

L'ALCHIMIE

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 29 Avril 2013

SOMMAIRE

- 1 - Les bases
- 2 - L'arbre de la Compétence Alchimie
- 3 - Tableaux des ingrédients

1 - LES BASES

La Compétence Alchimie vous permet de créer des potions et des poisons. Les potions se boivent et permettent de vous renforcer, de vous soigner, ou encore de vous régénérer ; quant aux poisons, ils s'appliquent sur votre arme et permettent ainsi une sorte d'enchantement unique et utilisable une seule fois.

1.2 - Les ingrédients

Vous trouverez les ingrédients nécessaires à la fabrication des potions dans la nature : en les cueillant (diverses fleurs ou feuilles), en pêchant (divers poissons) ou encore en chassant des créatures.

Chaque ingrédient possède quatre effets notoires ; et la première fois que vous ramassez un ingrédient, ces quatre effets vous sont inconnus. Si vous voulez découvrir le premier, le seul moyen est de manger l'ingrédient en question ... MIAM un bon orteil de géant bien dodu et puant ... Mais appétissant ^^

1.3 - Le Laboratoire d'Alchimie

Pour fabriquer une potion (ou un poison), vous devez utiliser un Laboratoire d'Alchimie. Il y en a un peu partout dans Bordeciel et ils sont toujours en libre-service. Vous pouvez mélanger jusqu'à trois ingrédients pour fabriquer une potion.

1.4 - La fabrication d'une potion

La première fois que vous voudrez concocter une potion, vous n'aurez que la ligne "ingrédients" présente dans le cadre de gauche. Vous serez obligé alors de mélanger au minimum deux ingrédients (et au maximum trois) choisis au pif et voir ce que ça donne !

Une potion échoue si les ingrédients choisis ne possèdent pas au moins un effet en commun. Et inversement, une potion est réussie si les ingrédients choisis possèdent au moins un effet en commun.

Ainsi à chaque fois que vous découvrez un effet, il s'affiche dans le cadre de gauche ; et en le sélectionnant, les ingrédients qui possèdent cet effet apparaîtront directement. La fabrication des potions devient alors très simple ^^

2 - L'ARBRE DE LA COMPÉTENCE ALCHIMIE

L'Alchimie est l'artisanat des talents du Voleur. Cette compétence peut donc se développer via un arbre spécifique :



AMÉLIORATION	RANG	DESCRIPTION	NIVEAU REQUIS	AMÉLIORATION REQUISE
Alchimiste	1	La puissance des potions et des poisons que vous confectionnez est augmentée de 20 %.	/	/
	2	La puissance des potions et des poisons que vous confectionnez est augmentée de 40 %.	20	
	3	La puissance des potions et des poisons que vous confectionnez est augmentée de 60 %.	40	
	4	La puissance des potions et des poisons que vous confectionnez est augmentée de 80 %.	60	
	5	La puissance des potions et des poisons que vous confectionnez est doublée.	80	
Médecine	/	La puissance des potions que vous confectionnez et qui restaurent de la santé, de la magie ou de la vigueur est augmentée de 25 %.	20	Alchimiste
Empoisonneur	/	L'efficacité des poisons que vous confectionnez est augmentée de 25 %.	30	Médecine
Bienfaiteur	/	La magnitude des potions que vous mélangez avec des effets bénéfiques augmente de 25 %.	30	Médecine
Poison concentré	/	Les poisons appliqués sur les armes durent pendant deux fois plus de coups.	60	Empoisonneur
Pouce vert	/	Deux ingrédients se récupèrent sur des plantes.	70	Poison concentré
Goûteur	1	Manger un ingrédient permet d'en révéler les deux premiers effets.	50	Bienfaiteur
	2	Manger un ingrédient permet d'en révéler les trois premiers effets.	70	
	3	Manger un ingrédient permet d'en révéler tous les effets.	90	
Sang du Serpent	/	50 % de résistance à tous les poisons.	80	Goûteur ou Poison concentré
Pureté	/	Tous les effets négatifs disparaissent des potions créées, tout comme les effets positifs dans les poisons créés.	100	Sang du Serpent

Petite observation personnelle : avoir traduit mot à mot "Green Thumb" (c'est à dire "Pouce Vert" en français) est plutôt mal choisi ... "Main Verte" aurait été bien mieux approprié nan ?

