébonites raffinés 2 bandes de cuir	17	15	865	1 ébonite raffinée
Hache de stalhrim	2 stalhrims 2 bandes de cuir	16	15	865	1 stalhrim
Hache daédra	1 cœur de daédra 2 ébonites raffinés 2 bandes de cuir	18	15	1 500	1 ébonite raffinée
Hache d'os de dragon	1 os de dragon 1 ébonite raffinée 2 bandes de cuir	21	16	1 700	1 os de dragon

4.2-Les haches enchantées

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	TYPE	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Hache runique de la Garde de l'Aube <i>C'est un artefact !</i>	Dégâts solaires 10-100 pts sur 15 pieds pendant 2 s L'enchantement inflige des dégâts solaires supplémentaires en fonction du nombre de morts-vivants tués	Inf.	/	13	11	55	1 lingot d'acier
Geis de Roncecoeur <i>Unique !</i>	5 points de dégâts supplémentaires aux Nordiques	Inf.	Parjure	12	12	300	1 lingot d'acier
Hache de recueil	Absorbe 5 points de santé à la cible	55	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache d'ingestion	Absorbe 10 points de santé à la cible	37	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache de dévorement	Absorbe 15 points de santé à la cible	32	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	16	15	865	1 stalhrim
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'absorption	Absorbe 20 points de santé à la cible	29	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent

			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de vampirisme	Absorbe 25 points de santé à la cible	27	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie	50	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
Hache d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie	47	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie	45	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
Hache de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de débilitation	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de suppression	Inflige 60 points de dégâts de magie	41	Ébonite	17	15	865	1 ébonite

			Stalhrím	16	15	865	raffinée 1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de syphonage	Donctionne 10 points de magie à la cible	47	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache d'amalgame	Donctionne 15 points de magie à la cible	46	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache de transfusion	Donctionne 20 points de magie à la cible	44	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'évocation	Donctionne 25 points de magie à la cible	43	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de sorcellerie	Donctionne 30 points de magie à la cible	42	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Féralgide <i>Unique !</i>	Inflige 15 points de dégâts à la santé et à la vigueur des cibles, qui ont aussi une faible chance d'être complètement gelées	46	/	10	5	500	/
Hache de fatigue	Inflige 5 points de dégâts de vigueur	62	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
Hache de lassitude	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	55	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque

			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache d'abattement	Inflige 15 points de dégâts de vigueur	51	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache de torpeur	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	50	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de léthargie	Inflige 25 points de dégâts de vigueur	49	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'épuisement	Inflige 30 points de dégâts de vigueur	47	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de glanure	Absorbe 10 points de vigueur à la cible	45	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache de moisson	Absorbe 15 points de vigueur à la cible	44	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée

Hache de récolte	Absorbe 20 points de vigueur à la cible	42	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'engrangement	Absorbe 25 points de vigueur à la cible	41	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'assimilation	Absorbe 30 points de vigueur à la cible	41	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache lunaire	Enchantement de la Lune silencieuse Quand les lunes sont visibles, la cible subit 10 points de brûlure	40	Fer	11	8	30	/
			Acier	12	9	55	/
	Enchantement de la Lune silencieuse Quand les lunes sont visibles, la cible subit 15 points de brûlure	42	Fer	11	8	30	/
			Acier	12	9	55	/
	Enchantement de la Lune silencieuse Quand les lunes sont visibles, la cible subit 20 points de brûlure	40	Fer	11	8	30	/
			Acier	12	9	55	/
Hache d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
Hache de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de

							vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	80	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'incinération	Inflige 30 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	81	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de frisson	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	83	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Nordique antique	14	9	15	1 lingot d'acier
			Nordique affûtée	16	12	27	1 lingot d'acier
Odin Unique !	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	38	Nordique	11	12	150	1 lingot d'acier
Hache de glace	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	73	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Nordique antique	14	9	15	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Nordique affûtée	16	12	27	1 lingot d'acier
Hache de givre	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	71	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Nordique antique	14	9	15	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de

						métal dwemer	
			Nordique affûtée	16	12	27	1 lingot d'acier
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache de frimas	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	68	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	16	15	865	1 stalhrim
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de blizzard	La santé et la vigueur de la cible subissent 25 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	67	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	16	15	865	1 stalhrim
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de glaciation	La santé et la vigueur de la cible subissent 30 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	65	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	16	15	865	1 stalhrim
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache ébréchée <i>Unique !</i>	Augmente les talents de forgeage du porteur de 5 points et inflige 5 points de dégâts de foudre aux ennemis touchés	45	Pioche	10	5	150	1 lingot de fer
Hache d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	83	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
Hache de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer

			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	66	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de fulguration	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 15 points de dégâts	51	Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
Hache de profond chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 20 points de dégâts	50	Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
Hache de chaos extrême	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts	48	Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
Hache de chaos ultime	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 30 points de dégâts	46	Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
Hache d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes	58	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée

