

L'ARENÉ

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 15 Janvier 2009

C'est Gaiden Shinji, premier maître des Lames de l'Arène, qui a construit l'Arène dans la Cité Impériale.

C'est donc un lieu où des combats à mort sont organisés entre les équipes bleue et jaune. La seule règle à respecter est de porter l'armure de son équipe, le reste est libre (choix des armes, style de combat etc ...).

Il n'y a qu'un seul et unique Grand Champion de l'Arène et le seul moyen de prendre sa place est ... de le défier dans un combat à mort !

SOMMAIRE

- 1 - Faire des paris
- 2 - S'inscrire aux combats
- 3 - Les combats organisés par Owyn
 - 3.1 - Chien de fosse
 - 3.2 - Lutteur
 - 3.3 - Verseur de sang
 - 3.4 - Myrmidon
 - 3.5 - Guerrier
 - 3.6 - Gladiateur
 - 3.7 - Héros
- 4 - Les combats organisés par Ysabel
 - 4.1 - Champion
 - 4.2 - Combats hebdomadaires
- 5 - Que faire en cas d'expulsion ?

1 - FAIRE DES PARIS

Les paris sont ouverts tous les jours de 9h à 21h. Il faut parler à Hundolin qui se trouve juste à l'entrée de l'Arène. Il vous demandera si vous voulez parier pour l'équipe bleue ou l'équipe jaune, puis vous demandera une somme (25, 50 ou 100 po). Si vous gagnez, vous recevrez le double de votre somme pariée, et si vous perdez ben ... rechargez la partie LOL


2 - S'INSCRIRE AUX COMBATS

C'est Owyn qui s'occupe des combattants de l'équipe bleue de l'Arène, il est dans la Salle Sanglante. Il vous nommera Chien de Fosse et vous demandera de choisir une armure : légère ou lourde. Libre à vous de choisir votre casque, votre arme et votre bouclier. Vous avez aussi le droit à toutes les magies. Par contre attention, interdiction de fouiller le cadavre de son adversaire pour lui voler sa belle épée LOL

N'hésitez pas après chaque combat de cliquer sur l'espèce de grande table à l'entrée de l'Arène : vous serez entièrement soigné !

D'autre part si vous perdez votre tenue, pas de panique, il y en a tout un stock dans l'armoire près d'Owyn.

Ainsi vous faites partie de l'équipe bleue, et vous devez combattre l'équipe jaune.

Vous remarquerez par terre près d'Owyn un papier chiffonné intitulé "Lettre de Branwen" . Apparemment, cette Branwen serait sa fille ... Eh bien vous la trouverez en train de s'entraîner au combat avec son ami Saliith à l'extérieur de l'Arène. Si vous les observez une bonne minute en train de combattre à mains nues, vous recevrez 5 points pour votre talent Combat à Mains Nues directement !!

Autre info, la tenue légère ou lourde que vous récupèrerez n'est pas levellée et sera donc toujours la même quelque soit votre niveau ^^

ENCHANTEMENT	POIDS	ARMURE	VALEUR
Fortification de personnalité 2 pts	13	10	0
Fortification d'athlétisme 5 pts	72	15	

3 - LES COMBATS ORGANISES PAR OWYN

Durant les combats, il est possible de monter sur une plateforme de l'arène et de fighter les monstres à distance ! Cependant il faut avoir tout de même un assez bon niveau en acrobatie ^^

3.1 - Chien de Fosse

Vous aurez à faire trois petits combats contre des chiens de fosse de l'équipe jaune : un en armure légère et deux en armure lourde (le dernier étant un archer). Ces combats vont rapporter respectivement 50, 50 et 100 po. Owyn vous nommera alors Lutteur.

3.2 - Lutteur

Le premier contre l'équipe se passera bien et vous gagnez 100 po. Le deuxième sera un peu plus rigolo : vous aurez face à vous deux sœurs jumelles elfes des bois (100 po de récompense) ! Et enfin le dernier contre un Khajiit avec une hache (150 po). Owyn vous nomme Verseur de sang.

3.3 - Verseur de sang

Le premier combat se fait contre un rougegarde (150 po), le deuxième contre un breton en armure lourde (150 po) et le dernier contre un elfe noir (200 po). Owyn vous nomme Myrmidon.

