

LA GRANDE MAISON HLAALU

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.ncreverine.fr

Dernière mise à jour le 23 Avril 2013

SOMMAIRE

1 - Entrer dans la Grande Maison Hlaalu

2 - Les grades

3 - Les quêtes ...

3.1 - à Balmora auprès de Níleno Dorwayne

3.2 - à Vivec auprès d'Édryno Aréthi

3.3 - à Vivec auprès d'Ilméni Dren

3.4 - à Vivec auprès de Crassius Curio

3.5 - à Caldéra auprès d'Odral Helví

3.6 - à Cœurébène auprès du Duc Védam Dren

4 - La Place Forte

1 - ENTRER DANS LA MAISON

Pour entrer dans la Grande Maison Hlaalu, il faut se rendre à Balmora : c'est Níleno Dorwayne qui s'occupe de l'inscription.

2 - LES GRADES

Les talents favorisés sont : Éloquence, Marchandage, Précision, Lame courte, Armure légère, Sécurité

Les compétences majeures sont : Rapidité, Agilité

- Laquais : compétences à 30
- Serviteur : compétences à 30, un talent à 10 et deux autres à 5
- Vassal : compétences à 30 et deux des talents à 20
- Affilié : compétences à 30, un talent à 30 et deux autres à 5
- Parent : compétences à 30, un talent à 40 et deux autres à 10
- Cousin de la maison : compétences à 31, un talent à 50 et deux autres à 15
- Frère de la maison : compétences à 32, un talent à 60 et deux autres à 20
- Père de la maison : compétences à 33, un talent à 70 et deux autres à 25
- Conseiller : compétences à 33, un talent à 80 et deux autres à 30
- Grand maître : compétences à 33, un talent à 90 et deux autres à 35

3 - LES QUÊTES

3.1 - BALMORA : LES QUÊTES DE NILÉNO DORWAYNE

3.1.1 - Déguisement

Níleno Dorwayne vous donne un casque Rédoran, ayant appartenu à Felsen Séthandus, une Rédoran décédée, afin que vous passiez pour elle et que vous interceptiez les ordres Rédorans.

Il suffit de prononcer le mot de passe *Les Orphelins d'Arnésie* à Néminda pour qu'elle vous donne les ordres sans se méfier. Néminda se trouve à Ald'Ruhn sous Skar dans le Manoir Rédoran.

3.1.2 - Les recettes d'alchimie

Nileno Dorvayne veut récupérer des formules de l'alchimiste Aurane Erernis. Sa boutique se trouve dans le Quartier Étranger de Vivec (au plus bas niveau) 🐉.

Vous pouvez soit lui voler, soit lui demander à condition d'avoir une très bonne affinité avec elle.

3.1.3 - La mine d'œufs d'Inanús

Nileno Dorvayne veut ralentir le travail de Serjo Avon : elle veut que vous tuez la Reine Kwama de sa mine, la mine d'œufs d'Inanús. La mine se situe à l'est de Suran. Il y a deux possibilités : soit vous tuez la Reine Kwama, soit vous allez voir Serjo Avon dans son Manoir à Suran pour lui extorquer 1000 po.

Nileno Dorvayne vous offre 500 po en récompense.

Cependant, il est possible d'aller voir en premier Serjo Avon afin de récupérer les 1 000 po en lui faisant croire que vous épargnez la Reine Kwama, alors que vous irez tout de même la tuer ! Nileno Dorvayne appréciera grandement vos pouvoirs de manipulation et vous donnera 1 000 po en récompense : les 500 de base plus un bonus de 500 ^^

3.1.4 - Le monopole des peaux de guar

Nileno Dorvayne vous demande de convaincre Rolasa Oran d'acheter des peaux de guar importées de la Maison Hlaalu au lieu de celles importées de la Maison Rédoran. Rolasa Oran se trouve dans le Quartier Étranger de Vivec : il vous suffit de la corrompre pour qu'elle accepte.

Nileno Dorvayne vous donne 1000 po en récompense.

3.1.5 - Une livraison pour Bivale Ténérán

Nileno Dorvayne va besoin d'envoyer des nouveaux ordres à Bivale Ténérán, un espion Hlaalu dans la Maison Rédoran. Sa boutique se situe à Ald'Ruhn sous Skar. En lui remettant les ordres, il vous donne en échange une tunique d'un goût exquis et un pantalon ostentatoire.

Nileno Dorvayne vous offre 500 po en récompense.

3.1.6 - La mort de Ralen Hlaalo

Nileno Dorvayne veut retrouver le meurtrier de Ralen Hlaalo. Uryne Niríth, la servante de Ralen Hlaalo, se trouve dans le Manoir Hlaalo, à l'étage : elle vous donne la description de Thanelen Vélas.

