

LES ARMES UNIQUES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 31 Mai 2010

Voici la liste complète des armes uniques de Morrowind, Tribunal et Bloodmoon.

Certaines de ces armes n'ont pas été implémentées dans le jeu et il faut donc utiliser un code pour l'avoir dans votre inventaire.

SOMMAIRE

- 1 - Les arcs
- 2 - Les bâtons
- 3 - Les gourdins
- 4 - Les masses d'armes à une main
- 5 - Les marteaux d'armes à deux mains
- 6 - Les haches à une main
- 7 - Les haches à deux mains
- 8 - Les lances
- 9 - Les haldebardes
- 10 - Les épées courtes
- 11 - Les dagues
- 12 - Le tanto
- 13 - Les épées longues à une main
- 14 - Les claymores
- 15 - Les sabres
- 16 - Le daï-katana

1 - LES ARCS

L'arc court Coup au But de Sanguyin - Morrowind

Cet arc se trouve dans la tour de Tel Arhun. Contrairement à ce qu'on pourrait croire, cet arc ne fait pas partie des Fils du Tisseur !

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Précision fortifiée 7 pts 30 s	Sur décision Perso	4	1 - 15	500	80

L'arc Perforateur de Sul-Sénipul - Morrowind

Cet arc en chitine se récupère lors de la quête principale : vous devrez le ramener à Sul-Matuul pour accomplir votre rite d'initiation.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Réduction d'agilité 20 pts	Sur décision Distance	2	1 - 20	600	105

2 - LES BATONS

Le bâton de Liévule - Morrowind

Ce bâton en bois est présent dans le TESCS mais pas dans le jeu =>

Code : `player->AddItem "staff_of_llevule" 1`

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Réduction d'endurance 5-8 pts Réduction de force 5-8 pts	Automatique Contact	8	2 - 6 3 - 6 1 - 5	270	160

Le bâton en argent - Morrowind

Le nom du bâton a été mal traduit : son vrai nom est le bâton de l'Aube d'Argent. C'est Arara Uvulas, Héraut de Maître Néloth, qui vous le réclame lors d'une quête de la Grande Maison Telvanni.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Arme contondante fortifiée 10 pts 5 s Cécité 5-75 pts 5 s	Automatique Perso	6,4	2 - 7 3 - 7 1 - 5	270	350

Le bâton en argent de la Faïm - Morrowind

Ce bâton est donné en récompense d'une quête de la Grande Maison Telvanni donnée par Maître Aryon.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Capture d'âme 30 s	Automatique Contact	6,4	2 - 7 3 - 7 1 - 5	270	100

La Crosse de Berger - Morrowind

Ce bâton est présent dans le TESCS mais pas dans le jeu => et malgré son joli nom, rien de particulier : c'est un bâton en argent !

Code : `player->AddItem "herder_crook" 1`

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Paralyse 5 s Réduction de santé 3-7 pts 5 s	Automatique Contact	6,4	2 - 7 3 - 7 1 - 5	270	860

Le bâton de Sagesse ancestral - Morrowind

Ce bâton en acier est donné en récompense d'une quête du Temple donnée par Emdryn Llëthan.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Appel de fantôme ancestral 100 s Invocation fortifiée 10 pts 100 s	Sur décision Perso	8	2 - 7 3 - 7 1 - 5	300	7 000

Le bâton de Maryon - Morrowind

Ce bâton en ébonite est posé sur une étagère dans la Tour Telvanni de Vivec.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de foudre 3-7 pts Dégâts de froid 3-7 pts Dégâts de feu 3-7 pts	Automatique Contact	16	2 - 16 3 - 16 1 - 10	900	4 300

Le bâton de feu d'enfer - Morrowind

C'est Mavon Drénim qui le possède :-> il est dans la Tour Telvanni de Vivec. C'est un bâton en ébonite.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Vulnérabilité au feu 0-10 pts 10 s Dégâts de feu 4-15 pts 5 pieds	Automatique Contact	16	2 - 16 3 - 16 1 - 10	900	9 500