3.4 - Myrmidon

Le premier combat se fait contre un elfe des bois et sa dague magique (200 po), ensuite contre un haut elfe (200 po) et enfin contre un orque et sa hache (250 po). Owyn vous nomme Guerrier.

3.5 - Guerrier

Voici les trois combats : un nordique et son épée longue (250 po), une ensorceuse haut elfe (250 po) et un orque et son marteau (300 po). Owyn vous nomme Gladiateur.

3.6 - Gladiateur

Le premier combat change un peu : vous ne rencontrerez pas un adversaire de l'équipe jaune mais trois prisonnier argonien à qui on a promis la liberté s'ils vous tuaient ! Vous recevrez 300 po de récompense. Ensuite viendra un khajiit (300 po) puis un breton (350 po). Owyn vous nomme Héros.

3.7 - Héros

Le premier combat se fait contre un ancien membre des Lames ! Vous recevrez 350 po de récompense. Ensuite un 'petit' mage haut elfe spécialisé en destruction ne vous posera pas de problème (350 po). Enfin arrive le dernier combat contre l'équipe Jaune ! Vous aurez affaire avec le Champion de l'équipe jaune (un épéiste) assisté d'un archer et d'un lanceur de sort. Et vous ben ... vous serez assisté de Côte de porc, le sanglier de l'Arène ... la mascotte ... MDR cte honte. Vous recevrez 500 po en récompense. Owyn vous nomme Champion !

4 - LES COMBATS ORGANISES PAR YSABEL

Ysabel vous dit qu'elle est la véritable intendante de l'Arène et que sans elle, ça partirait en c*** Elle a pour rôle de s'occuper du Grand Champion de l'Arène :)

Owyn l'a même demandée en mariage MDR et comme elle lui a dit "je suis vieille mais pas désespérée" le pauvre Owyn a eu le cœur brisé !

4.1 - Champion

Vous pouvez maintenant défier le Prince Gris, LE Grand Champion de l'Arène !

Pour cela allez voir Ysabel. Elle vous expliquera tout, notamment que vous avez le choix de votre armure et que si vous gagnez, ramenez lui l'armure de valeur du Prince Gris. Elle vous demande aussi de choisir un titre LOL, (moi j'ai choisi Vierge de Fer mdr).

Lorsque vous entrez dans l'arène, l'annonceur harangue la foule : *"Bonnes gens de Cyrodiil, bienvenue dans l'arène de la Cité impériale ! Croyez-le ou non, quelqu'un a osé défier l'imbattable Grand Champion de l'arène ! Mais vous vous demandez bien qui peut être assez téméraire pour affronter un adversaire aussi éminent ? Qui pourrait ravir le titre de notre célèbre Prince gris ? Bonnes gens, je vous présente le dernier Champion de l'équipe bleue, un guerrier talentueux, puissant et déterminé ! Voici (votre titre) ! Mesdames et messieurs, citoyens de l'Empire, je vous présente la bataille des âges ! Combattants, armez-vous ! Ouvrez les portes !"*

Si vous avez accompli la quête donnée par le Prince Gris au sujet de ses origines, le combat sera très simple ! Il est tellement écoeuré d'être un fils de vampire et non un fils de noble comme il le croyait, qu'il ne se défendra pas ! Il vous supplie de le tuer !

J'ai mis cette quête *"l'Origine du Prince Gris"* dans la page des quêtes secondaire mais je vous la remets ici :

Agronak gro-Malog se fait appeler le Prince Gris. Il est le Grand Champion de l'Arène Impériale. Or il estime avoir un rang "haut placé". Il veut que l'on retrouve les preuves de son droit de naissance. Il vous demande de partir à Crowhaven (il donne la clé du fort). Là-bas, le Seigneur Lovidicus vous attaque ... tuez le ! Vous trouverez sur une table son journal intime dans lequel il est expliqué que le Seigneur est un vampire.... Agronak gro-Malog n'est pas trop fier de ses origines et est même très déçu mais il vous enseigne tout de même un pouvoir qui vous donne une fortification permanente de +3 à Parade, Lame et Athlétisme.