Hache d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de pétrification	Possibilité de paralyser la cible pendant 6 secondes	26	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'intimidation	Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
Hache de veulerie	Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache de crainte	Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	93	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache d'angoisse	Les créatures et les personnages de niveau 13 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de terreur	Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	89	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée

			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'effroi	Les créatures et les personnages de niveau 20 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	83	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache pieuse	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient pendant 30 secondes	71	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
Hache bénie	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache vertueuse	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache sanctifiée	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache sainte	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache sacrée	Les morts-vivants de niveau 40 et	22	Ébonite	17	15	865	1 ébonite

	inférieur fuient pendant 30 secondes						raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'aníma	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	83	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
Hache de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
Hache de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	Fer	11	8	30	1 lingot de fer
			Acier	12	9	55	1 lingot d'acier
			Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
Hache d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Orc	13	10	90	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	14	11	165	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de damnation	Si la cible meurt dans les 20 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	56	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 12 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	14	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée

			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	10	Elfique	15	12	280	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	14	12	280	1 lingot de vif-argent
			Verre	16	13	490	1 malachite raffinée
			Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée
Hache d'annihilation	Les Daedra invoqués de niveau 36 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	6	Ébonite	17	15	865	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	16	15	865	1 stalhrím
			Daédra	18	15	1500	1 ébonite raffinée

5 - LES HACHES D'ARMES A DEUX MAINS

5.1 - Les haches d'armes non enchantées

Ces haches d'armes à deux mains ont une vitesse de 0,7000.

NOMS	MATÉRIAUX	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMÉLIORATION
Hache d'armes de fer	4 lingots de fer 2 bandes de cuir	20	16	55	1 lingot de fer
Hache d'armes nordique antique	/	22	18	28	1 lingot d'acier
Hache d'armes d'acier	4 lingots d'acier 1 lingot de fer 2 bandes de cuir	21	18	100	1 lingot d'acier
Hache d'armes orc	4 lingots d'orichalque 1 lingot de fer 2 bandes de cuir	25	19	165	1 lingot d'orichalque
Hache d'armes dwemer	2 lingots de métal dwemer 2 lingots d'acier 1 lingot de fer 2 bandes de cuir	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes nordique antique affûtée	/	25	21	50	1 lingot d'acier
Hache d'armes elfique	2 pierres de lune raffiné 1 lingot de vif-argent 2 lingots de fer 2 bandes de cuir	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
Hache d'armes nordique	1 lingot de vif-argent 5 lingots d'acier 3 bandes de cuir	23	21	650	1 lingot de vif-argent
Hache d'armes d'acier de la Forgeciel	/	21	21	150	1 lingot d'acier
Hache d'armes du Héros	1 hache d'armes nordique antique 2 lingots d'acier	20	21	300	1 lingot d'acier

	2 bandes de cuir				
Hache d'armes de verre	2 malachites raffiné 2 pierres de lune raffiné 2 bandes de cuir	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes d'ébonite	5 ébonites raffiné 2 bandes de cuir	26	23	1 585	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de stalhrim	5 stalhrims 3 bandes de cuir	25	24	2 150	1 stalhrim
Hache d'armes daédra	1 cœur de daédra 5 ébonites raffiné 2 bandes de cuir	27	25	2 750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'os de dragon	3 os de dragon 2 ébonites raffiné 2 bandes de cuir	30	26	3 000	1 os de dragon

5.2 - Les haches d'armes enchantées

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	TYPE	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Tueur-de-Trolls <i>Unique !</i>	Inflige 15 points de dégâts de brûlure aux trolls	83	Acier	25	20	60	1 lingot d'acier
Wuuthrad <i>C'est un artefact !</i>	Particulièrement meurtrier contre les Elfes	Inf.	/	25	25	2000	/
Hache d'armes de recueil	Absorbe 5 points de santé à la cible	55	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	325	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes d'ingestion	Absorbe 10 points de santé à la cible	37	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes de dévorement	Absorbe 15 points de santé à la cible	32	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ebonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'absorption	Absorbe 20 points de santé à la cible	29	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ebonite	26	23	1585	1 ébonite

							raffinée
			Stalhrím	25	24	1585	1 stalhrím
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de vampirisme	Absorbe 25 points de santé à la cible	27	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	25	24	1585	1 stalhrím
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie	50	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
Hache d'armes d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie	47	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie	45	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
Hache d'armes de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	25	24	1585	1 stalhrím
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de débilitation	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	25	24	1585	1 stalhrím
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de suppression	Inflige 60 points de dégâts de magie	41	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	25	24	1585	1 stalhrím
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de syphonage	Ponctionne 10 points de magie à la cible	47	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque