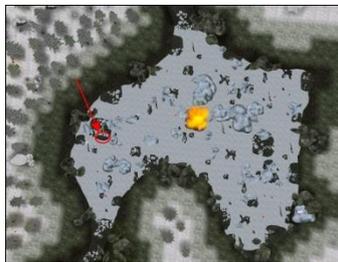
Le bâton de Trébonius - Morrowind

Ce bâton en acier est donné en récompense d'une quête de la Guilde des Mages donnée par Trébonius.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Vulnérabilité au feu 7-15 pts 5 pieds 6 s Vulnérabilité au foudre 7-15 pts 5 pieds 6 s Dégâts de feu 7-15 pts 5 pieds Dégâts de foudre 7-15 pts 5 pieds	Automatique Distance	16	2 - 16 3 - 16 1 - 10	900	10 000

Coup de Chance de Haakon - Bloodmoon

Ce bâton en argent se cache dans le lac Fjalding, et voici un screenshot pour le trouver :



ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Chance fortifiée 1-50 pts 30 s	Sur décision Perso	6,4	3 - 15 3 - 15 3 - 9	270	860

Le bâton d'enchantement charnel - Bloodmoon

C'est un nécromancien solitaire qui le possède ; il se cache dans la caverne Skygge. C'est un bâton en ébonite.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Appel de cadavre ambulants 30 s Réduction de santé 1-5 pts 30 s	Sur décision Perso	16	2 - 16 3 - 16 1 - 10	900	7 000

3 - LES GOURDINS**Le gourdin d'Anora - Morrowind**

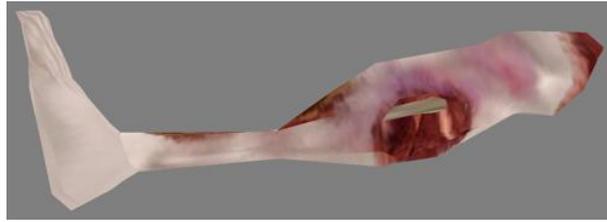
Ce gourdin déadrique est présent dans le TESCS mais pas dans le jeu =>

Code : `player->AddItem "daedric_club_tgdc" 1`

POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR	CAPACITÉ D'ENCHANTEMENT
36	8 - 12 4 - 8 4 - 8	1 600	10 000	12

La jambe nordique coupée - Bloodmoon

Vous récupèrerez ce bout de viande LOL, en tuant l'Udyrfrykte pour une quête donnée à Thírsk.



POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR	CAPACITE D'ENCHANTEMENT
5	1 - 15 1 - 10 1 - 2	30	6	7

4 - LES MASSES D'ARMES**La masse d'Ane-Teria - Morrowind**

C'est le fantôme d'Ane Teria qui vous donne sa masse dans la Caverne de L'incarné lors de la quête principale. C'est une masse dwemer.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR
Réduction de rapidité 5-12 pts Réduction d'agilité 5-12 pts	Automatique Contact	15	3 - 17 3 - 17 1 - 2	3 000	360

Lumière du jour - Morrowind

Vous récupèrerez cette masse d'armes en fer lors d'une quête vampire du Clan Hundaë : en tuant Aho Vando.

Attention ! Ce bâton émet de la lumière du jour ! Alors vous ne pourrez jamais l'utiliser en tant que vampire ! Si vous le prenez : *Votre main se couvre de cloques et vous brûle comme mille soleils. Une voix résonne dans votre esprit : "Ne t'amuse pas à y toucher, créature des ténèbres".*

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR
Dégâts de feu 4-20 pts Bouclier 20 pts 5 s Résistance à la magie 30 pts 5 s Atténuation de magie 100 pts	Automatique Distance Perso	15	5 - 30 5 - 35 1 - 2	4 000	80 000

Fléau du Chaos - Morrowind

Cette masse dwemer est présent dans le TESCS mais pas dans le jeu =>

Code : `player->AddItem "clutterbane" 1`

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR
Fardeau 10 pts Chance absorbée 10 pts Démoralisation d'humanoïdes 10 pts Encouragement d'humanoïdes 10 pts Éloquence absorbée 10 pts Réduction de personnalité 10 pts	Automatique Perso Contact	50	10 - 45 10 - 35 6 - 10	4 000	50 000

5 - LES MARTEAUX

Le marteau de Bannissement - Morrowind

Vous récupèrerez ce marteau de guerre en fer sur le corps d'Arlowe. Ce dernier a été tué par un groupe de Cendrais qui campe dans leur camps Ashamanu.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de feu 1-4 pts	Automatique Contact	32	1 - 28 1 - 24 1 - 2	2 000	50