On trouve même une lettre que Lovidicus n'a apparemment pas pu envoyer à sa femme : *Lorsque vous m'avez rejeté, j'ai eu le cœur brisé. Dites-moi comment faire pour gagner votre cœur. Je suis prêt à tuer des trolls, à marcher sur des épines et à jeuner pendant une semaine. Ne me rejetez pas, je vous en prie. Je vous aime de tout mon cœur.*

Vous comprenez mieux pourquoi Agronak est ... écoeuré. Cependant, s'il a toujours cru que son père était un grand noble, c'est que c'est sa mère qu'il lui a fait croire ! Elle devait beaucoup l'aimer ce vampire ... snif, c'est kro bô :-)

Si vous n'avez pas fait la quête, alors sachez que le Prince Gris est un pur bourrin !!

Quand vous aurez réussi à en venir à bout, l'annonceur n'en revient pas : *"Bonnes gens, vous venez d'assister à l'impossible ! Agronak gro-Malog a été vaincu ! Je vous le répète : le Prince gris a été vaincu ! Je vous présente le nouveau héros du peuple de Cyrodiil ! Je vous présente votre Grand Champion de l'arène, (votre titre) ! Cher Grand Champion, vous pouvez quitter l'arène à présent ! Allez voir le Maître des lames pour recevoir vos gains et votre tenue de valeur !"*

Ysabel vous offrira 1 000 po de récompense ainsi qu'une tenue de valeur ^^

Pensez à mettre au max la difficulté du jeu à ce moment là et amusez vous à tuer le Prince Gris avec une arme minable : vous augmenterez facilement votre talent d'arme ^^ Par contre, pensez à remettre la difficulté normal après ça MDR.

Pensez aussi à utiliser un sort de soin sur autrui ! Ben vi : vous lui éclatez la tronche, puis vous le soignez aussi longtemps que vous le voulez ^^

D'autre part, sachez que le fait de tuer le Prince Gris est considéré comme un crime pour la Confrérie Noire ! Ainsi Lucien passera vous voir sans que vous ayez tué un innocent !

Dernière info, la tenue de valeur (légère ou lourde) n'est pas levellée et sera donc toujours la même quelque soit votre niveau ^^

ENCHANTEMENT	POIDS	ARMURE	VALEUR
Fortification de personnalité, d'athlétisme, de santé et de fatigue 10 pts	13	15	100
	72	20	

4.2 - Combats hebdomadaires

Ysabel vous propose ensuite de continuer à ravir le public et de combattre contre les monstres de Cyrodiil. Les monstres contre lesquels vous vous battrez dépendront de votre niveau. Par exemple, au niveau 1, vous aurez des Sangliers ou des Gobelins par exemple, à partir du niveau 5, des Trolls ou des Gobelins Berserks, puis vers le 10ème niveau des Minotaures, vers le 15ème, des Dreughs Terrestres, et enfin, à partir du niveau 18, vous ne rencontrerez que des Seigneurs Minotaures ^^

Vous gagnerez de l'argent à chaque victoire et vous assurerez en plus votre réputation de Grand Champion !!!

Après ça, vous rencontrerez Fanatique, ce Bosmer qui vous court après tellement il vous vénère ! C'est un personnage complètement inutile. A la limite il peut servir :

- *de torche ambulante : il tient une torche dans les endroits sombres et pendant la nuit ...*
- *d'appât : les créatures et méchants voleurs se jetteront en premier sur lui (mais je crois qu'il fuit MDR).*
- *pour entrer dans la Confrérie Noire : vous pourrez le tuer tranquillement ^^*

5 - QUE FAIRE EN CAS D'EXPUSSION ?

Vous avez été prévenu des règles :

- choisir une tenue de combat et la garder pour entrer dans l'Arène ET la garder lors du combat en cours ... ben oui, faut pas vous changer en plein combat XD (excepté pour le dernier combat ^^).
- ne jamais fouiller les corps de l'équipe jaune y compris les armes lâchées par les combattants !

Donc si vous vous retrouvez disqualifié une première fois, pas de panique, Owyn sera indulgent et vous pourrez continuer vos massacres.

Mais à la seconde disqualification, vous serez définitivement mis dehors ! Et sans aucun moyen de revenir !