Nous avons passé un pacte avec les forces du Mal. Même si cela me met mal à l'aise, je pense que ces tunnels nous seront bien utiles, du moins pour un temps. Ceux qui cherchent à m'éliminer devront se montrer particulièrement intelligents et posséder une volonté hors du commun, car s'ils se contentent d'avancer dans ces cavernes sans réfléchir, ils devraient connaître un sort pire que la mort.

Lorsque nous avons exploré ces galeries, nous avons tout de suite pensé que nous avions déniché un refuge où nous cacher de nos ennemis. Mais nous ne nous doutions pas, alors, de ce que nous trouverions dans la caverne finale. Là, nous avons découvert l'entrée en ruine d'un vaste tombeau. Nous nous sommes hâtés d'y pénétrer pour remplir nos coffres en pillant les sépultures des morts et, à notre grande horreur, nous nous sommes retrouvés au beau milieu de créatures redoutables. Faisant appel à tout notre courage, nous avons réussi à nous replier et à sceller l'entrée, mais nous continuions de les entendre, juste derrière. C'est finalement Giden qui a conçu le plan que nous avons proposé aux créatures des ténèbres. Depuis, elles nous laissent vivre dans ces cavernes et nous leur apportons de quoi se " nourrir ". Pour ce faire, nous avons laissé plusieurs pistes visant à attirer l'attention des chasseurs de prime et des aventuriers. Ceux qui la suivent auront tôt fait de le regretter.

Mulvruléa n'apprécie pas du tout la situation actuelle et je ne peux qu'être d'accord. Cette histoire finira mal, mais nous n'avons guère le choix tant que nous n'avons pas trouvé d'autre cachette.