Jugement de Véloth - Morrowind

Tharer Rothéloth vous le donne lors d'une quête du Temple pour tuer Raxle Berne. C'est un marteau de guerre daédrique.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de feu 4-10 pts 10 s Atténuation d'agilité 25 pts 10 s Fatigue absorbée 5 pts 10 s	Automatique Contact	96	1 - 70 1 - 60 1 - 4	8 000	30 000

Rammekald - Bloodmoon

C'est Sigvatr qui le possède ; vous le rencontrerez lors d'une quête donnée par Kolfinna. C'est un marteau de guerre en acier.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de froide 1-4 pts Paralysie 10 s	Automatique Distance	32	1 - 32 1 - 27 1 - 2	4 000	300

6 - LES HACHES A UNE MAIN

Vent d'Ahaz - Morrowind

Vous récupèrerez cette hache d'armes en chitine en tuant Ahaz lors de la quête principale pour être nommé Nérévarine des Erabenínsus.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Caméléon 5 % 10 s Cécité 10 pts 10 s	Automatique Perso Contact	12	1 - 11 1 - 8 1 - 4	640	380

Ami de Karpal - Morrowind

Cette hache d'armes en chitine est posée sur une étagère dans la Tour Telvanni de Vivec.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Réduction de fatigue 20 pts 3 s	Automatique Contact	16	1 - 15 1 - 8 1 - 6	640	190

La hache de Conon Cholada - Morrowind

C'est le fantôme de Conon Cholada qui vous la donne dans la Caverne de L'incarné lors de la quête principale. C'est une hache d'armes en verre.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Attaque fortifiée 10 pts 30 s	Sur décision Perso	14,4	1 - 33 1 - 18 1 - 5	640	12 000

La hache de guerre d'Aïran Ammu - Morrowind

Vous devrez donner cette hache d'armes en verre à Han-Amma lors de la quête principale pour être nommé Nérévarine des Grabenimsus.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Force fortifiée 15-30 pts 15 s	Sur décision Perso	14,4	1 - 33 1 - 18 1 - 5	640	14 500

La hache de paralysie nordique - Bloodmoon

Vous récupèrerez cette hache nordique en argent lors de la quête principale de Bloodmoon dans les cavernes de Gandrung.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Paralysie 10 s	Automatique Contact	32	8 - 42 8 - 28 3 - 8	2 000	2 000

7 - LES HACHES A DEUX MAINS**Baiser des tempêtes - Morrowind**

Ennbjol, dans le Quartier Telvanni de Vivec, vous donnera la clé du tombeau d'Oldgerd en échange d'un peu de Mazte. C'est une hache d'armes nordique.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de type foudre 1-25 pts	Sur décision Distance	25	1 - 30 1 - 30 1 - 4	1 400	120

Faiseuse de Veuves - Morrowind

Botrir vous demande de récupérer sa hache d'armes nordique lors d'une quête secondaire.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Regain de points de fatigue 20-40 pts 10 s Hache fortifiée 25-100 10 s	Sur décision Perso	35	1 - 35 1 - 35 1 - 25	1 400	2 200

Tranche-Nuées - Morrowind

Hlormar Vin-Sis vous demande de récupérer sa hache de combat en acier lors d'une quête secondaire.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de foudre 1-25 pts	Automatique Contact	30	1 - 36 1 - 27 1 - 4	1 800	1 630

La hache d'armes nordique en argent - Bloodmoon

Vous récupérerez cette arme sur Tharsten Cœur-croc à la fin de la quête principale, quand vous devrez le tuer.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Vulnérabilité au froid 100 % 10 s Dégâts de froid 30-50 pts	Automatique Contact	30	6 - 35 6 - 35 1 - 5	2 000	120

La hache d'armes nordique en argent - Bloodmoon

Malgré le fait que cette hache ait le même nom que celle de Tharsten, elle ne possède pas le même enchantement ; de plus elle est présente dans le TESCS mais pas dans le jeu =>

Cacher le code : `player->AddItem "BM_hunter_battleaxe_unique" 1`

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Attaque fortifiée 10 pts Hache fortifiée 10 pts Résistance aux maladies 75 %	Constant Perso	22	25 - 45 20 - 30 1 - 5	1 400	800

8 - LES LANCES**La lance spirituelle d'Airan-Ahe - Morrowind**

Cette lance en chitine s'obtient en récompense d'une quête secondaire à faire au Camp des Urshilakus.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Lance fortifiée 10 pts 30 s Regain de points de fatigue 10 pts 30 s	Sur décision Perso	7	1 - 2 1 - 2 5 - 13	500	13

