

Plan visant à vaincre Dagoth Ur

Cela fait vingt ans que nous cherchons à mettre ce plan en œuvre, mais nous avons toujours échoué jusqu'à aujourd'hui, car il nous faudrait mener un assaut à grande échelle tout en maintenant le Rempart intangible pour empêcher l'armée malfaisante de Dagoth Ur de sortir du mont Écarlate. Ce plan a de bien meilleures chances de succès si le Nérévarine conduit les troupes, permettant ainsi aux Tribuns d'utiliser toute leur énergie pour renforcer le Rempart intangible. Malheureusement, la perte des artefacts Broyeur et Lamentation, ainsi que l'accroissement récente des forces de Dagoth Ur, posent de nouveaux problèmes pour la bonne exécution de ce plan.

Le plan proposé devrait se dérouler en cinq phases distinctes :

1. Une série de raids agressifs permettant d'envoyer des éclaireurs de l'autre côté du Rempart intangible.
2. Une nouvelle série d'attaques visant à détruire les vampires des cendres de Dagoth Ur et à récupérer les artefacts qu'ils pourraient avoir sur eux.
3. L'assaut de la citadelle de la porte de Vémynal afin de neutraliser Dagoth Vémyn et de récupérer un autre artefact, le marteau Broyeur.
4. L'assaut de la citadelle de la porte Odrosal afin de neutraliser Dagoth Odros et de récupérer encore un autre artefact, la dague Lamentation.
5. L'assaut de la citadelle de Dagoth à l'aide des artefacts Garde spectrale, Broyeur et Lamentation, ce afin de détruire le lien unissant Dagoth Ur au Cœur de Lorkhan, acte qui mettra du même coup fin à l'existence de Dagoth Ur.

Phase 1 : Les raids de l'autre côté du Rempart intangible

Les Tribuns, Ordonnateurs et Exaltés sont familiers avec les environs et seront chargés de produire cartes et renseignements stratégiques. La zone enclose par le Rempart intangible est extrêmement dangereuse et vous devrez apprendre à connaître les périls qu'elle recèle. Après avoir testé par vous-même les défenses de Dagoth Ur, vous saurez mieux comment conduire votre campagne, alternant raids, obtention d'équipement et entassement de ressources.

Phase 2 : L'attaque des citadelles des vampires des cendres

Alors que leur pouvoir n'avait pas changé pendant plusieurs millénaires, les vampires des cendres de Dagoth Ur sont devenus bien plus puissants au cours des dernières décennies. S'il était possible de les isoler et de les détruire les uns après les autres, ils ne pourraient plus aider Dagoth Ur pour la suite de la campagne. Il se peut également que leur augmentation de pouvoir provienne d'objets enchantés par Dagoth Ur. Si tel est le cas, récupérez-les ; ils pourront toujours nous être utiles.

Phase 3 : L'assaut de la citadelle de la porte de Vémynal

Il est essentiel de récupérer le marteau Broyeur en prévision de la phase 5. Cet artefact est actuellement en possession du vampire des cendres Dagoth Vémyn, qui cherchera probablement à en découvrir les secrets. Il est possible que Dagoth Vémyn ait également accès aux carnets et journal intime de Kagrénac si ceux-ci ont été conservés dans les ateliers d'weemers de Vémynal.

Phase 4 : L'assaut de la citadelle de la porte d'Odrosal

Il est essentiel de récupérer la dague Lamentation en prévision de la phase 5. Cet artefact est actuellement en possession du vampire des cendres Dagoth Odros, qui cherchera probablement à en découvrir les secrets. Il est possible que Dagoth Odros ait également accès aux carnets et journal intime de Kagrénac si ceux-ci ont été conservés dans les ateliers d'weemers d'Odrosal.

Phase 5 : L'assaut de la citadelle de Dagoth

Toutes les étapes visent uniquement à préparer celle-ci. Les expéditions menées récemment montrent que la citadelle de Dagoth a été fortement étendue ; il sera donc nécessaire de l'explorer avec soin. Le chemin connu menant à la Chambre du Cœur ne manquera pas d'être lourdement défendu, mais il se peut qu'il y en ait d'autres. Dagoth Ur s'attend forcément à ce que nous tentions de détruire le Cœur pour le vaincre. Il y a donc de fortes chances pour qu'il vienne affronter personnellement quiconque approcherait par trop de la Chambre du Cœur.

