

# L'ENCHANTEMENT

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 02 Octobre 2012

## SOMMAIRE

- 1 - Les différentes gemmes spirituelles
  - Les gemmes spirituelles "classiques"
  - Les gemmes spirituelles noires
  - L'Étoile d'Azura ou l'Étoile Noire
- 2 - L'arbre de la compétence Enchantement
- 3 - Comment utiliser les gemmes spirituelles ?
  - Recharger vos armes
  - Enchanter votre équipement
    - Les autels d'enchantement
    - Comment remplir une gemme spirituelle vide ?
    - Désenchanter un objet
    - Les différents types d'âmes
    - L'enchantement proprement dit

## 1 - LES DIFFÉRENTES GEMMES SPIRITUELLES

Les gemmes spirituelles vont vous permettre d'emprisonner les âmes que vous voudrez capturer. On les trouve un peu partout : dans des containers, chez les marchands, etc ...

Voici une liste des gemmes spirituelles que vous trouverez dans le jeu ^^

### 1.1 - Les gemmes spirituelles "classiques"

NOM DE LA GEMME	CHARGE MAX	TYPE D'ÂME QU'ELLE PEUT RECEVOIR
Gemme spirituelle insignifiante	250	Insignifiante (250)
Gemme spirituelle inférieure	500	Insignifiante (250) Mineure (500)
Gemme spirituelle ordinaire	1 000	Insignifiante (250) Mineure (500) Commune (1 000)
Gemme spirituelle supérieure	2 000	Insignifiante (250) Mineure (500) Commune (1 000) Majeure (2 000)
Gemme spirituelle magistrale	3 000	Insignifiante (250) Mineure (500) Commune (1 000) Majeure (2 000) Sublime (3 000)

Donc ce tableau vous montre qu'une gemme spirituelle inférieure ne pourra pas emprisonner une âme majeure (telle que celle d'un Mammouth par exemple !).

Attention ! Si vous capturez une âme insignifiante telle que celle d'un Ragnard et que vous ne possédiez sur vous qu'une gemme spirituelle magistrale vide, vous n'obtiendrez qu'une charge à 250 !

### 1.2 - Les gemmes spirituelles noires

Les gemmes spirituelles noires sont équivalentes aux gemmes spirituelles magistrales MAIS elles ont la faculté de n'emprisonner que les âmes mers (elfes) et humaines, khajiïtes ou argoniennes.

Ce sont principalement les Nécromanciens qui possèdent de telles gemmes mais il est parfois possible d'en trouver dans des containers lors de vos pérégrinations.

### 1.3 - L'Étoile d'Azura ou l'Étoile Noire

Une de ces deux gemmes spirituelles vous est offerte en récompense de la quête de la Princesse Daédrique Azura. Ces gemmes ont la particularité de ne pas disparaître de votre inventaire lorsque vous les utilisez !

Vous aurez le choix entre l'Étoile d'Azura qui peut emprisonner toutes les âmes de toutes les créatures inférieures de Bordeciel ou l'Étoile Noire, qui se comporte comme une gemme spirituelle noire et qui peut donc emprisonner toutes les âmes humaines, mers (elfes), argonienne ou khajjite.

## 2 - L'ARBRE DE LA COMPÉTENCE ENCHANTEMENT

L'Enchantement est l'artisanat des talents du Mage. Cette compétence peut donc se développer via un arbre spécifique :



AMELIORATION	RANG	DESCRIPTION	NIVEAU REQUIS	AMELIORATION REQUISE
Enchanteur	1	Les nouveaux enchantements sont 20 % plus forts.	/	/
	2	Les nouveaux enchantements sont 40 % plus forts.	20	
	3	Les nouveaux enchantements sont 60 % plus forts.	40	
	4	Les nouveaux enchantements sont 80 % plus forts.	60	
	5	Les nouveaux enchantements sont 100 % plus forts.	80	
Enchanteur de feu	/	Les enchantements de feu sur les armes et armures sont 25 % plus forts.	30	Enchanteur
Enchanteur de glace	/	Les enchantements de glace sur les armes et armures sont 25 % plus forts.	40	Enchanteur de feu
Enchanteur de foudre	/	Les enchantements de foudre sur les armes et armures sont 25 % plus forts.	50	Enchanteur de glace
Enchantements pratiques	/	Les enchantements de compétence sur les armures sont 25 % plus forts.	50	Enchanteur
Enchantements essentiels	/	Les enchantements de santé, de magie et de vigueur sur les armures sont 25 % plus forts.	70	Enchantements pratiques
Effet supplémentaires	/	Vous pouvez enchanteur deux fois un même objet.	100	Enchanteur de foudre ou Enchantements essentiels
Âme féconde	/	Les Gemmes spirituelles permettent de disposer d'un peu de magie supplémentaire pour recharger.	20	Enchanteur
Siphon spirituel	/	Les coups de grâce aux créatures, pas aux personnages, capturent 5 % de l'âme de la victime, permettant de recharger l'arme.	40	Âme féconde

## 2 - COMMENT UTILISER LES GEMMES SPIRITUELLES ?

Les gemmes spirituelles vous serviront à deux choses !