3 - TABLEAU REPERTORIANANT LES EFFETS DE CHAQUE INGRÉDIENT

A Bordeciel :

INGRÉDIENTS	EFFET 1	EFFET 2	EFFET 3	EFFET 4
Abécéen à Longue Nageoire	Vulnérabilité à la Glace	Renfort de Furtivité	Vulnérabilité au Poison	Renfort de Guérison
Abeille	Restauration de Vigueur	Vigueur endommagée	Récupération de Vigueur	Vulnérabilité à la Foudre
Ail	Résistance au Poison	Renfort de Vigueur	Regain magique	Régénération de Santé
Aile de Fléchette Bleue	Résistance à la Foudre	Renfort de Vol à la Tiro	Restauration de Santé	Peur
Aile de Fléchette Orange	Restauration de Vigueur	Magie endommagée	Renfort de Vol à la Tiro	Pénalité de Santé persistante
Aile de Noctuelle	Pénalité de Magie	Renfort d'Armure Légère	Régénération de Santé	Invisibilité
Aile de Noctuelle ancestrale	Aile de Noctuelle ancestrale	Renfort de Conjuración	Dégâts Magie récupération	Renfort d'Enchantement
Aile de Papillon	Restauration de Santé	Renfort de Marchandage	Pénalité de Vigueur persistante	Pénalité de Magie
Amanite Tue-mouches	Résistance au Feu	Renfort d'Arme à Deux Mains	Frénésie	Récupération de Vigueur
Antennes de chasseur Chaurus	Pénalité de Vigueur	Renfort de Conjuración	Dégâts Mage récupération	Renfort d'Enchantement
Bec de Faucon	Restauration de Vigueur	Résistance à la Glace	Renfort de Portage	Résistance à la Foudre
Bernache nordique	Pénalité de Magie	Respiration aquatique	Régénération de Santé	Renfort de Vol à la Tiro
Blé	Restauration de Santé	Renfort de Santé	Dégâts Vigueur récupération	Pénalité Magie persistante
Brillefleur	Résistance à la Magie	Peur	Régénération de Santé	Paralysie
Carpe du Hist	Restauration de Vigueur	Renfort de Magie	Dégâts Vigueur récupération	Respiration aquatique
Chair Humaine	Pénalité de Santé	Paralysie	Restauration de Magie	Renfort de Furtivité
Champignon luisant	Résistance à la Foudre	Renfort de Destruction	Renfort de Forgeage	Renfort de Santé
Chapeau blanc	Vulnérabilité à la Glace	Renfort d'Armure Lourde	Restauration de Magie	Magie endommagée
Chitine de Vassard	Restauration de Vigueur	Potion médicinale	Résistance au Poison	Résistance au Feu
Cloquerille	Pénalité de Vigueur	Frénésie	Restauration de Santé	Renfort de Forgeage
Cœur de Daëdra	Restauration de Santé	Dégâts Vigueur Récupération	Pénalité de Magie	Peur
Cœur de Ronce	Restauration de Magie	Renfort de Parade	Paralysie	Renfort de Magie
Cœur Humain	Pénalité de Santé	Pénalité de Magie	Dégâts Magie Récupération	Frénésie
Cosse	Résistance au Poison	Magie endommagée	Renfort d'Altération	Restauration de Magie
Coton sauvage	Résistance à la Magie	Renfort de Magie	Renfort de Parade	Renfort de Marchandage
Couronne sanglante	Vulnérabilité au Feu	Renfort de Parade	Vulnérabilité au Poison	Résistance à la Magie
Dent de Smílodón	Restauration de Vigueur	Renfort d'Armure Lourde	Renfort de Forgeage	Vulnérabilité au Poison
Dent de Spectre de Glace	Vulnérabilité à la Glace	Renfort d'Armure Lourde	Invisibilité	Vulnérabilité au Feu
Défense de Mammoth en poudre	Restauration de Vigueur	Renfort de Furtivité	Vulnérabilité au Feu	Peur
Écaille de Poisson Carnassier	Résistance à la Glace	Pénalité de Santé persistante	Renfort d'Armure Lourde	Renfort de Parade
Éctoplasme	Restauration de	Renfort de Destruction	Renfort de Magie	Pénalité de Santé