			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes d'amalgame	Donctionne 15 points de magie à la cible	46	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes de transfusion	Donctionne 20 points de magie à la cible	44	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ebonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'évocation	Donctionne 25 points de magie à la cible	43	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ebonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de sorcellerie	Donctionne 30 points de magie à la cible	42	Ebonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de fatigue	Inflige 5 points de dégâts de vigueur	62	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
Hache d'armes de lassitude	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	55	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes d'abattement	Inflige 15 points de dégâts de vigueur	51	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-

							argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache du Chagrin <i>Unique !</i>	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	75	/	22	10	500	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de torpeur	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	50	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de léthargie	Inflige 25 points de dégâts de vigueur	49	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'épuisement	Inflige 30 points de dégâts de vigueur	47	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de glanure	Absorbe 10 points de vigueur à la cible	45	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes de moisson	Absorbe 15 points de vigueur à la cible	44	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes de récolte	Absorbe 20 points de vigueur à la cible	42	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée

			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'engrangement	Absorbe 25 points de vigueur à la cible	41	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'assimilation	Absorbe 30 points de vigueur à la cible	41	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Volendrung <i>C'est un artefact !</i>	Absorbe 50 points de vigueur à la cible	23	/	26	25	450	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
Hache d'armes de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des	80	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée

	dégâts supplémentaires		Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ebonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'incinération	Inflige 30 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	81	Ebonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Thaumartel <i>Unique !</i>	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	33	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
Hache d'armes de frisson	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	83	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
Hache d'armes de froid	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	73	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes de givre	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	71	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes de frimas	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	68	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ebonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de blizzard	La santé et la vigueur de la cible subissent 25 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	67	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ebonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim

			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de glaciation	La santé et la vigueur de la cible subissent 30 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	65	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	83	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
Hache d'armes de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	66	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de fulguration	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 15	51	Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent

	points de dégâts						
Hache d'armes de profond chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 20 points de dégâts	50	Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
Hache d'armes de chaos extrême	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts	48	Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
Hache d'armes de chaos ultime	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 30 points de dégâts	46	Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
Hache d'armes d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes	58	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de pétrification	Possibilité de paralyser la cible pendant 6 secondes	26	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'intimidation	Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
Hache d'armes de veulerie	Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes de crainte	Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	93	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes d'angoisse	Les créatures et les personnages de niveau 13 et inférieur fuient le combat	90	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque

	pendant 30 secondes		Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de terreur	Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	89	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'effroi	Les créatures et les personnages de niveau 20 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	83	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes pieuse	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient pendant 30 secondes	71	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
Hache d'armes bénie	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes vertueuse	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes sanctifiée	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite

							raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes sainte	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes sacrée	Les morts-vivants de niveau 40 et inférieur fuient pendant 30 secondes	22	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'anima	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	83	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
Hache d'armes de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
Hache d'armes de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	Fer	20	16	55	1 lingot de fer
			Acier	21	18	100	1 lingot d'acier
			Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
Hache d'armes d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Orc	25	19	165	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	23	20	300	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daédra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite

							raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daëdra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de damnation	Si la cible meurt dans les 20 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	56	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daëdra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 12 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	14	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daëdra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	10	Elfique	24	21	520	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	23	21	520	1 lingot de vif-argent
			Verre	25	22	900	1 malachite raffinée
			Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daëdra	27	25	2750	1 ébonite raffinée
Hache d'armes d'annihilation	Les Daedra invoqués de niveau 36 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	6	Ébonite	26	23	1585	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	25	24	1585	1 stalhrim
			Daëdra	27	25	2750	1 ébonite raffinée

6 - LES MASSES A UNE MAIN

6.1 - Les masses non enchantées

Ces masses à une main ont une vitesse de 0,8000.

NOMS	MATERIAUX	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMELIORATION
Masse de fer	3 lingots de fer 2 bandes de cuir	13	9	35	1 lingot de fer
Masse d'acier	3 lingots d'acier 1 lingot de fer 1 bande de cuir	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse orc	3 lingots d'orichalque 1 lingot de fer 1 bande de cuir	15	11	105	1 lingot d'orichalque
Masse dwemer	2 lingots de métal dwemer 1 lingot d'acier 1 lingot de fer 1 bande de cuir	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse elfique	2 pierres de lune raffiné 1 lingot de vif-argent	17	13	330	1 pierre de lune raffinée

	1 lingot de fer 1 bande de cuir				
Masse nordique	1 lingot de vif-argent 1 lingot d'acier 1 bande de cuir	16	13	410	1 lingot de vif-argent
Masse de verre	2 malachites raffinée 1 pierre de lune raffinée 1 bande de cuir	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse d'ébonite	3 ébonites raffinée 1 bande de cuir	19	16	1 000	1 ébonite raffinée
Masse de stalhrim	3 stalhrims 1 bande de cuir	18	16	1 375	1 stalhrim
Masse daédra	1 cœur de daédra 3 ébonites raffinée 1 bande de cuir	20	16	1 750	1 ébonite raffinée
Masse d'os de dragon	2 os de dragon 1 ébonite raffinée 1 bande de cuir	22	17	2 000	1 os de dragon

