

Liste pour l'Armure d'Ambre

Moi, Dumag gro-Bonk, maître forgeron de New Sheoth, lié par serment et par respect à mon mentor, je jure de forger des armes et des armures pour tout héros qui m'apportera de l'ambre. Je créerai des versions magiques desdites armes et armures si le héros est capable de m'apporter les moules correspondants, ainsi que l'ambre. Ces moules ont été éparpillés par mon mentor dans tout le pays afin qu'ils s'imprègnent de l'essence magique des Shivering Isles.

Ci-dessous, la liste de la quantité d'ambre nécessaire pour fabriquer des objets :

- 1 morceau ---- Flèches (par 25)
- 2 morceaux ---- Arc
- 4 morceaux ---- Marteau
- 2 morceaux ---- Masse
- 3 morceaux ---- Épée

- 2 morceaux ---- Bottes
- 5 morceaux ---- Cuirasse
- 2 morceaux ---- Gantelets
- 3 morceaux ---- Jambières
- 2 morceaux ---- Casque
- 2 morceaux ---- Bouclier