Agissant de concert, les trois Tribuns n'ont pas réussi à le vaincre, et il est aujourd'hui bien plus fort qu'à l'époque. Certes, les Tribuns devaient utiliser une partie de leur pouvoir pour maintenir le Rempart intangible alors même qu'ils combattaient Dagoth Ur mais, malgré cela, le combat s'annonce plus que redoutable.

C'est cette proposition de campagne qui semble avoir les meilleures chances de succès. Rétrospectivement, la décision prise par les Tribuns d'attaquer directement la citadelle de Dagoth, plutôt que de commencer par éliminer les objectifs moindres un par un, ne peut être considérée que comme une sérieuse erreur. Les Tribuns ne pensaient pas avoir le temps de livrer une longue campagne en raison des priorités qui étaient les leurs à l'époque, priorités au rang desquelles on compte le maintien du Rempart intangible et des autres défenses entourant le mont Écarlate. Pour sa part, le Nérévarine a intérêt à progresser lentement, ce qui lui donnera l'avantage d'accroître le moral de ses troupes au fil des victoires, tandis que l'assurance de Dagoth Ur devrait diminuer au fur et à mesure que ses défenses tomberont.

Comment employer les outils de Kagrénac contre Dagoth Ur

Le pouvoir surnaturel de Dagoth Ur puise sa source dans le Cœur de Lorkhan, mais c'est également le Cœur qui donne leur pouvoir divin aux Tribuns.

Il y a bien longtemps, les dieux ont arraché le cœur de Lorkhan pour le punir d'avoir créé le plan des mortels, cœur qu'ils ont caché à l'intérieur du mont Écarlate. Les Dwemers l'ont découvert alors qu'ils fondaient l'une de leurs colonies souterraines. Leur haut artisan Kagrénac a alors créé des outils enchantés permettant d'utiliser la puissance du cœur. La Guerre du Premier conseil a eu lieu afin d'empêcher ce sacrilège. Le conflit s'est achevé lorsque Kagrénac a utilisé les outils, faisant par là même disparaître la race des Dwemers de la surface du monde. Les outils de Kagrénac ont alors été récupérés par le seigneur Nérévar et Dagoth Ur. Ce dernier a été chargé de garder les outils tandis que Nérévar venait demander notre avis, nous qui étions ses conseillers. En l'absence de Nérévar, Dagoth Ur a utilisé les outils conjointement avec le Cœur, ce qui l'a corrompu. À notre arrivée, nous nous sommes aperçus qu'il avait perdu la raison et qu'il refusait de nous remettre les outils. Il nous a attaqués mais nous sommes parvenus à le repousser.

Nous avons quitté le mont Écarlate en possession des outils et, par la suite, Sotha Sil a découvert leur secret. Nous nous en sommes servis collectivement afin d'établir un lien entre nous-mêmes et le Cœur, ce qui nous a permis de transcender notre nature mortelle. C'est ainsi que nous sommes devenus les Tribuns.

Mais Dagoth Ur avait survécu à nos assauts et, bien que ne possédant pas les outils, lui aussi a réussi, nul ne sait comment, à se lier au Cœur et à devenir immortel.

Notre plan visant à détruire Dagoth Ur risque également de détruire les Tribuns. Il doit mettre un terme à l'enchantement de Kagrénac afin de trancher le lien nous unissant au Cœur, nous comme Dagoth Ur. Cela nous rendrait tous mortels, ce qui nous permettrait de mettre un terme à l'existence de Dagoth Ur. La perte du statut divin des Tribuns et leur mort possible sont jugés comme des sacrifices nécessaires.

La procédure normale visant à établir un lien avec le Cœur se déroule en trois parties. Le porteur de Garde spectrale doit frapper le Cœur à l'aide du marteau Broyeur, produisant ainsi une note d'une grande pureté. Cela fait, il doit frapper le Cœur une seconde fois, mais avec Lamentation, ce qui détruira la note pour la transformer en un prisme de tonalités spectrales. À ce moment, ces tonalités s'impriment sur la substance du porteur de Garde spectrale, lui conférant du même coup une nature divine et spectrale.