C'est le forgeron du Cercle du Club du Conseil à Balmora., il vous suffit de le provoquer jusqu'à ce qu'il attaque. Car si vous portez le premier coup, vous serez arrêtés par la garde !!!

Nileno Dorvayne vous offre 1000 po en récompense.

3.1.7- Le commerce de l'ébonite

Dans un premier temps, Nileno Dorvayne veut que vous convainquiez Canctunian Ponius d'acheter de l'ébonite à la Maison Hlaalu. Canctunian Ponius se trouve dans les bureaux de la Compagnie Orientale à Cœurébène (sur la place), il accepte d'acheter l'ébonite à la Maison Hlaalu si vous avez une bonne affinité avec lui.

Nileno Dorvayne vous offre 1000 po en récompense.

Puis, dans un deuxième temps, Nileno Dorvayne veut fermer la mine Rédoran d'ébonite de Sudánit. La mine se situe à l'est de Fort Silène. Il vous faudra tuer le propriétaire Darns Tédalen.

Nileno Dorvayne vous offre une armure de verre en récompense :-)

3.2 - VIVEC : LES QUÊTES D'EDRYNO ARETHI

3.2.1 - Ordres pour le banquier

Edryno Arethi a besoin de donner un rapport scellé au comptable de la trésorerie Hlaalu, Baren Halen. Vous le trouverez dans le donjon.

Edryno Arethi vous donne 500 po en récompense.

3.2.2 - Les dettes de Murudius Flacus

Edryno Arethi exige que Murudius Flacus paye les 800 po qu'il doit à un noble de la maison. Il habite à Hla Oad.

Vous pouvez le corrompre jusqu'à 100 pour qu'il accepte de donner une clé qui ouvrira un petit coffre situé sous la maison de Fadila ; l'argent est à l'intérieur.

La récompense est la moitié de la dette.

3.2.3 - Une escorte pour Tarwin Faren

Edryno Arethi vous demande d'escorter Tarwin Faren. Il attend à l'entrée de Vivec, au nord du Quartier Étranger. Il vous faut l'escorter jusqu'à la Taverne de Michemin de Pélagiad... eh oui c'est loin :-(mais pensez à prendre l'échassier jusqu'à Balmora, c'est toujours ça ^^

Edryno Arethi vous donne 500po en récompense.

3.2.4 - Les Telvannis d'Odiniran

Edryno Arethi est sans nouvelle des agents Hlaalus partis nettoyer la base Telvanni d'Odiniran. La caverne se situe bien à l'est de Molag Mar. Vous devrez monter au sommet tuer le nécromancien Telvanni, puis redescendre libérer Védéléa Othril pour l'emmener auprès de sa sœur Rémasa Othril.

Edryno Arethi vous offre 1000 po de récompense.

3.2.5 - Dératisation

Edryno Arethi veut aider Yngling Demi-Troll : un rival a placé des rats infectés parmi ses rats de combat apprivoisés. Son manoir se situe Place Saint Olms. Il vous demande de le débarrasser des trois rats infectés (sans tuer un seul de ses trois rats de combat !!!).

Edryno arethi vous offre 1000 po en récompense.

3.2.6 - L'ébonite des cendrais

Edryno Arethi veut que le Camp des Zaïnabs ne vende l'ébonite qu'à la Maison Hlaalu. Le Camp se situe au sud ouest de Vos. Il vous faut parler au Gula-Khan Ashibaal : les deux réponses à donner pour le convaincre sont *"Les Zaïnabs sont désormais assez puissants pour vendre de l'ébonite"* puis *"Si nous vendons tous de l'ébonite, le prix va chuter"*.

Edryno Arethi vous donne 1000 po en récompense.

3.2.7 - L'épave du Prélude

Edryno Arethi veut récupérer un wakizashi daédrique qui a disparu avec le naufrage du bateau Le Prélude. Le lieu du naufrage est à l'est de Bal Fel.

Il vous offrira 500 po en récompense.

3.2.8 - Garder la boutique de Ralen Tílvur

Edryno Arethí vous demande de garder la boutique du forgeron Ralen Tílvur située sur la place du Quartier Étranger contre des voleurs. Le voleur arrive dès que vous parlerez à l'armurier.

Edryno Arethí vous donne 1000 po en récompense.

3.3 - VIVEC : LA QUÊTE D'ILMENI DREN

3.3.1 - La campagne d'apprentissage de la lecture

Ilmeni Dren vous demande d'acheter "*L'Anuade Paraphrasée*"  et "*L'ABC pour les Barbares*" (je l'adore celui là XD) et de les donner à Vala Catraso, de la guilde des Mages d'Ald'Ruhn (pour ses élèves ^^).

