

# LES ARTEFACTS

Solution écrite par Lilou, webmistress du site <http://www.nerevarine.fr>

Dernière mise à jour le 4 Juin 2010

## SOMMAIRE

### I - Les armes

- 1 La masse
- 2 Le marteau
- 3 La dague
- 4 Les épées courtes
- 5 Les lames longues
- 6 La claymore
- 7 Les katanas
- 8 Les bâtons

### II - Les armures

- 9 Les pièces d'armure légère
- 10 Les pièces d'armure lourde

### III - L'équipement

- 11 Le capuchon
- 12 La tenue
- 13 L'amulette
- 14 Les anneaux

### IV - Tous les autres objets

- 24 - Tous les autres objets ^^

## 1 - LA MASSE

### La Masse de Molag Bal - Oblivion

Vous recevrez cette masse d'armes en récompense de la quête donnée par Molag Bal.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Absorption de force 5 pts Absorption de magie 5 pts	44	45	25	4 000

## 2 - LE MARTEAU

### Volendrung - Oblivion

Vous recevrez ce marteau à deux mains en récompense de la quête donnée par Malacath.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Atténuation de santé 5 pts sur 20 s Paralytic 3 s	16	60	20	4 300

### 3 - LA DAGUE

#### Le Rasoir de Mérunès - Exhumation du Rasoir de Mérunès

Vous trouverez cette dague à la fin du mod complémentaire "Exhumation du Rasoir de Mérunès".



NIVEAU	ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
1	Détérioration d'armure 5 pts sur 3 s Bannissement daédrique	205	3	7	210
2 - 4			4	9	225
5 - 6			5	11	250
7 - 9	Détérioration d'armure 10 pts sur 5 s Bannissement daédrique	95	6	13	345
10 - 12			7	15	520
13 - 15			8	17	870
16 - 19	Détérioration d'armure 15 pts sur 7 s Bannissement daédrique	49	9	19	1 600
+ 20					3 100

### 4 - LES EPEES COURTES

#### Hache glaçante - Oblivion

Cette lame (comme son nom ne l'indique pô LOL) s'obtient en récompense d'une quête secondaire donnée par Valus Odiil à Chorrol. C'est une épée courte en verre bleu ^^

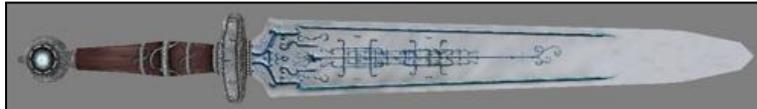


NIVEAU	ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
1 - 4	Dégâts de froid 5 pts Vulnérabilité au froid 10 % sur 20 s	80	8	7	10

4 - 9	Dégâts de froid 8 pts Vulnérabilité au froid 15 % sur 20 s	10	9	25
10 - 14	Dégâts de froid 11 pts Vulnérabilité au froid 20 % sur 20 s	14	13	145
15 - 19	Dégâts de froid 13 pts Vulnérabilité au froid 25 % sur 20 s	18	17	670
20 - 24	Dégâts de froid 16 pts Vulnérabilité au 20	19	1 400	
+ 25	Dégâts de froid 20 pts Vulnérabilité au froid 35 % sur 20 s	22	21	2 900

### Réducteur - Oblivion

Cette lame (comme son nom ne l'indique pô LOL) s'obtient en récompense d'une quête secondaire donnée par Valus Odiil à Chorrol. C'est une épée courte en verre bleu ^^



NIVEAU	ENCHANTÈMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
1 - 4	Atténuation de volonté et d'endurance 5 pts sur 20 s	60	18	11	40
5 - 9	Atténuation de volonté et d'endurance 10 pts sur 20 s		22	13	90
10 - 14	Atténuation de volonté et d'endurance 15 pts sur 20 s		32	16	200
15 - 19	Atténuation de volonté et d'endurance 20 pts sur 20 s		40	20	840
20 - 24	Atténuation de volonté et d'endurance 25 pts sur 20 s		44	22	1 700
+ 25	Atténuation de volonté et d'endurance 30 pts sur 20 s		48	24	3 100

## 5 - LES LAMES LONGUES

### La Lame d'Éaunoire - Oblivion

Vous récupérerez cette lame lors d'une quête secondaire qui se prend dans le Quartier Portuaire de la Cité Impériale.