6.1 - Les masses enchantées

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	TYPE	PDS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Horqueruine <i>Unique !</i>	Particulièrement efficace contre les horqueurs	Inf.	Acier	14	10	205	1 lingot d'acier
Masse de recueil	Absorbe 5 points de santé à la cible	55	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse d'ingestion	Absorbe 10 points de santé à la cible	37	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse de dévorement	Absorbe 15 points de santé à la cible	32	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ebonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'absorption	Absorbe 20 points de santé à la cible	29	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite

							raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de vampirisme	Absorbe 25 points de santé à la cible	27	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de Molag Bal <i>C'est un artefact !</i>	Inflige 25 points de dégâts de vigueur et de magie Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	35	/	18	16	210	1 ébonite raffinée
Masse de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie	50	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie	47	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie	45	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
Masse de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de débilitation	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de	Inflige 60 points de dégâts de magie	41	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite

suppression							raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de syphonage	Donctionne 10 points de magie à la cible	47	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse d'amalgame	Donctionne 15 points de magie à la cible	46	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse de transfusion	Donctionne 20 points de magie à la cible	44	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'évocation	Donctionne 25 points de magie à la cible	43	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de sorcellerie	Donctionne 30 points de magie à la cible	42	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de fatigue	Inflige 5 points de dégâts de vigueur	62	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse de lassitude	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	55	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse d'abattement	Inflige 15 points de dégâts de vigueur	51	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot

							d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse de torpeur	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	50	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de léthargie	Inflige 25 points de dégâts de vigueur	49	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'épuisement	Inflige 30 points de dégâts de vigueur	47	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de glanure	Absorbe 10 points de vigueur à la cible	45	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse de moisson	Absorbe 15 points de vigueur à la cible	44	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse de récolte	Absorbe 20 points de vigueur à la cible	42	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée

			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'engrangement	Absorbe 25 points de vigueur à la cible	41	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'assimilation	Absorbe 30 points de vigueur à la cible	41	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse lunaire	Enchantement de la Lune silencieuse Quand les lunes sont visibles, la cible subit 10 points de brûlure	40	Fer	13	9	35	/
			Acier	14	10	65	/
	Enchantement de la Lune silencieuse Quand les lunes sont visibles, la cible subit 15 points de brûlure	42	Fer	13	9	35	/
			Acier	14	10	65	/
	Enchantement de la Lune silencieuse Quand les lunes sont visibles, la cible subit 20 points de brûlure	40	Fer	13	9	35	/
			Acier	14	10	65	/
Masse d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune

							raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	80	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'incinération	Inflige 30 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	81	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de frisson	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	83	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse de glace	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	73	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse de givre	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	71	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse de frimas	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	68	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de blizzard	La santé et la vigueur de la cible subissent	67	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune

	25 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes						raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de glaciation	La santé et la vigueur de la cible subissent 30 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	65	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	83	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	66	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite

							raffinée
Masse de fulguration	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 15 points de dégâts	51	Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
Masse de profond chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 20 points de dégâts	50	Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
Masse de chaos extrême	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts	48	Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
Masse de chaos ultime	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 30 points de dégâts	46	Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
Masse d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes	58	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de pétrification	Possibilité de paralyser la cible pendant 6 secondes	26	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'intimidation	Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse de veulerie	Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse de crainte	Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	93	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer

			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse d'angoisse	Les créatures et les personnages de niveau 13 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de terreur	Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	89	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'effroi	Les créatures et les personnages de niveau 20 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	83	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	18	16	1000	1 stalhrim
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse pieuse	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient pendant 30 secondes	71	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse bénie	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse vertueuse	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse sanctifiée	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de

							métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse sainte	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse sacrée	Les morts-vivants de niveau 40 et inférieur fuient pendant 30 secondes	22	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'aníma	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	83	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
Masse de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
Masse de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	Fer	13	9	35	1 lingot de fer
			Acier	14	10	65	1 lingot d'acier
			Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
Masse d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Orc	15	11	105	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	16	12	190	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée

			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de damnation	Si la cible meurt dans les 20 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	56	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 12 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	14	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	10	Elfique	17	13	330	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	16	13	330	1 lingot de vif-argent
			Verre	18	14	575	1 malachite raffinée
			Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée
Masse d'annihilation	Les Daedra invoqués de niveau 36 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	6	Ébonite	19	16	1000	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	18	16	1000	1 stalhrím
			Daédra	20	16	1750	1 ébonite raffinée

7 - LES MARTEAUX A DEUX MAINS

7.1 - Les marteaux non enchantés

Ces marteaux à deux mains ont une vitesse de 0,6000. D'autre part le Marteau de la Garde de l'Aube à la particularité d'infliger des dégâts supplémentaires aux vampires (mais ce n'est pas un enchantement !).