### 2.1 - Recharger vos armes

Pour recharger votre épée enchantée favorite, il vous suffit de la sélectionner dans votre inventaire puis de taper la touche T. Vous aurez le choix entre au maximum 3 gemme spirituelle remplie présente dans votre inventaire.

Ainsi, je vous déconseille de gaspiller une gemme spirituelle magistrale contenant une âme sublime pour recharger une petite épée possédant peu de capacité !

### 2.2 - Enchanter votre équipement

Enfin, nous arrivons à nos moutons :-)

Pour enchanter votre équipement, il vous faut impérativement :

- ✓ un autel d'enchantement.
- ✓ une gemme spirituelle remplie d'une âme.
- ✓ connaître le sort ! En effet, pour enchanter votre arme d'un sort de feu, vous devez obligatoirement connaître un sort de feu.
- ✓ un objet qui peut être enchanté (le détail con LOL).

#### 2.2.1 - Les autels d'enchantement

L'Enchantement étant l'affaire des mages, vous en trouverez en libre-service à l'Académie de Fortdhiver ... Mais pour y accéder vous devrez en faire partie !

Sinon vous aurez des autels d'enchantement dans certaines maisons que vous pouvez acheter (celle de Markarth par exemple), et parfois il y en a aussi dans les repaires de Nécromanciens.

#### 2.2.2 - Comment remplir une gemme spirituelle vide ?

Bonne question. Pour cela, il faut connaître le sort "capture d'âme" ; c'est un sort de Conjuración de niveau Apprenti. Vous pourrez acheter le livre de sort auprès de Farengar Feu-Secret, le mage de la cour de Fort Dragon. Mais vous pouvez aussi utiliser une arme enchantée avec ce sort (comme par exemple la Masse de Molag Bal).

Lancez ensuite ce sort sur une méchante bête, tuez-la dans les 60 secondes que dure le sort, et POUF ! Vous capturez son âme dans une de vos gemmes spirituelles vides.

#### 2.2.3 - Désenchanter un objet

Le seul et unique moyen de connaître un sort qui peut enchanter un objet est de désenchanter au préalable un objet trouvé possédant cet enchantement en question.

Attention, vous ne récupérez que le type d'enchantement, pas ses propriétés. J'm'explique : désenchanter une bague enchantée par un Renfort de Crochetage 40 % vous permettra de connaître l'enchantement "Renfort de Crochetage" seulement.

Le désenchantement est donc hyper important ; il faut juste faire attention de désenchanter des "petits" objets.

### 2.2.4 - Les différents types d'âmes

Voici la liste des âmes des sales bêtes que vous rencontrerez :

Les animaux :

NOM	PUISSANCE DE L'ÂME
Biche	Insignifiante
Cheval	
Chèvre	
Chevreuril	
Chien	
Élan (mâle ou femelle)	
Givrépeire (petite)	
Horqueur	
Lapin	
Loup	
Poisson Carnassier	
Poulet	
Ragnard	
Renard	
Renard des Neiges	
Vache	
Vasard (normal, grand ou géant)	
Chaurus	Mineure
Givrépeire (grande)	
Givrépeire Géante	
Loup des Glaces	
Ours	
Ours Troglodyte	
Ragnard Crocvenin	
Smilodon	
Smilodon des Neiges	Commune
Chaurus Faucheur	
Givrépeire Géante	
Ours des Neiges	Majeure
Mammoth	

Les autres créatures :

NOM	PUISSANCE DE L'ÂME
Feu follet	Insignifiante
Atronach de Feu	Mineure
Atronach de Glace	
Ombre	
Spectre de Glace	
Spriggan	
Troll	Commune
Chef Spriggan	
Harfreuse	
Luceréine	
Troll de Glace	Majeure
Atronach de Foudre	
Géant	

Quant aux âmes humanoïdes (hommes, mers, argoniens, khajiits), elles ne sont emprisonnables que dans une gemme noire. Ces âmes sont sublimes :-)

Les mort-vivants (Draugrs, Squelettes), les Drémoras, les automates Dwemers (Araignées, Centurions, Sphères) ainsi que les Atronachs invoqués ne possèdent pas d'âme !

## 2.2.5 - L'enchantement proprement dit

Il faut cliquer sur un autel d'enchantement. Vous devez ensuite :

- sélectionner votre objet à enchanter,
- sélectionner votre gemme remplie,
- sélectionner le sort que vous voulez, et qui peut être appliqué sur l'objet en question, parmi ceux que vous connaissez.

La qualité de l'enchantement dépendra, certes, de la gemme spirituelle utilisée, mais aussi et surtout, de votre niveau dans cette compétence et de votre progression dans l'arbre des talents ^^