Aucune récompense LOL

3.4 - VIVEC : LES QUÊTES DE CRASSIUS CURIO

3.4.1 - Odral Helví

Crassius Curio demande dans un premier temps de servir (d'espionner) Odral Helví. Ce dernier est dans le Palais du Gouverneur de Caldéra (à l'étage).

Odral vous donnera diverses quêtes détaillées plus bas : soit vous les respectez scrupuleusement, soit vous le dénoncez auprès de Crassius.

3.4.2 - Velfred le hors-la-loi

Crassius Curio insiste pour que Velfred respecte mieux la Maison Hlaalu. Il est sur son bateau amarré sur les docks secrets au sud ouest de Hla Oad. Vous pouvez soit le convaincre en le corrompant, soit le tuer (lui et ces acolytes) et en profiter pour piller le bateau.

Crassius Curio vous offre 1000 po en récompense.

3.4.3 - Tuer Banden Indarys

Crassius Curio veut éliminer Banden Indarys, un Rédoran. Il habite dans son Manoir Indarys, à Bal Isra, sur la route allant de Ald'Rhun vers Maar Gan.

Crassius Curio offrira 1000 po en récompense.

3.4.4 - Tuer Reynel Uvíríth

Crassius Curio veut éliminer Reynel Uvíríth, une ensorceuse Telvanni. Elle est à Tel Uvíríth, à l'ouest de Tel Fyr.

Crassius Curio vous donne 1000 po en récompense.

3.4.5 - Le soutien de Dram Bero

Crassius Curio suggère d'obtenir le soutien d'un autre protecteur : Dram Béro. Il est dans le Manoir Hanté sur la place du Canton Saint Olms à Vivec. Il vous faudra battre son champion Garding l'audacieux dans un duel à mains nues dans l'Arène pour avoir son soutien.

3.4.6 - Le soutien de Vedam Dren

Voir les quêtes que le duc propose en 3.5 ^^

3.5 - CALDERA : LES QUÊTES D'ODRAL HELVI

3.5.1 - Les ordres scellés

Odral Helvi veut que vous donniez un rapport scellé à Ténési Lladri, l'assistante du comptable de la trésorerie Hlaalu (Baren Halen).

Vous avez deux possibilités : remettre le rapport à Ténési sans l'ouvrir, ou (le mieux) à Crassius Curio.

3.5.2 - L'espion de Caldéra

Odral Helvi veut récupérer des contrats qui ont été volés. Il soupçonne Irgola, le prêteur sur gage, ou Elmussa Damori. Ils sont tous les deux à Caldéra.

Irgola nie formellement toute implication dans les vols.

Quant à Elmussa Damori, elle admet les avoir volés et cachés dans un coffre : elle accepte de les rendre mais en échange elle veut que vous la laissiez partir.

Il suffit de remettre les contrats à Odral Helvi et mentir sur le voleur pour qu'il donne tout de même une récompense de 500 po.

3.5.3 - Le mauvais document

Odral Helvi demande que vous remplaciez un mauvais titre de propriété par un bon. Le mauvais titre se trouve dans un coffre dans les Archives de la Maison Hlaalu à Vivec.

Il y a trois possibilités pour valider cette quête :

Vous pouvez remplacer comme prévu le bon titre par le mauvais ou donner le mauvais titre à Crassius Curio et aller chercher le bon pour le ramener à Odral Helvi. Il vous offre alors deux Parchemins Mains des Cieux d'UT, deux Parchemins Renvoi des Sorts de Tranasa et deux Parchemins de la Tempête Noire en récompense.

Vous pouvez aussi en parler à Crassius Curio qui vous remerciera en vous offrant l'unique amulette de Domination. Ensuite Baren Alen, qui s'occupe de la Trésorerie Hlaalu, qui vous fera une copie du bon titre et Odral n'y verra que du feu !

Et enfin vous pouvez directement en parler à l'intéressé : Rovone Arvel. Et il vous donnera un anneau du meurtre en remerciement. Ensuite même chose : aller voir Baren Alen pour une copie ^^

3.5.4 - Le loyer et les taxes

Odral Helvi exige 50 po d'impôt aux fermiers Manat Varnan-Adda et Llovyn Andus chacun. La ferme de Manat Varnan-Adda se situe à l'est de la Plantation Arvel et celle de Llovyn Andus à l'ouest de la Plantation Dren. Aucuns des deux ne peuvent payer.

Manat Varnan-Adda explique que sa ferme appartient à la Plantation Arvel : vous pouvez aller voir Rovone Arvel (sur les quais de son Manoir) pour qu'il paye 100 po pour couvrir les frais.

Quant à Llovyn Andus, il offre son guar Bulby qu'il vous est possible de revendre 200 po à la ferme de Drulene Falen (qui se situe au nord est de Gnaar Mok).