NOMS	MATÉRIEAUX	POIDS	DOMMAGES	VALEUR	AMÉLIORATION
Marteau de fer	4 lingots de fer 3 bandes de cuir	24	18	60	1 lingot de fer
Marteau d'acier	4 lingots d'acier 1 lingot de fer	25	20	110	1 lingot d'acier

	3 bandes de cuir				
Marteau orc	4 lingots d'orichalque 1 lingot de fer 3 bandes de cuir	26	21	180	1 lingot d'orichalque
Marteau dwemer	2 lingots de métal dwemer 2 lingots d'acier 1 lingot de fer 3 bandes de cuir	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau de la Garde de l'Aube	/	26	22	110	1 lingot d'acier
Marteau elfique	2 pierres de lune raffiné 1 lingot de vif-argent 2 lingots de fer 3 bandes de cuir	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
Marteau nordique	1 lingot de vif-argent 5 lingots d'acier 3 bandes de cuir	27	23	700	1 lingot de vif-argent
Marteau de verre	3 malachites raffiné 2 pierres de lune raffiné 3 bandes de cuir	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau d'ébonite	5 ébonites raffiné 3 bandes de cuir	30	25	1 725	1 ébonite raffinée
Marteau de stalhrim	5 stalhrims 3 bandes de cuir	29	26	2 850	1 stalhrim
Marteau daédra	1 cœur de daédra 5 ébonites raffiné 3 bandes de cuir	31	27	4 000	1 ébonite raffinée
Marteau d'os de dragon	3 os de dragon 2 ébonites raffiné 3 bandes de cuir	33	28	4 275	1 os de dragon

7.2 - Les marteaux enchantés

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	TYPE	PPS	DOMM.	VAL.	AMELIOR.
Tueur-de-Trolls <i>Unique !</i>	Inflige 15 points de dégâts de brûlure aux trolls	83	Acier	25	20	60	1 lingot d'acier
Volendrung <i>C'est un artefact !</i>	Absorbe 50 points de vigueur à la cible	23	/	26	25	450	1 ébonite raffinée
Marteau runique de la Garde de l'Aube <i>C'est un artefact !</i>	Les coups placent à l'endroit touché une rune qui explose et inflige 50 points de dégâts de feu lorsque les ennemis approchent	Inf.	/	26	22	500	1 lingot d'acier
Marteau de recueil	Absorbe 5 points de santé à la cible	55	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau d'ingestion	Absorbe 10 points de santé à la cible	37	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau de dévorement	Absorbe 15 points de santé à la cible	32	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque

			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'absorption	Absorbe 20 points de santé à la cible	29	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de vampirisme	Absorbe 25 points de santé à la cible	27	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de sape	Inflige 10 points de dégâts de magie	50	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
Marteau d'amenuisement	Inflige 20 points de dégâts de magie	47	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau de réduction	Inflige 30 points de dégâts de magie	45	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
Marteau de dégradation	Inflige 40 points de dégâts de magie	43	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée

			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de débilitation	Inflige 50 points de dégâts de magie	42	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de suppression	Inflige 60 points de dégâts de magie	41	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de syphonage	Donctionne 10 points de magie à la cible	47	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau d'amalgame	Donctionne 15 points de magie à la cible	46	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau de transfusion	Donctionne 20 points de magie à la cible	44	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'évocation	Donctionne 25 points de magie à la cible	43	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite

							raffinée
Marteau de sorcellerie	Donctionne 30 points de magie à la cible	42	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de fatigue	Inflige 5 points de dégâts de vigueur	62	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
Marteau de lassitude	Inflige 10 points de dégâts de vigueur	55	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau d'abattement	Inflige 15 points de dégâts de vigueur	51	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau de torpeur	Inflige 20 points de dégâts de vigueur	50	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de léthargie	Inflige 25 points de dégâts de vigueur	49	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'épuisement	Inflige 30 points de dégâts de vigueur	47	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée

Marteau de glanure	Absorbe 10 points de vigueur à la cible	45	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau de moisson	Absorbe 15 points de vigueur à la cible	44	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau de récolte	Absorbe 20 points de vigueur à la cible	42	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'engrangement	Absorbe 25 points de vigueur à la cible	41	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'assimilation	Absorbe 30 points de vigueur à la cible	41	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'incandescence	Inflige 5 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	100	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
Marteau de brûlure	Inflige 10 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	90	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau de flammes	Inflige 15 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	88	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque

			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau de flambée	Inflige 20 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	83	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de brasier	Inflige 25 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	80	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'incinération	Inflige 30 points de brûlure à la cible Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	81	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Thaumartel <i>Unique !</i>	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	33	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
Marteau de frisson	La santé et la vigueur de la cible subissent 5 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	83	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
Marteau de froid	La santé et la vigueur de la cible subissent 10 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	73	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau de givre	La santé et la vigueur de la cible subissent 15 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	71	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent

			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau de frimas	La santé et la vigueur de la cible subissent 20 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	68	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de blizzard	La santé et la vigueur de la cible subissent 25 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	67	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de glaciation	La santé et la vigueur de la cible subissent 30 points de dégâts de glace Langueur 50% pendant 3 secondes	65	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrím	29	26	1725	1 stalhrím
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'étincelles	La cible subit 5 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	83	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
Marteau de décharge	La cible subit 10 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau d'éclairs	La cible subit 15 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	71	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau de tonnerre	La cible subit 20 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	66	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer

			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de tempête	La cible subit 25 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de fulguration	La cible subit 30 points de dégâts de foudre et la moitié de dégâts magiques	65	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 15 points de dégâts	51	Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
Marteau de profond chaos	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 20 points de dégâts	50	Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
Marteau de chaos extrême	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts	48	Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
Gourdin du champion <i>Unique !</i>	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 25 points de dégâts	38	/	27	24	2 000	/
Marteau de chaos ultime	50 % de chance pour chaque élément de feu, de glace et de foudre d'infliger 30 points de dégâts	46	Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
Marteau d'inertie	Possibilité de paralyser la cible pendant 2 secondes	58	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'immobilisation	Possibilité de paralyser la cible pendant 4 secondes	34	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite

							raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de pétrification	Possibilité de paralyser la cible pendant 6 secondes	26	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'intimidation	Les créatures et les personnages de niveau 5 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	71	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
Marteau de veulerie	Les créatures et les personnages de niveau 7 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau de crainte	Les créatures et les personnages de niveau 10 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	93	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau d'angoisse	Les créatures et les personnages de niveau 13 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	90	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de terreur	Les créatures et les personnages de niveau 16 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	89	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'effroi	Les créatures et les personnages de niveau 20 et inférieur fuient le combat pendant	83	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée

	30 secondes		Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau pieuse	Les morts-vivants de niveau 3 et inférieur fuient pendant 30 secondes	71	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
Marteau bénie	Les morts-vivants de niveau 7 et inférieur fuient pendant 30 secondes	52	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau vertueuse	Les morts-vivants de niveau 13 et inférieur fuient pendant 30 secondes	38	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau sanctifiée	Les morts-vivants de niveau 21 et inférieur fuient pendant 30 secondes	30	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau sainte	Les morts-vivants de niveau 30 et inférieur fuient pendant 30 secondes	25	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau sacrée	Les morts-vivants de niveau 40 et inférieur fuient pendant 30 secondes	22	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'anima	Si la cible meurt dans les 3 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	83	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier

Marteau de piège	Si la cible meurt dans les 5 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	90	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
Marteau de capture	Si la cible meurt dans les 7 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	93	Fer	24	18	60	1 lingot de fer
			Acier	25	20	110	1 lingot d'acier
			Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
Marteau d'anathème	Si la cible meurt dans les 10 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	80	Orc	26	21	180	1 lingot d'orichalque
			Dwemer	27	22	325	1 lingot de métal dwemer
			Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de malédiction	Si la cible meurt dans les 15 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	64	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de damnation	Si la cible meurt dans les 20 secondes, elle remplit une gemme spirituelle	56	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 12 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	14	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim

			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	10	Elfique	28	23	565	1 pierre de lune raffinée
			Nordique	27	23	565	1 lingot de vif-argent
			Verre	29	24	985	1 malachite raffinée
			Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée
Marteau d'annihilation	Les Daedra invoqués de niveau 36 et inférieur sont renvoyés en Oblivion	6	Ébonite	30	25	1725	1 ébonite raffinée
			Stalhrim	29	26	1725	1 stalhrim
			Daédra	31	27	4000	1 ébonite raffinée

8 - LES BATONS

8.1 - Bâtons d'altération

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	VAL.
Bâton de rayonnement	Boule de lumière qui dure 60 secondes et reste où elle tombe	71	5
Bâton de paralysie	Les cibles qui ne parviennent pas à résister sont paralysées pendant 10 secondes	6	5