Nous ne vous enseignerons pas les rituels secrets constituant la troisième étape. Il vous faudra frapper le Cœur une nouvelle fois à l'aide de Lamentation afin que les interférences empêchent les tonalités de se rassembler. Les coups successifs accroîtront la divergence, jusqu'à ce que les enchantements placés sur le Cœur par Kagrénac finissent par céder, emportant avec eux le lien unissant le Cœur à Dagoth Ur, aux ombres du Cœur et aux Tribuns. La destruction des enchantements que Kagrénac a tissés autour du Cœur mettra également un terme à la corruption qu'émet ce dernier et au Fléau à laquelle elle a donné naissance.

Vous éprouverez peut-être la tentation de voler le pouvoir du Cœur pour vous-même, mais Dagoth Ur et Sotha Sil sont les seuls à savoir comment procéder. Il n'est pas impossible que Dagoth Ur vous offre de vous montrer comment vous servir des outils de Kagrenac afin de devenir un dieu s'il sent que vous êtes en passe de le vaincre, mais nous doutons fort que vous soyez assez stupide pour lui faire confiance et prendre un tel risque

Attention ! Il vous est impossible de prendre Lamentation ou Broyeur en main tant que vous ne portez pas Garde spectrale. Si vous le faites, les artefacts vous blesseront instantanément et finiront par vous tuer si vous persistez dans votre erreur. Si jamais vous pouvez prendre l'une de ces armes en main sans subir de blessure alors que vous ne portez pas Garde spectrale, c'est que votre " artefact " est en réalité un faux, une imitation.

Un dernier mot : Dagoth Ur ne doit en aucun cas s'emparer de Garde spectrale. Si jamais vous risquez de vous faire tuer ou capturer, lancez Rappel ou Intervention d'ALMSIVI sans perdre une seconde.

L'effet de surprise

Dagoth Ur ne s'attendra pas à ce que vous tentiez de détruire les enchantements placés par Kagrenac sur le Cœur. Peut-être ne sait-il même pas que cela est possible. Ce qui est sûr, c'est que jamais il ne songerait à le faire, et qu'il sait que nous n'avons jamais essayé. Sans doute pense-t-il que personne n'osera jamais détruire un tel potentiel plutôt que de le garder pour soi. De plus, au sein de la Maison Dagoth, comme de toutes les autres Grandes Maisons d'ailleurs, l'avancement est déterminé par une confrontation entre l'ambitieux désirant s'élever sur l'échelle sociale et sa hiérarchie directe. Peut-être vos assauts répétés contre les vampires des cendres puis contre la Sixième Maison seront-ils considérés sous cet angle.

Dagoth Ur et ses vampires des cendres penseront peut-être que vous ambitionnez de vous emparer du Cœur pour vous-même. Dans ce cas, il serait raisonnable que vous cherchiez à vous débarrasser de chacun des subordonnés de Dagoth Ur, puis de Dagoth Ur en personne. Et même si vous n'arrivez pas jusque-là, ils peuvent se dire que vous avez l'intention de vous élever autant que possible dans la hiérarchie avant de conclure un accord avec le seigneur de la Maison.

Dagoth Ur essaiera peut-être de vous recruter au sein de la Maison Dagoth. Si cela se produit, vous pourrez être amené à faire semblant de vous joindre à lui pour mieux le trahir. Mais sachez qu'il est extrêmement difficile à abuser. Les membres de la Maison Dagoth sont rompus aux subterfuges et traîtrises en tous genres ; il s'attendra donc vraisemblablement à une fourberie de votre part.

Dernières remarques

Nous n'avons pas l'intention de vous obliger par magie à adhérer au plan que nous venons de vous présenter. Nous pensons qu'il offre les meilleures chances de vaincre Dagoth Ur, mais nous sommes également disposés à faire confiance à votre jugement personnel. Franchement, nous ne voyons aucune alternative.

Si vous avez des doutes ou des questions, allez trouver Vivec, qui a accepté de vous servir de guide et de conseiller pour cette campagne.

Si vous réussissez, il se peut que nous ne soyons plus là pour vous accueillir à votre retour. Dans ce cas, ce que vous pourriez avoir à nous dire devrait être adressé au pays et au peuple de Morrowind.

Puisse l'union de la chance et de nos prières résulter en une destinée favorable pour vous.

Au nom de dame Almalexia et du seigneur Sotha Sil,

Vivec