	Magie			
Farine d'os	Pénalité de Vigueur	Résistance au Feu	Renfort de Conjuración	Vigueur endommagée
Floraíson empoísonnée	Pénalité de Santé	Langueur	Renfort de Portage	Peur
Genièvre	Vulnérabilité au Feu	Renfort de Précision	Régénération de Santé	Dégâts Vigueur Récupération
Givreboíse	Résistance au Feu	Renfort d'Enchantement	Résistance à la Glace	Résistance à la Foudre
Graisse de Troll	Résistance au Poíson	Renfort d'Arme à Deux Mains	Frénésie	Pénalité de Santé
Grande Ramure	Restauration de Vigueur	Renfort de Vigueur	Langueur	Dégâts Vigueur Récupération
Grelot-de-la-mort	Pénalité de Santé	Vigueur endommagée	Langueur	Vulnérabilité au Poíson
Griffe d'ours	Restauration de Vigueur	Renfort de Santé	Renfort d'Arme à Une Main	Dégâts Magie récupération
Hívernelle	Résistance à la Glace	Renfort de Furtivité	Magie endommagée	Dégâts Vigueur Récupération
Huile Dwemer	Vulnérabilité à la Magie	Renfort d'Illusion	Regain magique	Restauration de Magie
Langue de Dragon	Résistance au Feu	Renfort de Marchandage	Renfort d'Illusion	Renfort d'Arme à Deux Mains
Lavande	Résistance à la Magie	Renfort de Vigueur	Magie endommagée	Renfort de Conjuración
Líchen Géant	Vulnérabilité à la Foudre	Santé endommagée	Vulnérabilité au Poíson	Restauration de Santé
Lys des Címes Bleu	Restauration de Santé	Renfort de Conjuración	Renfort de Santé	Dégâts Magie récupération
Lys des Címes Jaune	Résistance au Poíson	Renfort de Guérison	Renfort de Santé	Dégâts Vigueur récupération
Lys des Címes Rouge	Restauration de Magie	Magie endommagée	Renfort de Magie	Pénalité de Santé
Lys des Címes Violet	Restauration de Vigueur	Renfort de Furtivité	Pénalité de Magie persistante	Résistance à la Glace
Mora Topínella	Restauration de Magie	Pénalité de Santé persistante	Récupération de Vigueur	Renfort d'Illusion
Mousse Barbue	Pénalité de Magie	Renfort de Santé	Dégât Magie Récupération	Renfort d'Arme à Une Main
Mycène des Marais	Résistance à la foudre	Pénalité de Magie persistante	Paralysie	Restauration de Santé
Nírnroot	Pénalité de Santé	Pénalité de Vigueur	Invisibilité	Résistance à la Magie
Nírnroot Cramoísie	Pénalité de Santé	Pénalité de Vigueur	Invisibilité	Résistance à la Magie
Obscurcine	Pénalité de Santé	Dégâts Magie Récupération	Pénalité de Vigueur persistante	Renfort de Destruction
Oeil de Smílodon	Restauration de Vigueur	Santé endommagée	Pénalité de Magie	Restauration de Santé
Oeuf d'Araignée	Pénalité de Vigueur	Dégâts Magie Récupération	Renfort de Crochetage	Renfort de Précision
Oeuf de Chaurus	Vulnérabilité au Poíson	Renfort de Vigueur	Pénalité de Magie	Invisibilité
Oeuf de Fauvette	Restauration de Santé	Renfort d'Arme à Une Main	Pénalité de Vigueur	Vulnérabilité à la Magie
Oeuf de Grive	Restauration de Vigueur	Renfort de Crochetage	Vulnérabilité au Poíson	Résistance à la Foudre
Oeuf de Poisson Carnassier	Résistance au Poíson	Renfort de Vol à la Tire	Pénalité de Santé persistante	Renfort de Vigueur
Oeuf de Poule	Résistance à la Magie	Dégâts Magie récupération	Respiration aquatique	Pénalité de Vigueur persistante
Oreille d'Elfe	Restauration de Magie	Renfort de Précision	Vulnérabilité à la Glace	Résistance au Feu
Oreille de Falmer	Pénalité de Santé	Frénésie	Résistance au Poíson	Renfort de Crochetage
Orteil de Géant	Pénalité de Vigueur	Renfort de Santé	Renfort de Portage	Dégâts Vigueur