8.2 - Bâtons de destruction

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	VAL.
Bâton de Magnus <i>C'est un artefact !</i>	Absorbe 20 points de magie par seconde. Si la cible en est dépourvue, c'est sa santé qui est absorbée	47	5
Crâne de la Corruption <i>C'est un artefact !</i>	Cauchemar éveillé <i>20 points de dégâts, passe à 50 en cas d'utilisation des rêves des dormeurs</i>	75	1000
Bâton de Parjure	Un débordement de feu qui inflige 8 points par seconde Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	35	5
Bâton de flammes	Un débordement de feu qui inflige 8 points par seconde Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	35	5
Bâton d'éclair enflammé	Un souffle de feu qui inflige 25 points de dégâts Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	24	5
Bâton d'incinération	Un souffle de feu qui inflige 60 points de dégâts Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	10	5
Bâton de boule de feu	Une violente explosion inflige 40 points de dégâts dans un rayon de 5 mètres Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	15	5
Oeil de Melka <i>Unique !</i>	Une violente explosion inflige 40 points de dégâts dans un rayon de 5 mètres Les cibles qui s'enflamment subissent des dégâts supplémentaires	7	50
Bâton de la mégère courroucée <i>Unique !</i>	Dispersé au sol, crée un mur de feu qui inflige 50 points de dégâts de feu par seconde	25	5
Bâton de prêtre-dragon <i>Unique !</i>	Dispersé au sol, crée un mur de feu qui inflige 50 points de dégâts de feu par seconde	42	25
Bâton de mur de feu	Dispersé au sol, crée un mur de feu qui inflige 50 points de dégâts de feu par seconde	25	5
Bâton de froid mordant	Un souffle glacé qui inflige 8 points de dégâts de santé et de vigueur par seconde Langueur 50% pendant 3 secondes	31	5

Bâton de stalactite	Une pointe de glace qui inflige 25 points de dégâts de glace à la santé et à la vigueur Langueur 50% pendant 3 secondes	20	5
Bâton de tempête de glace	Une tornade glacée qui inflige 40 points de dégâts de glace par seconde à la santé et à la vigueur Langueur 50% pendant 3 secondes	13	5
Bâton de Lance gelée	Une pointe de glace qui inflige 60 points de dégâts de glace à la santé et à la vigueur Langueur 50% pendant 3 secondes	9	5
Bâton de mur de glace	Dispersé au sol, crée un mur de glace qui inflige 50 points de dégâts de glace par seconde Langueur 50% pendant 3 secondes	21	5
Bâton d'étincelles	Éclair qui inflige 8 points de dégâts de foudre par seconde à la santé et à la magie	29	5
Bâton d'éclair foudroyant	Un éclair inflige 25 points de dégâts de foudre et la moitié de cette somme en dégâts de magie	19	5
Bâton de tonnerre	Un éclair inflige 25 points de dégâts de foudre et la moitié de cette somme en dégâts de magie	58	5
Bâton d'éclairs multiples	Éclair foudroyant qui inflige 40 points de dégâts de foudre à la santé de la cible et la moitié à sa magie, avant de passer à une cible suivante	12	5
Bâton d'Hevnoraak <i>Unique !</i>	Dispersé au sol, crée un mur d'éclairs qui inflige 50 points de dégâts de foudre par seconde	34	25
Bâton de prêtre-dragon <i>Unique !</i>	Dispersé au sol, crée un mur d'éclairs qui inflige 50 points de dégâts de foudre par seconde	13	25
Bâton de mur de foudre	>Dispersé au sol, crée un mur d'éclairs qui inflige 50 points de dégâts de foudre par seconde	20	5

8.3 - Bâtons de guérison

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	VAL.
Bâton de Jyrík Gauldurson <i>Unique !</i>	La cible reçoit 25 points de dégâts et le double de dégâts magiques	17	5
Bâton de toucher apaisant	Redonne 4 points de santé à la cible par seconde à condition qu'elle ne soit ni un mort-vivant, ni un Atronach, ni une machine	111	5
Bâton de soulagement	Redonne 45 points de santé à la cible à condition qu'elle ne soit ni un mort-vivant, ni un Atronach, ni une machine	43	5
Faible bâton de péril	Tous les morts-vivants de niveau 4 et inférieur touchés par le sort fuient pendant 30 secondes	18	5
Bâton de fléau	Tous les morts-vivants de niveau 4 et inférieur touchés par le sort fuient pendant 30 secondes	37	5
Bâton de péril	Tous les morts-vivants de niveau 8 et inférieur touchés par le sort fuient pendant 30 secondes	20	5
Grand bâton de fléau	Tous les morts-vivants de niveau 8 et inférieur touchés par le sort fuient pendant 30 secondes	26	5
Grand bâton de péril	Tous les morts-vivants de niveau 12 et inférieur touchés par le sort fuient pendant 30 secondes	20	5

8.4 - Bâtons d'illusion

NOMS	ENCHANTEMENT	Nb Ut	VAL.
Bâton de prépotence <i>Unique !</i>	Les créatures et les personnages de niveau 8 et inférieur fuient le combat pendant 60 secondes	3	5
Bâton de peur	Les créatures et les personnages de niveau 8 et inférieur fuient le combat pendant	3	5