NIVEAU	ENCHANTÈMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
1 - 4	Absorption de fatigue 20 pts sur 1 s	50	20	10	20
5 - 9	Absorption de fatigue 20 pts sur 3 s		24	12	45
10 - 14	Absorption de fatigue 20 pts sur 5 s		32	16	200
15 - 19	Absorption de fatigue 20 pts sur 7 s		40	20	840
20 - 24	Absorption de fatigue 20 pts sur 9 s		44	22	1 700
+ 25	Absorption de fatigue 20 pts sur 12 s		48	24	3 100

### Lamépine - Oblivion

Vous pourrez récupérer cette lame en récompense de la quête des Chevaliers de l'Épine.



NIVEAU	ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
1 - 4	Détérioration d'armure 25 pts	60	18	11	40
5 - 9	Détérioration d'armure 40 pts		22	13	90
10 - 14	Détérioration d'armure 60 pts		32	16	200
15 - 19	Détérioration d'armure 80 pts		40	20	840
20 - 24	Détérioration d'armure 100 pts		44	22	1 700
+ 25	Détérioration d'armure 120 pts		48	24	3 100

### Umbr - Oblivion

Vous pourrez récupérer cette lame lors de la quête donnée par Clavicus Vile.

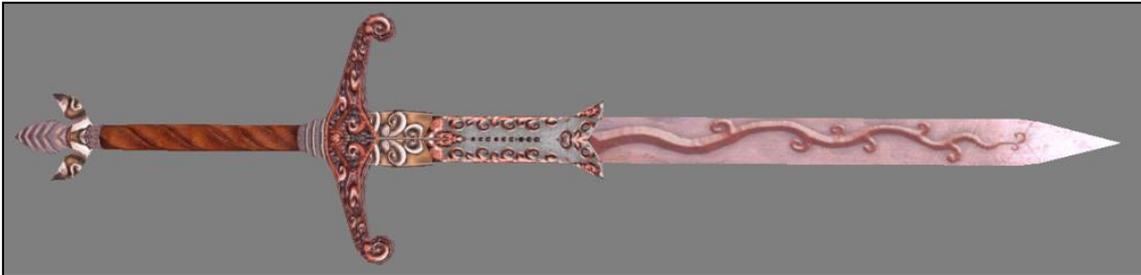


ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Capture d'âme 120 s	125	45	28	4 500

### 6 - LA CLAYMORE

#### L'Épée de Rugdumph - Oblivion

Vous récupérez cette claymore lors d'une quête de la Guilde des Guerriers donnée par Burz gro-Khash.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Absorption de marchandage 5 pts sur 5 s Silence 5 s	39	28	14	125

### 7 - LES KATANAS

#### Lame d'ébène - Oblivion

Vous recevrez ce katana en récompense de la quête donnée par Méphala.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Absorption de santé 8 pts Silence 10 s	45	46	23	5 000

**Lamedor - Oblivion**

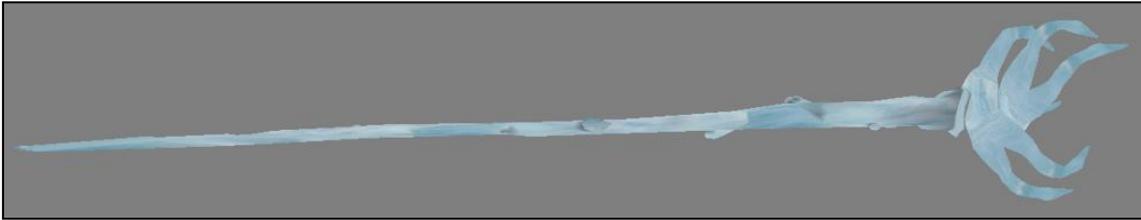
Vous recevrez ce katana en récompense de la quête donnée par Boéthia.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	POIDS	DOMMAGES	VALEUR
Dégâts de feu 22 pts	76	52	25	5 400

**8 - LES BATONS****Le Bâton de glace de Hrohmír - Oblivion**

Vous devrez voler ce bâton lors d'une quête de la Guilde des Voleurs donnée par S'Krivva.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	VALEUR
Dégâts de froid 10 pts Lumière 30 pieds sur 30 s Chaméléon 1 % sur 30 s	10	800

**Le Bâton d'Indarys - Oblivion**

Vous pourrez récupérer ce bâton en récompense de la quête des Chevaliers de l'Épine.