				Récupération
Peau de Ragnard Carbonisé	Restauration de Vigueur	Potion Médicinale	Résistance au Poison	Restauration de Santé
Perche Argentée	Restauration de Vigueur	Dégâts Vigueur Récupération	Santé endommagée	Résistance à la Glace
Perle	Restauration de Vigueur	Renfort de Parade	Restauration de Magie	Résistance à la Foudre
Petite Perle	Restauration de Vigueur	Renfort d'Arme à Une Main	Renfort de Guérison	Résistance à la Glace
Petite Ramure	Vulnérabilité au Poison	Renfort de Guérison	Pénalité de Vigueur persistante	Pénalité de Santé
Pholiotte à Ecaïlle	Vulnérabilité à la Magie	Renfort d'Illusion	Récupération de Vigueur	Renfort de Portage
Pied-de-lutrin	Pénalité de Santé	Pénalité de Santé persistante	Paralysie	Restauration de Santé
Plante grimpante	Restauration de Magie	Dégâts Vigueur Récupération	Renfort de Portage	Vulnérabilité à la Magie
Plume de Faucon	Potion Médicinale	Renfort d'Armure Légère	Renfort d'Arme à Une Main	Renfort de Furtivité
Plume d'Harfreuse	Pénalité de Magie	Renfort de Conjuración	Frénésie	Vulnérabilité à la Foudre
Poisson Combattant de Cyrodiil	Pénalité de Vigueur	Renfort de Guérison	Peur	Santé endommagée
Poisson de Rivière	Pénalité de Santé	Renfort d'Altération	Langueur	Renfort de Portage
Poussière de Vampire	Invisibilité	Restauration de Magie	Régénération de Santé	Potion Médicinale
Poussière luisante	Pénalité de Magie	Dégâts Magie Récupération	Renfort de Destruction	Résistance à la Foudre
Queue de Ragnard	Dégâts Vigueur Récupération	Santé endommagée	Pénalité de Santé	Renfort d'Armure Légère
Racine de Canis	Pénalité de Vigueur	Renfort d'Arme à Une Main	Renfort de Précision	Paralysie
Racine Nouveuse	Vulnérabilité à la Magie	Renfort d'Illusion	Regain magique	Restauration de Magie
Raisin Jazbay	Vulnérabilité à la Magie	Renfort de Magie	Regain magique	Santé endommagée
Rayon de Miel	Restauration de Vigueur	Renfort de Parade	Renfort d'Armure Légère	Vigueur endommagée
Ruche Vide	Résistance au Poison	Renfort d'Armure Légère	Renfort de Furtivité	Renfort de Destruction
Sel de Feu	Vulnérabilité à la Glace	Résistance au Feu	Restauration de Magie	Regain magique
Sel de Givre	Vulnérabilité au Feu	Résistance à la Glace	Restauration de Magie	Renfort de Conjuración
Sel du Néant	Vulnérabilité à la Foudre	Résistance à la Magie	Pénalité de Santé	Renfort de Magie
Serre d'Harfreuse	Résistance à la Magie	Pénalité de Magie persistante	Renfort d'Enchantement	Renfort de Marchandage
Sève de Spriggan	Dégâts Magie Récupération	Renfort d'Enchantement	Renfort de Forgeage	Renfort d'Altération
Sucrelune	Vulnérabilité au Feu	Résistance à la Glace	Restauration de Magie	Regain magique
Tas de Sel	Vulnérabilité à la Magie	Renfort de Guérison	Langueur	Regain magique
Thorax de Flammouche	Restauration de Vigueur	Pénalité de Magie persistante	Vulnérabilité à la Magie	Renfort de Vigueur
Tige de Chardon	Résistance à la Glace	Vigueur endommagée	Résistance au Poison	Renfort d'Armure Lourde
Truffe de Namira	Pénalité de Magie	Renfort de Crochetage	Peur	Régénération de Santé
Voile Ethéré	Restauration de Vigueur	Renfort de Destruction	Renfort de Portage	Résistance à la Magie

A Soltheim :

INGRÉDIENTS	EFFET 1	EFFET 2	EFFET 3	EFFET 4
Bois de spriggan brûlé	Vulnérabilité au Feu	Renfort d'Altération	Dégâts Magie récupération	Langueur
Cendres d'engeance	Vigueur endommagée	Résistance au Feu	Renfort d'Enchantement	Magie endommagée
Choucard	Santé endommagée	Vigueur endommagée	Magie endommagée	Pénalité de Santé persistante
Cosse cendrée	Résistance au Feu	Vulnérabilité à la Foudre	Renfort de Crochetage	Renfort de Furtivité
Défense de sanglier	Renfort de Vigueur	Renfort de Santé	Renfort de Parade	Frénésie
Gelée de netch	Paralysie	Renfort de Portage	Restauration de vigueur	Peur
Gelée de sautecendres	Restauration de Santé	Renfort d'armure légère	Résistance à la Foudre	Vulnérabilité à la Glace
Mousse-parasol	Pénalité de Santé	Renfort de Magie	Régénération de Santé	Renfort d'arme à deux mains
Plumes de sterne de Felsaad	Restauration de Santé	Renfort d'armure légère	Potion médicinale	Résistance à la Magie
Racine de cendres	Pénalité de Vigueur	Invisibilité	Résistance au Feu	Renfort de Destruction
Racine de trama	Vulnérabilité à la Foudre	Renfort de Portage	Pénalité de Magie	Langueur

[accueil](#) - [top](#)