	60 secondes		
Bâton de dérouté	Les créatures et les personnages de niveau 12 et inférieur fuient le combat pendant 30 secondes	16	5
Bâton de Halldir <i>Unique !</i>	Calme les adversaires de niveau 12 et inférieur pendant 60 secondes et enferme leurs âmes lorsqu'ils meurent	4	5
Bâton calmant	Les créatures et les personnages de niveau 8 et inférieur cessent de se battre pendant 30 secondes	7	5
Grand bâton d'ensorcellement	Les créatures et les personnages de niveau 8 et inférieur cessent de se battre pendant 30 secondes	23	5
Bâton de Tandil <i>Unique !</i>	Les créatures et les personnages de niveau 12 et inférieur cessent de se battre pendant 60 secondes	60	5
Bâton d'ensorcellement de Gadnor <i>Unique !</i>	Les créatures et les personnages de niveau 4 et inférieur attaquent tout le monde aux alentours pendant 60 secondes	5	5
Bâton de furie	Les créatures et les personnages de niveau 4 et inférieur attaquent tout le monde aux alentours pendant 60 secondes	5	5
Bâton de frénésie	Les créatures et les personnages de niveau 8 et inférieur attaquent tout le monde aux alentours pendant 60 secondes	17	5
Bâton de courage	La cible ne fuit pas pendant 60 secondes et reçoit de la santé et de la vigueur supplémentaires	500	5
Bâton d'inspiration	Les cibles ne fuient pas pendant 60 secondes et reçoivent de la santé et de la vigueur supplémentaires	222	5

8.5 - Bâtons d'invocation

NOMS	ENCHANTEMENT		Nb Ut	VAL.
Rose de Sanghin <i>C'est un artéfact !</i>	1-11	Fait appel à un Barbare Drémora pendant 60 s	13	5
	12-18	Fait appel à un Drémora Caitif pendant 60 s		
	19-26	Fait appel à un Drémora Kynval pendant 60 s		
	27-35	Fait appel à un Drémora Kynreeve pendant 60 s		
	36-45	Fait appel à un Drémora Markynaz pendant 60 s		
	+46	Fait appel à un Drémora Valynaz pendant 60 s		
Bâton de familier	Fait apparaître un familier pendant 60 secondes à l'endroit indiqué par le lanceur		4	5
Bâton d'outre-tombe	Ranime un cadavre de niveau 3 et inférieur pendant 60 secondes afin qu'il se batte à vos côtés		10	5
Bâton de réanimation	Ranime un cadavre de niveau 6 et inférieur pendant 60 secondes afin qu'il se batte à vos côtés		9	5
Bâton de revenant	Ranime un cadavre de niveau 9 et inférieur pendant 60 secondes pour qu'il se batte à vos côtés		27	5
Bâton de surzombie	Ranime un cadavre de niveau 12 et inférieur pendant 60 secondes pour qu'il se batte à vos côtés		27	5
Bâton d'Àtronach de feu	Fait apparaître un Àtronach de feu pendant 60 secondes à l'endroit indiqué par le lanceur		13	5
Bâton de Sild <i>Unique !</i>	Fait apparaître un Àtronach de glace pendant 10 secondes à l'endroit indiqué par le lanceur		66	5
Bâton d'Àtronach de glace	Fait apparaître un Àtronach de glace pendant 60 secondes à l'endroit indiqué par le lanceur		18	5
Bâton d'Àtronach de foudre	Fait apparaître un Àtronach de foudre pendant 60 secondes à l'endroit indiqué par le lanceur		18	5
Bâton d'Aéthérium <i>C'est un artéfact !</i>	Invoque une araignée ou une sphère dwemer pendant 60 secondes à l'endroit visé par le lanceur		13	1000
Bâton de capture d'âme	Si la cible meurt dans les 60 secondes, elle remplit une gemme spirituelle		9	5
Bâton de manipulation de Daedra	Des créatures de niveau 20 et inférieur invoquées et ranimées sont placées sous votre contrôle		12	5
Bâton de bannissement	Les Daedra invoqués de niveau 7 et inférieur sont renvoyés en Oblivion		23	5
Bâton d'expulsion	Les Daedra invoqués de niveau 20 et inférieur sont renvoyés en Oblivion		13	5

8.6 - Autres bâtons

NOMS	ENCHANTÈMENT		Nb d'Ut.	VALEUR
Baguette d'archnologie <i>Unique !</i>	Envoie une araignée d'Aicantar sur la cible pendant 1 heure		1000	25
Wabbajack <i>C'est un artefact !</i>	Un coup de Wabbajack, à l'effet imprévisible		20	5
Bâton de Miraak <i>C'est un artefact !</i>	1-44	Supplice de Mora	44	750
	45-59	Projetée au sol des tentacules rampants qui déstabilisent		850
	+60	et empoisonnent les ennemis qui les touchent		950