NIVEAU	ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	VALEUR
1 - 4	Réduction de force 5 pts Dégâts de foudre 20 pts	30	200
5 - 9	Réduction de force 6 pts Dégâts de foudre 30 pts		
10 - 14	Réduction de force 7 pts Dégâts de foudre 40 pts		
15 - 19	Réduction de force 8 pts Dégâts de foudre 50 pts		
20 - 24	Réduction de force 9 pts Dégâts de foudre 60 pts		
+ 25	Réduction de force 10 pts Dégâts de foudre 70 pts		

**Le Bâton de vers - Oblivion**

Vous récupérerez ce bâton à la fin de la Guilde des Mages.

Ce bâton à la particularité de réanimer la créature que vous venez de tuer : elle combattra à vos côtés pendant 30 s ^^



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	VALEUR
Réanimation 30 s	227	0

### La Rose de Sanguiyn - Oblivion

Vous recevrez ce bâton en récompense de la quête donnée par Sanguiyn.

Ce bâton permet l'invocation d'un daëdra qui combattra au côté du porteur de la Rose.



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	VALEUR
Rose de Sanguiyn 20 s	10	10

### Le Crâne de Corruption - Oblivion

Vous recevrez ce bâton en récompense de la quête donnée par Vaerminia.

Cet artefact dédouble l'ennemi ciblé et ce double aide le porteur du bâton dans les combats !



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	VALEUR
Corruption 30 s	20	10

### Wabbajack ! - Oblivion

Vous recevrez ce bâton en récompense de la quête donnée par Shéogorath.

Ce bâton transforme les ennemis ciblés en une autre créature, du daedroth au mouton, en passant par le rat, le troll, l'ogre etc etc ^^



ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	VALEUR
Wabbajack ! 10 s	10	10

### Le Bâton de grand galopin - Oblivion

Vous devrez aider Rosentia Gallenus à se débarrasser de ce bâton lors d'une quête secondaire à Leyawiin.

Quatre gobelins apparaîtront à vos côtés dès que vous porterez ce bâton ... Et des gobelins feignants en plus LOL, faudra pas compter sur eux dans les combats XD ... vous vous doutez que ce bâton est une blague de notre daédra préféré : Shéogorath ! Ce bâton ne possède pas d'enchantement.



### Le Bâton de Shéogorath - Shivering Isles

Vous recevrez ce bâton en récompense ultime de la quête principale.

Ce bâton paralyse les ennemis :- ) et lorsque vous lancez le sort, Shéogorath hurle IMMOBILISATION ! puis au bout des 15 s, vous entendrez LIBERATION ! :-D

ENCHANTEMENT	Nb. d'Ut.	VALEUR
Voix de Shéogorath sur 75 pieds sur 15 s	20	10

## 9 - LES PIÈCES D'ARMURE LÈGÈRE

### Le Tablier d'adresse - Oblivion

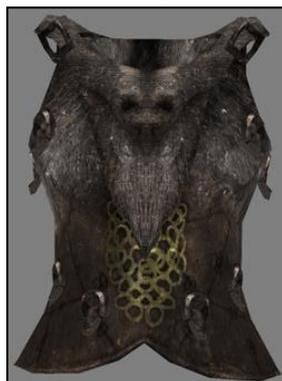
Vous recevrez ce tablier en récompense d'une quête secondaire donnée par Tivela Lythandas à Cheydinhal.