Petite précision : si vous allez parler à Crassius Curio de ces impôts, il sera outré qu'Odral fasse une telle demande exorbitante et il vous donnera 500 po pour terminer la quête :-)

3.5.5 - Le chargement d'ébonite

Odral Helvi vous envoie livrer cinq morceaux d'ébonite brute à Drynar Varyon, le 'potier' de Ald'Ruhn.

Il vaut mieux dénoncer Odral Helvi auprès de Crassius Curio au sujet de cette contrebande d'ébonite illégale. Crassius Curio vous demandera alors que l'ébonite soit livrée à Fort Silène, et Odral Helvi sera arrêté et mis en prison.

Si la livraison est faite sans dénonciation, la récompense donnée par Odral Helvi est de 500 po.

3.6 - CŒUREBÈNE : LES QUÊTES DU DUC VEDAM DREN

3.6.1 - Le contrôle des Ordonnateurs

Le duc Védam Dren a besoin de l'aide du Grand Chanoine, Tholer Saryoni, pour tempérer le chef des ordonnateurs, Bérél Sala. Tholer Saryoni se trouve dans le Grand Sanctuaire à Vivec. Il accepte à condition que vous lui rameniez l'unique Robe de Saint Roris.

La robe est dans la caverne Assemanu (prévoir un sort, une potion ou un parchemin de lévitation !).

3.6.2 - Orvas Dren

Le Duc Védam Dren pense que son frère, Orvas Dren, fait partie de la Cammona Tong... Hors, j'ai tué Orvas Dren suite à une des missions de la Morag Tong, où il fallait éliminer deux de ses hommes de mains (Navil et Ranés Iénith).

Le fait qu'Orvas Dren soit mort, on se retrouve d'office Grand Maître de la Maison Hlaalu :-)

Cependant, si vous n'avez pas tué Orvas, il est possible de terminer cette quête pacifiquement. Après avoir libéré Cache-son-Pied à la demande d'Ilméni Dren (c'est une quête des Lanternes Jumelles), celui explique qu'il existe une pièce secrète dans le manoir d'Orvas Dren, dans laquelle on peut trouver des preuves susceptibles de faire pression sur Orvas Dren. C'est Nalvilie Saren qui possède la clé de cette salle. Le Duc sera ravi que son frère ait été épargné et vous nommera Grand Maître de la Maison Hlaalu ^^

4 - LA PLACE FORTE

4.1 - Première étape

Lorsque le rang Cousin de la Maison est atteint, Crassius Curio vous propose d'aller voir Dondos Driler au Manoir Hlaalu de Balmora. C'est lui qui s'occupera de la construction de la place forte. Elle sera construite sur le Plateau Odaï.

Dondos Driler vous demande dans un premier temps un Titre de Propriété et un Permis de Construire. C'est Baren Alen, le comptable de la Trésorerie Hlaalu à Vivec, qui vend le Titre de Propriété pour 5000 po. Quant au Permis de Construire, il faut le demander au Duc Védam Dren, dans la Salle du Grand Conseil de Cœurébène.

Quelques jours plus tard, une mise à jour dans le journal vous informera d'aller voir Dondos Driler pour la suite de la construction. Ce dernier veut savoir où en sont les travaux : il vous faut aller parler à Durbul gro-Rush sur place, puis retourner voir Dondos Driler pour lui informer que la place forte devrait être terminée dans une semaine.

4.2 - Deuxième étape

Lorsque le rang Frère de la Maison est atteint et que la place forte est terminée (on est informé par une note dans le journal), Dondos Driler vous explique qu'il faut améliorer le commerce autour de la propriété : il faut réouvrir la mine d'œufs de Shurdan-Raplay.

Il vous faudra d'une part soigner la reine Kwama de la mine du fléau, et d'autre part engager des mineurs. Pour soigner la Reine, un sort de soin ou un Parchemin vendu par le Régisseur de Gnisís, Hetman Abelmewia, fera l'affaire. Quant aux mineurs, on peut demander à Ilasour Tansumiran à Gnisís et à ... (j'ai oublié de noter son nom LOL) dans les souterrains de Tel Arhun.

Les travaux de la seconde phase peuvent alors débiter.

4.3 - Troisième étape

Lorsque le rang Père de la Maison est atteint et que la seconde phase des travaux est terminée (vous le saurez par une note dans le journal), retournez voir Dondos Driler qui vous suggère de protéger la place forte.

Il vous faut engager un garde et éliminer les bandits qui rodent autour de la propriété. Vous pourrez engager un garde par l'intermédiaire de Flaénia Amiulusus de la guilde des guerriers de Balmora. Quant aux bandits, ils se cachent dans la caverne de Zainsipilu.

Une note dans le journal informera alors que la place forte est définitivement terminée.