

ARENA - LES QUÊTES SECONDAIRES

Solution écrite par Lilou, webmistress du site www.nerevarine.fr

Dernière mise à jour le 17 Juin 2010

Dans Arena, toutes les quêtes secondaires sont aléatoires. Par conséquent, il m'est impossible de vous faire une solution détaillée !

les escortes / les livraisons en ville

Parlez avec les habitants des villes au sujet des rumeurs (rumors) et plus particulièrement si, par hasard, on n'aurait pas besoin de vous pour un travail (work). Si le PNJ a entendu parler qu'on avait besoin de main d'oeuvre, il vous dirigera alors vers une taverne.

Dès que vous vous approchez du tenancier, la quête s'affichera : on vous demandera de livrer quelque chose ou d'escorter quelqu'un vers un autre endroit de la ville (une taverne, un temple, un magasin, une guilde des mages etc etc ...) dans un temps impartit (en général deux jours ce qui vous laisse largement le temps LOL).

Les récompenses sont de l'or et de l'expérience ^^

Ces quêtes s'affichent dans votre journal : ce qui est utile quand on a oublié où on doit se rendre LOL

Si vous ne savez pas où est votre destination, n'hésitez pas à demander aux passants "where is ..." puis "Store" (si c'est un magasin) et cliquez ensuite sur le nom du magasin où vous devez vous rendre. On vous dirigera vers la bonne direction (sud-est ar exemple) et vous finirez par trouver une âme charitable qui vous l'indiquera sur votre carte ^^

Récupérer une note pour un Roi ou une Reine

Pour lancer cette quête, adressez-vous directement au Roi ou à la Reine de la ville où vous vous trouvez. Il ou elle vous demandera d'aller récupérer une note dans une autre ville, à un endroit précis (ce peut être un magasin, un Temple, ou dans une taverne par exemple).

Vous recevrez beaucoup d'or en ramenant la note dans le temps impartit.

Pour ma part ce style de quête m'a été donné après que j'ai terminé la quête principale.

Secourir un proche d'un Roi ou d'une Reine

Comme pour le style de quête précédent, vous devez vous adresser directement au Roi ou à la Reine de la ville où vous vous trouvez. Il ou elle vous demandera de secourir un de ses proches (comme sa fille par exemple) qui est retenu prisonnier par un méchant pas beau dans un donjon.

Il vous faut bien fouiller chaque recoin du donjon puis parler à la personne à secourir dès que vous la voyez.

Là aussi, vous recevrez beaucoup d'or en ramenant la personne auprès du Roi ou de la Reine dans le temps impartit.

Là aussi, ce style de quête m'a été donnée après que j'ai terminé la quête principale.

Les artefacts

Il suffit de procéder de la même manière en s'intéressant aux rumeurs (rumors) mais cette fois-ci, simplement les rumeurs en général (general). Certains habitants vous indiqueront qu'une personne se tenant à telle taverne en sait long sur tel artefact.

Là aussi, dès que vous vous approchez du tenancier, la quête démarre : la personne vous donne en échange de pièce d'or l'emplacement d'une mine ou d'un donjon qui contient des informations sur le-dit artefact.

Les quêtes sont affichées dans le journal et l'endroit où vous devez vous rendre sur votre carte !

Le donjon que vous indique la personne contient toujours un coffre avec une note qui vous dévoile l'emplacement d'un second donjon où se cache le-dit artefact.

On trouve toujours cette fameuse note dans le quatrième niveau du premier donjon, dans un coffre. Ensuite le coffre contenant l'artefact se trouve toujours dans un coffre situé au quatrième niveau du second donjon. L'avantage est que les deux donjons sont plus simples et plus petits et très peu envahis de créatures (par rapport à ceux de la quête principale). Du coup c'est super facile ^^