

Manuel de Xedilian

À propos de la construction de Xedilian, permettez-moi de commencer avec mes salutations les plus chaleureuses pour votre noble personne, seigneur Shéogorath. La construction a été achevée dans les délais et bien au-dessous du budget et selon votre demande ("dans la joie de la douleur" est une expression que l'on vous attribue) et avec des pertes de vie infinitésimales. Je suis fier de dire qu'en captant l'énergie de cette formation cristalline hautement inhabituelle, Xedilian devrait se maintenir en activité pendant des années (avec un entretien adéquat, bien entendu). Selon votre demande, j'ai noté les instructions de fonctionnement complètes pour chaque secteur du site. Si vous avez des questions à me poser, n'hésitez pas à m'importuner à n'importe quelle heure (comme vous l'avez fait quand cette idée vous est venue au beau milieu de la nuit).

Le cœur de Xedilian se trouve dans sa source de puissance, le Résonateur du Jugement. En réglant cet énorme cristal avec l'Atténuateur du Jugement (une sorte de diapason), nous produisons un son ressemblant à une sirène qui attirera tous ceux qui se trouvent en dehors de l'archipel. Trois Cristaux de Focalisation ont été disposés afin d'aider à l'équilibrage du son qui doit rester égal et stable. Le site ne peut fonctionner si les trois Cristaux de Focalisation ne sont pas à l'unisson. Il est donc de la plus haute importance de les conserver en parfait état en sécurité dans leurs "berceaux" (que j'ai appelés les Lacs du Jugement). Les Cristaux de Focalisation sont irremplaçables, il faut donc prendre les mesures adéquates pour bien garder le site quand il n'est pas utilisé.

Xedilian est partagé en trois zones d'activité, toutes reliées grâce aux dernières découvertes de la technologie de transport magique. Quand les infortunés Xedilianites (ce fut un vrai plaisir de faire des expériences sur eux, je vous en remercie) passent d'une pièce à l'autre, ils sont soumis à un test basé sur la philosophie manienne ou sur la philosophie démentienne... selon votre bon plaisir. Il vous suffit d'appuyer sur un petit bouton et de vous installer tranquillement avec un verre de votre vin préféré (nous avons installé des plates-formes d'observation luxueuses pour bien profiter du spectacle) pour profiter du spectacle.

Chaque zone d'activité a un thème unique, le plus proche possible de vos souhaits. Je pense que le résultat vous plaira. Vous trouverez ci-dessous le détail de chaque pièce et des effets que vous pouvez escompter (le tout résumé, car je sais que Votre Seigneurie est très occupée) :

Chambre de Conversion

Une pièce vide comprenant une grande grille sur le sol, un gnarl "inoffensif", de la moitié de la taille normale, se promenant au milieu.

Résultat manien : Notre petit gnarl inoffensif grandit pour atteindre trois fois la taille d'un Xedilianite. La plupart des sujets observés courent dans tous les sens pour essayer d'échapper aux pesantes créatures. Pour finir, la créature s'arrête disparaît. La magie de la pièce est améliorée par le gaz de spores que nous soufflons à travers la grille.

Résultat démentien : Notre petit ami le gnarl est rejoint par un essaim de ses frères et ils attaquent nos invités très surpris ! Sublime !

Chambre d'Avarice

Cette pièce comporte un tas d'or posé sur le sommet d'une demi ziggourat dans une cage bien fermée mais qui n'a pas de clé.

Résultat manien : Nous répartissons plusieurs centaines de clés sur le sol, toutes identiques. Il est très amusant d'observer les Xedilianites se bousculer pour trouver la bonne clé. Certains y passent des jours. Étonnant.

Résultat démentien : Quand les Xedilianites atteignent le haut de la ziggourat, nous les faisons exploser à l'aide d'un sort de feu très puissant. L'explosion les fait voler dans les airs... et tout le monde s'amuse bien, sauf ceux qui ne survivent pas.

Chambre d'Anathème

Comme vous nous l'avez ordonné, nous avons gardé celle-ci pour la fin. Le Xedilianite qui a eu le courage d'aller aussi loin doit à présent affronter le défi le plus difficile de tous. Dans cette pièce se trouvent des cadavres frais, du sang et beaucoup de pendus (pour quand Votre Seigneurie est d'humeur noire).

Résultat manien : Nous tuons le Xedilianite, ce qui provoque l'apparition du spectre de son moi s'élevant de son corps. Rares sont ceux qui sont capables de supporter une chose pareille... la plupart deviennent fous. Je dois avouer que cette pièce est ma préférée.

Résultat démentien : Rien ne vaut une bonne vieille bataille à l'ancienne ! Nous créons au moins deux fois plus de zombies que de Xedilianites et nous les laissons s'affronter ! C'est simple, élégant et mortel.

J'espère que Votre Seigneurie apprécie les résultats de Xedilian. Je sais que vous aurez autant de plaisir à vous en servir que nous en avons eu à le construire. Il est étrange que nous n'ayons pas encore reçu le paiement pour ce site, mais je suis persuadé que ce n'est qu'un petit oubli qui sera réparé dès que Votre Seigneurie aura un mom...