La lance d'Erud-Dan - Morrowind

C'est le fantôme d'Erud-Dan qui vous donne sa lance dans la Caverne de L'incarné lors de la quête principale. C'est une lance en chitine.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Poison 5-11 pts	Automatique Contact	7	1 - 2 1 - 2 5 - 13	150	13

Cupidité - Morrowind

Cette lance en argent est posée contre un mur dans la Tour Telvanni de Vivec.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Absorption de sort 20 pts Atténuation de personnalité 5 pts	Constant Perso	11,2	1 - 4 1 - 4 5 - 23	500	80

La lance en ébonite - Morrowind

Cette lance s'obtient en récompense d'une quête de la Grande Maison Rédoran donnée par Theldyn Virith.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Réduction de santé 10 pts Atténuation d'agilité 10 pts	Automatique Distance	28	2 - 8 2 - 8 5 - 32	900	10 000

Illkurok - Morrowind

Cette lance dwemer se trouve dans les ruines dwemers de Nchurdamz et vous irez lors d'une quête de la Guilde des Guerriers donnée par Hrundi.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Lance fortifiée 10 pts Vision nocturne 15 pts	Constant Perso	14	3 - 6 3 - 6 6 - 22	625	850

La lance d'argent - Tribunal

Son propriétaire est Bels Uvénim, et vous devrez le tuer lors d'une quête secondaire donnée par Dovor Oren et ses deux acolytes.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Démoralisation d'humanoïde 1-20 pts 10 s Démoralisation de créature 1-20 pts 10 s	Automatique Contact	11,2	1 - 4 1 - 4 5 - 23	500	80

La lance bénite - Tribunal

Vous récupérerez cette lance en ébonite lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Bouclier 30 pts Lance fortifiée 10 pts	Constant Perso	28	2 - 8 2 - 8 5 - 32	1 200	10 000

La lance du Prince des Neiges - Bloodmoon

Vous récupérerez cette lance en acier lors d'une quête secondaire en aidant Athellor dans sa recherche sur les Falmers.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Vulnérabilité au froid 10 % 10 s Dégâts de type froid 1-5 pts Détérioration d'armure 10-30 pts	Automatique Distance	14	2 - 6 2 - 6 1 - 18	500	2 000

9 - LES HALDEBARDES**Forge des Tempêtes - Morrowind**

C'est Brilnosu Llarys qui la possède et vous la trouverez à Hlormaren. C'est une haldebarde dwemer.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de type foudre 15-25 pts Bouclier de foudre 50 pts 5 s	Automatique Contact Perso	24	3 - 17 1 - 13 5 - 28	1 000	600

Moissonneuse de Bthuangth - Morrowind

Elle est cachée derrière le lit de Dandéra Sélaro à Ald'Rhun. C'est une haldebarde dwemer.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Capture d'âme 30 s	Automatique Contact	22	1 - 18 1 - 14 5 - 22	1 000	900

10 - LES ÉPÉES COURTES

Longbec - Morrowind

Vous récupèrerez cette épée courte en chitine lors de la quête principale, quand vous devrez tuer Ranabi pour être nommé Nérévarine des Érabénimsus.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Poison 3-8 pts Vulnérabilité au poison 10 pts 2 s	Automatique Contact	10	3 - 4 3 - 4 4 - 5	500	260

Shimsil - Morrowind

Vous récupèrerez cette épée courte en ébonite lors d'une quête du Temple donnée par Tharer Rotéloth : en tuant Delvam Andarys.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Discrétion fortifiée 5 pts 30 s Caméléon 10-30 % 30 s	Sur décision Perso	16	10 - 14 10 - 14 12 - 17	900	10 000

L'épée paralysante dwemer impériale - Morrowind

Vous récupèrerez cette étrange épée courte dwemer lors d'une quête en tant que vampire donnée par Raven Omayn. Cette lame ne peut être maniée que par un vampire =>

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Paralysie 15 s Paralysie 15 s	Automatique Contact Perso	8	12 - 25 12 - 25 11 - 16	1 000	350

L'épée courte de Soscean - Tribunal

Son propriétaire est Soscean, et vous devrez le tuer lors d'une quête secondaire donnée par Dovor Oren et ses deux acolytes.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Détérioration d'armure 1-5 pts	Automatique Contact	16	10 - 20 10 - 22 15 - 25	1 200	11 000