NIVEAU	ENCHANTEMENT	POIDS	ARMURE	VALEUR
1 - 4	Fortification d'agilité et d'intelligence 5 pts	5	5	15
5 - 9	Fortification d'agilité et d'intelligence 6 pts	7,50	6,25	35
10 - 14	Fortification d'agilité et d'intelligence 7 pts	9	8	90
15 - 19	Fortification d'agilité et d'intelligence 8 pts	11	8,75	225
20 - 24	Fortification d'agilité et d'intelligence 9 pts	13	10	600
+ 25	Fortification d'agilité et d'intelligence 10 pts	15	12,50	1 800

### Peau du Sauveur - Oblivion

Vous recevrez cette cuirasse en récompense de la quête donnée par Hircine.



ENCHANTEMENT	POIDS	ARMURE	VALEUR
Résistance à la magie 25 %	12	3	2 500

## 10 - LES PIÈCES D'ARMURE LOURDE

### Le Heaume d'Oreyn Griffes-d'ours - Oblivion

Vous recevrez ce casque en récompense ultime de la Guilde des Guerriers.



ENCHANTEMENT	POIDS	ARMURE	VALEUR
Fortification d'agilité et d'endurance 10 pts	14	7,50	1 350

### Le Masque de Clavicus Vile - Oblivion

Vous recevrez ce casque en récompense de la quête donnée par Clavicus Vile.



ENCHANTEMENT	POIDS	ARMURE	VALEUR
Fortification de personnalité 20 pts	15	7,50	1 400

### Briseur de sorts - Oblivion

Vous recevrez ce bouclier en récompense de la quête donnée par Peryite.



ENCHANTEMENT	POIDS	ARMURE	VALEUR
Réflexion des sorts 30 %	18	17	4 500

**L'Écusson de Chorrol - Oblivion**

Vous pourrez recevoir ce bouclier en récompense d'une quête secondaire donnée par Fathis Ulès à Chorrol. C'est un bouclier en ébonite sur lequel a été gravé l'emblème de Chorrol :



NIVEAU	ENCHANTEMENT	POIDS	ARMURE	VALEUR
1 - 4	Fortification d'endurance 5 pts Réflexion des dégats 10 %	12	12	55
5 - 9	Fortification d'endurance 6 pts Réflexion des dégats 15 %	16	13,50	95
10 - 14	Fortification d'endurance 7 pts Réflexion des dégats 20 %	20	15	210
15 - 19	Fortification d'endurance 8 pts Réflexion des dégats 25 %	24	16,50	460
20 - 24	Fortification d'endurance 9 pts Réflexion des dégats 30 %	30	18	1 000
25 +	Fortification d'endurance 10 pts Réflexion des dégats 35 %	36	22,50	2 500

**11 - LE CAPUCHON****Le Capuchon Gris de Nocturne - Oblivion**

Vous recevrez ce capuchon en récompense ultime de la Guilde des Voleurs. Sur le capuchon on peut lire "Que l'ombre vous cache" ... la fameuse devise des voleurs !!!



ENCHANTEMENT	VALEUR
Devenir le Renard Gris Détection de vie 120 pieds Fortification de discrétion 25 pts Plume 200 pts	0

## 12 - LA TENUE

### La Tenue royale de Shéogorath - Shivering Isles

Vous recevrez cette tenue en récompense ultime de la quête principale.

ENCHANTEMENT	VALEUR
Fortification de chance et d'éloquence 10 pts Fortification de personnalité 30 pts	100

## 13 - L'AMULETTE

### L'Amulette de dévoreur de sorts - Oblivion

Vous récupérerez cette amulette lorsque vous serez nommé Invocateur de la Guilde des Mages.



NIVEAU	ENCHANTEMENT	VALEUR
1 - 4	Absorption de sort 9 pts	50
5 - 9	Absorption de sort 12 pts	
10 - 14	Absorption de sort 15 pts	
15 - 19	Absorption de sort 18 pts	
20 - 24	Absorption de sort 20 pts	
25 - 29	Absorption de sort 23 pts	
+ 30	Absorption de sort 26 pts	

## 14 - LES ANNEAUX

### La Bague Prisonnier du Temps - Oblivion

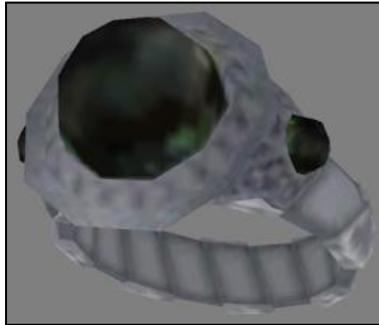
Vous recevrez ... votre ... précieux ... en récompense d'une quête secondaire donnée par Jensine, dans le quartier marchand de la Cité Impériale.



