

LES ARMURES UNIQUES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 31 Mai 2010

Voici la liste complète des armures uniques de Morrowind, Tribunal et Bloodmoon. Certaines de ces armures n'ont pas été implémentées dans le jeu et il faut donc utiliser un code pour l'avoir dans votre inventaire.

SOMMAIRE

- 1 - Les casques
- 2 - Les gantelets
- 3 - Les cuirasses
- 4 - Les bottes
- 5 - Les boucliers

1 - LES CASQUES

La Calotte glacière - Morrowind

Hisin Verme-Ilion vous offrira ce casque en fourrure nordique si vous le soignez de la paralysie lors d'une quête secondaire.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Réduction d'agilité 20 pts	Sur décision Distance	2	1 - 20	600	105

Le casque céphalopode de Gothren - Morrowind

Vous recevrez ce casque en récompense d'une quête de la Grande Maison Telvanni donnée par Mallam Ryon, Héraut de l'Archimage Gothren.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Casque lié sur 120 s Appel de Drémora sur 120 s	Sur décision Perso	2	8	80	50

Le casque de Graff le Blanc - Morrowind

Ce casque d'acier impérial vous sera donné en récompense d'une quête de la Légion Impériale donnée par Frald le Blanc.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Réflexion 10 pts	Effet constant Perso	5	15	150	60

Le casque du Ver Sanguinaire - Morrowind

On prétend que le Roi des Vers aurait laissé derrière lui l'un de ses plus grands trésors, le Casque du Ver Sanguinaire. Uniquement constitué d'os modelés par magie, il permet à son porteur d'appeler des squelettes et de contrôler les morts-vivants, ce qui explique qu'il intéresse tant les nécromanciens. Citation du livre "Objets magiques de Tamriel" écrit par Yagrûm Bagarn.

Ce casque d'ossement de troll nordique peut être vendu 17 000 po au Musée des Objets à Longsanglot pour y être exposé. On trouve le casque dans le Tombeau Ancstral des Maren, à l'ouest du camp des Erabenimsuns.

ENCHANTÈMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Renvoi des morts vivants 20-30 pts Appel de serviteur squelette 30 s	Sur décision Distance Perso	8	18	600	34 000

Le casque des Ursidés - Bloodmoon

C'est la Matriarche berserker qui possède ce casque en peau d'ours et elle se cache dans la Caverne de Gronn.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
CMN fortifié 10-30 pts 10 s Agilité fortifiée 10-30 pts 10 s Attaque fortifiée 10 -30 pts 10 s	Sur décision Perso	2	15	100	40

Le casque du Cœur de Loup - Bloodmoon

Vous recevrez ce casque en peau de loup en réussissant l'épreuve de sagesse Skaal lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Agilité fortifiée 5 pts Discrétion fortifiée 5 pts	Effet constant Perso	2	20	300	500

Le casque de l'Odorat de l'Ours - Bloodmoon

Ce casque en peau d'ours est caché dans un coffre dans le Tertre d'Eddard.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Détection des animaux 150 pieds	Effet constant Perso	3	50	250	500

2 - LES GANTELETS**Les gantelets de la gloire - Morrowind**

Ces gantelets en fourrure nordique vous seront remis en récompense d'une quête du Culte Impérial donnée par l'oracle Lalatia Varrian.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
CMN fortifié 10 pts 120 s CSA fortifié 10 pts 120 s	Sur décision Perso	1,5	5	25	1 100

Les gantelets de Poing Clouté - Morrowind

Vous ne trouverez que le gant gauche de cette paire de gantelets en cuir de netch, le gant droit existe dans le TESCS mais n'a pas été implémenté dans le jeu. Il existe une autre paire en chitine ayant le même enchantement et le même nom dans le jeu mais cette paire n'est pas unique.

Ainsi le gant gauche est chez Radras, le forgeron de Tel Mora. Et pour le droit, utilisez le code ^^

Code : `player->AddItem "gauntlet_horny_fist_r" 1`

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
CMN fortifié 9 pts 30 s CMN fortifié 9 pts 30 s	Sur décision Perso	1	10	50	40

3 - LES CUIRASSES**La cuirasse d'Erur-Dan - Morrowind**

C'est le fantôme d'Erur-Dan qui vous les donne dans la Caverne de L'incarné lors de la quête principale. C'est une cuirasse d'ossement.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Regain de point de santé 11 pts Regain de points de fatigue 20 pts	Sur décision Perso	24	16	1 800	350

Esprit des Montagnes - Morrowind

Vous récupèrerez cette cuirasse d'ossement de Gah-Julan lors de la quête principale lorsque vous serez nommés Nérévarine des Erabenimsus : en tuant Ashu-Ahhe.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Bouclier 10 pts	Effet constant Perso	24	17	510	3 600

La cuirasse et les jambières daédriques de Thérana - Morrowind

Maîtresse Thérana vous offrira cette cuirasse et ces jambières daédriques en récompense d'une quête de la Grand Maison Telvanni.

NOM	ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	ARMURE	RÉSISTANCE	VALEUR
Cuirasse daédrique	Plumes 50 pts	Effet constant Perso	90	80	2 400	70 000
Jambières daédriques	Plumes 50 pts	Effet constant Perso	54	80	800	60 000

La cuirasse de Soscean - Tribunal

Son propriétaire est Soscean, et vous devrez le tuer lors d'une quête secondaire donnée par Dovor Oren et ses deux acolytes.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Santé fortifiée 50 pts	Effet constant Perso	60	60	1 200	32 000

4 - LES BOTTES

Les bottes de vitesse - Morrowind

Cette paire de botte en cuir de netch peut être vendue 250 po au Musée des Objets à Longsanglot pour y être exposée. Vous recevrez ces bottes en récompense si vous escortez Pémégie lors d'une quête secondaire.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Cécité 100 pts Rapidité 200 pts	Effet constant Perso	8	5	50	500

Les bottes de Conon Chodala - Morrowind

C'est le fantôme de Conon Chodala qui vous les donne dans la Caverne de L'incarné lors de la quête principale. C'est une paire de bottes en cuir rigide.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Endurance fortifiée 10 pts 30 s Rapidité fortifiée 10 pts 30 s	Sur décision Perso	8	50	500	100

Les pattes de Vif Loup - Bloodmoon

Vous trouverez cette paire de botte en peau de loup lors d'une quête secondaire sur un corps après le massacre de la Salle à Hydromel à Thirsk. Attention à ne pas oublier de les prendre avant que Thirsk ne soit reconstruit !

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Athlétisme fortifiée 10 pts Rapidité fortifiée 10 pts	Effet constant Perso	4	15	105	1 000

5 - LES BOUCLIERS

Le bouclier de l'Indomptable - Morrowind

Vous récupèrerez ce bouclier en chitine lors de la quête principale lorsque vous serez nommés Nérévarine des Ahemussas.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Regain de points de fatigue 10-30 pts	Sur décision Perso	4	15	300	35

Le bouclier d'Ombre - Morrowind

Vous trouverez ce bouclier d'vemer dans la Place forte de Kogoruhn et vous devrez y aller lors de la quête principale =>

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Invisibilité 20 s Regain de points de fatigue 5 pts 20 s	Sur décision Perso	15	20	2 000	2 400

Le bouclier en ébonite - Morrowind

Vous récupèrerez ce bouclier lors d'une quête vampire du Clan Hundae : en tuant Ano Vando.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Atténuation de magie 100 pts Réflexion 20 pts Regain de points de fatigue 10 pts Vision nocturne 10 pts	Effet constant Perso	30	60	1 200	17 000