Fendgivre - Bloodmoon

Cette lance rickeline se cache sous l'eau dans les Montagnes Moesring :



ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de froid 10-30 pts 3 s	Automatique Contact	10	1 - 10 1 - 15 13 - 24	300	100

L'épée courte impériale de Sévéria - Bloodmoon

Vous recevrez cette lame courte en récompense de la quête secondaire donnée par Sévéria Gratus.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Encouragement d'humanoïde 1-10 pts 30 s sur 10 pieds Personnalité fortifiée 1-10 pts 30 s	Sur décision Contact Perso	9	4 - 10 4 - 10 6 - 10	700	30

11 - LES DAGUES**La dague rouillée - Morrowind**

Vous trouverez cette dague lors de la quête donnée par la statue de Mérunès Dagon.

POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR	CAPACITÉ D'ENCHANTEMENT
1	1 - 2 1 - 2 2 - 2	5	0	2

Enamor - Morrowind

Vous rendrez cette dague en verre à son propriétaire au nom de la Bal Molagmer.

POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR	CAPACITÉ D'ENCHANTEMENT
1,8	7 - 12 7 - 12 6 - 12	300	4 000	1,2

La dague du jugement - Morrowind

Cette dague en chitine est dans le Tombeau Ancstral des Andrano, et vous avez l'occasion d'y aller lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Réduction d'endurance 5-8 pts Réduction de force 5-8 pts	Automatique Contact	1,5	3 - 3 3 - 3 3 - 3	400	6

Buveuse d'âme - Morrowind

Cette dague daédrique est reçue en récompense d'une quête de la Guilde des Mages donnée par Ranis Athrys.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Capture d'âme 30 s	Automatique Contact	9	8 - 12 8 - 12 8 - 12	700	11 000

La dague de Mains-Noires - Morrowind

Cette dague daédrique est reçue en récompense d'une mission spéciale de la Morage Tong.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Santé absorbée 10-25 pts 30 s Cécité 10-50 pts 30 s	Automatique Contact	9	9 - 20 9 - 20 9 - 20	1 000	15 000

Les dagues d'Iryon, d'Othril, de Rathalas et de Droth - Tribunal

Ces quatre dagues en argent ont les mêmes statistiques. Elles sont détenues par Géon Auline, un collectionneur qui aura besoin de vous pour que vous lui raméniez la dague de Droth lors d'une quête secondaire.

POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR	CAPACITE D'ENCHANTEMENT
2,2	4 - 7 4 - 7 5 - 8	500	500	2

La dague daédrique de Barenziah - Tribunal

La Reine Barenziah possède cette dague.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR
Réduction de santé 50 pts	Sur décision Distance	9	8 - 12 8 - 12 8 - 12	700	10 000

La dague de Symmachus - Tribunal

Vous recevrez cette dague en récompense lors de la quête principale.

Cette dague en verre peut être vendue 10 000 po au Musée des Objets à Longsanglot pour y être exposée.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR
Lame courte fortifiée 10 pts Endurance fortifiée 10 pts Réflexion 10 pts	Constant Perso	1,4	12 - 17 13 - 16 13 - 13	3 000	20 000

La dague Donneloup en argent - Bloodmoon

Vous utiliserez cette dague nordique en argent lors du Rite du Passage du Loup pour vous guérir de la lycanthropie.

POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR	CAPACITE D'ENCHANTEMENT
1	1 - 5 1 - 5 1 - 5	100	50	10

La dague Finduloup en argent - Bloodmoon

Vous trouverez cette dague nordique en argent par terre dans la caverne Frykte.

POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR	CAPACITE D'ENCHANTEMENT
1	1 - 5 1 - 5 1 - 5	100	50	10

12 - LE TANTO**Le tanto du Diable d'Anareren - Morrowind**

Vous aurez à voler ce tanto de fer lors d'une quête de la Guilde des Voleurs donnée par Hengoth le Joaillier.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR
Bouclier de feu 1-10 pts 10 s Dague liée 60 s	Sur décision Perso	4	5 - 9 5 - 9 6 - 9	500	157

13 - LES ÉPÉES LONGUES A UNE MAIN

Solvistapp - Bloodmoon

Cette épée large nordique appartient à Ingmar que vous aiderez lors d'une quête secondaire dans la caverne de Draugr Valbrandr.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Bouclier de froid 3 pts 10 s	Sur décision Perso	15	1 - 20 1 - 20 1 - 20	800	225

Clanbriger - Bloodmoon

Cette épée longue nordique vous sera remise en récompense d'une quête secondaire à Thirsk.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Encouragement d'humanoïdes 10-20 pts 120 s sur 20 pieds Sanctuaire 1-5 pts 120 s Personnalité fortifiée 1-5 pts 120 s	Sur décision Distance Perso	20	2 - 20 6 - 17 6 - 17	800	1 000

Dardombre - Bloodmoon

Cette épée longue en ébonite est cachée dans une souche creuse derrière le Hall à Hydromel de Thirsk.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Poison 5 pts 20 s Caméléon 100-200 pts 20 s	Automatique Distance	40	2 - 27 1 - 37 10 - 50	1 600	5 000

L'épée longue de flamme en Stalhrím - Bloodmoon

Korst Oeil-vent vous offrira cette épée longue en Stalhrím en récompense lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de feu 5-10 pts 5 s Vulnérabilité au feu 50 pts 5 s	Automatique Contact	70	4 - 50 5 - 55 4 - 55	2 500	65 000

Sangskaal - Bloodmoon

Cette épée longue nordique en argent est dans le Tertre du Sangskaal.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Dégâts de type froid 10-30 pts	Automatique Distance	20	12 - 25 15 - 20 12 - 20	800	1 000

14 - LES CLAYMORES

Temréld, Enchaîneuse d'âmes - Morrowind

Larrius Varro possède cette claymore en fer.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Absorption de force 0-20 pts 10 s Absorption d'endurance 0-20 pts 10 s Capture d'âme 10 s	Automatique Contact	27	1 - 27 1 - 23 1 - 16	1 400	4 500

Furie - Morrowind

Cette claymore en argent est dans la Place Forte de Kogoruhn et vous aurez l'occasion de la récupérer lors de la quête principale.

ATTENTION à ses stats !!! XD

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Cécité 20 pts Réduction d'armure lourde 20 pts Réduction d'armure intermédiaire 20 pts Réduction d'armure légère 20 pts Réduction de CSA 20 pts Attaque fortifiée 20 pts	Constant Perso	21,6	1 - 27 1 - 23 1 - 16	1 260	3 200

L'épée d'Agustas - Morrowind

Cette claymore nordique est dans le Tombeau Ancestral des Arenim où vous irez lors d'une quête secondaire.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Atténuation d'agilité 1-10 pts Atténuation d'agilité 1-10 pts	Automatique Contact	25	1 - 30 1 - 25 1 - 18	3 000	450

Fléau des mages - Morrowind

Cette claymore en verre est dans le Tombeau Ancestral des Urshilakus où vous irez forcément lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Résistance à la magie 20-40 pts 10 s	Sur décision Perso	16,2	1 - 45 1 - 39 1 - 27	840	32 000

Serment du Roi - Tribunal

Vous recevrez cette claymore daédrique de la part de Tiénius Délitán lors de la quête principale.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Réduction de santé 20 pts 3 s Paralysie 3 s Dégâts de type feu 20 pts 3 s	Automatique Contact Perso	81	1 - 60 1 - 52 1 - 36	5 600	80 000

15 - LES SABRES**Le sabre d'Elbéroth - Bloodmoon**

Vous recevrez ce sabre lors de la quête principale.

POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR	CAPACITÉ D'ENCHANTEMENT
15	5 - 20 4 - 18 1 - 5	1 050	48	5,5

Fendeur de flots - Bloodmoon

Ce sabre est dans le Tertre de Himmelhost : c'est le squelette du Capitaine Pirate qui le possède.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RÉSISTANCE	VALEUR
Démoralisation de créatures 1-10 pts 30 s	Automatique Distance	15	2 - 20 1 - 18 2 - 6	700	220

16 - LE DAI-KATANA

Fossoyeuse - Tribunal

Ce dai-katana daédrique appartient à Tienius Delitian.

ENCHANTEMENT	PORTÉE	POIDS	DOMMAGES	RESISTANCE	VALEUR
Réduction de santé 40 pts 3 s Paralyse 3 s	Automatique Contact	60	1 - 70 1 - 62 1 - 40	7 200	120 000