NIVEAU	ENCHANTEMENT	VALEUR
1 - 4	Résistance au feu et au froid 10 %	100
5 - 9	Résistance au feu et au froid 15 %	200
10 - 14	Résistance au feu et au froid 20 %	300
15 - 19	Résistance au feu et au froid 20 %	400
20 - 24	Résistance au feu et au froid 30 %	500
+ 25	Résistance au feu et au froid 35 %	600

**L'Anneau de Namira - Oblivion**

Vous recevrez cette bague en récompense de la quête donnée par Namira.



ENCHANTEMENT	VALEUR
Réflexion des dégâts 12 % Réflexion des sorts 10 %	1 500

**L'Anneau de Feu Solaire - Oblivion**

Vous recevrez cet anneau lorsque vous ferez partie de l'Ordre du Sang Vertueux.



NIVEAU	ENCHANTEMENT	VALEUR
1 - 4	Réflexion des sorts 8 % Résistance à la maladie 10 %	250
5 - 9	Réflexion des sorts 11 % Résistance à la maladie 15 %	350
10 - 14	Réflexion des sorts 14 % Résistance à la maladie 20 %	450
15 - 19	Réflexion des sorts 17 % Résistance à la maladie 25 %	550
20 - 24	Réflexion des sorts 20 % Résistance à la maladie 30 %	650
+ 25	Réflexion des sorts 25 % Résistance à la maladie 35 %	750

**L'Anneau de bord d'Éidolon - Oblivion**

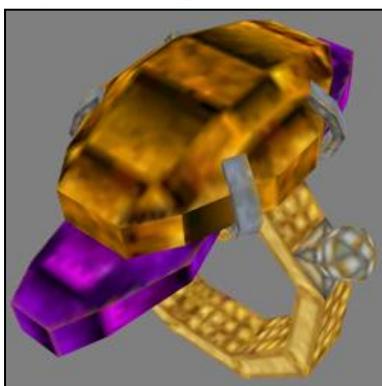
Vous recevrez cet anneau en récompense d'une quête secondaire donnée par Rosentia Gallenu à Leyawiin.



NIVEAU	ENCHANTEMENT	VALEUR
1 - 4	Fortification de parade et de lame 5 pts	200
5 - 9	Fortification de parade et de lame 7 pts	300
10 - 14	Fortification de parade et de lame 9 pts	400
15 - 19	Fortification de parade et de lame 11 pts	500
20 - 24	Fortification de parade et de lame 13 pts	600
+ 25	Fortification de parade et de lame 15 pts	700

### L'Anneau khajiiti - Oblivion

Vous recevrez cet anneau en récompense de la quête donnée par Méridia.



ENCHANTEMENT	VALEUR
Fortification de rapidité 10 pts Caméléon 35 %	1 500

## 15 - LES AUTRES OBJETS

### L'Étoile d'Azura - Oblivion

Vous recevrez cette gemme spirituelle en récompense de la quête donnée par Azura. Cette gemme a la particularité d'emprisonner toutes les âmes (sauf celles des PNJs) et de ne pas disparaître de votre inventaire après que vous l'ayez utilisée !



### L'Oghma Infinium - Oblivion

Vous recevrez ce livre en récompense de la quête donnée par Hermaeus Mora. Ce livre vous augmentera de 10 points deux de vos caractéristiques et trois de vos talents selon le paragraphe que vous lirez : le Chemin de l'Acier, de l'Ombre ou de l'Esprit.



### La Clé Squelette - Oblivion

Ce crochet vous permettra d'ouvrir toutes les serrures sans aucuns efforts et vous sera remise en récompense de la quête donnée par Nocturne.



